

**Teil D –
Anwendung und Auswertung**

Auf Basis des entwickelten Meta-Modells werden in diesem Teil die konkreten gestalterischen Elemente zur Durchführung einer Anwendungsstudie entwickelt und implementiert. Anschließend soll über eine Wirkungsanalyse mittels formativer Evaluation die Akzeptanz von Szenario und Lernumgebung ermittelt und interpretiert werden. Abschluss der Untersuchung und Bearbeitung bilden dann ein Fazit sowie ein Ausblick auf den weiteren Entwicklungspfad.

<p style="text-align: center;">Teil A – Einleitung und allgemeine Grundlagen</p> <p>1 Einleitung 2 Neue Medien in der Bildung 3 Wissensmanagement</p>
<p style="text-align: center;">Teil B – Spezielle Grundlagen</p> <p>4 Integration von Wissensmanagement und kooperativem Lernen</p>
<p style="text-align: center;">Teil C – Lernprozessorientiertes Wissensmanagement</p> <p>5 Gestaltung wissensorientierter virtueller Lernumgebungen</p>
<p style="text-align: center;">Teil D – Anwendung und Auswertung</p> <p>6 Design und Auswertung einer Anwendungsstudie 7 Fazit und Ausblick</p>