

Kapitel III: Multi-Objective-Entscheidungen (Vektormaximumprobleme)

In Kapitel III werden MODM-Probleme allgemein definiert und verschiedene Lösungsansätze vorgestellt. In § 8 wird das Vektormaximumproblem in seiner mathematischen Form mit den zugehörigen Lösungsbegriffen vorgestellt. Besonders Augenmerk gilt dabei dem Begriff der Funktional-Effizienz einer Lösung. § 9 beschäftigt sich mit Kompromißmodellen, im wesentlichen mit Nutzenmodellen und dem Zielprogrammieren. Die in der Praxis überaus beliebte einfache Zielgewichtung wird dabei kritisch beleuchtet. § 10 und § 11 schließlich sind den interaktiven Verfahren gewidmet, von denen hier jedoch nur eine kleine Auswahl präsentiert werden kann.