

Thomas Kregeloh

**Die Microsoft
Programmer's Workbench**

Aus dem Bereich Computerliteratur

Computer Animation ... vom feinsten
von Marc Schneider

Das Vieweg Buch zu Borland C++ 3.0
von Axel Kotulla

Effektiv Starten mit Turbo C++
von Axel Kotulla

Objektorientiert mit Turbo C++
von Martin Aupperle

Effektiv Starten mit Turbo Pascal 6.0
von Axel Kotulla

Die Microsoft Programmer's Workbench
Arbeiten mit dem Microsoft C/C++ PDS 7.0
von Thomas Kregeloh

Grafikprogrammierung mit Turbo Pascal 6.0
von Andreas Bartel

MS-DOS Profi Utilities mit Turbo Pascal
von Georg Fischer

100 Rezepte für Turbo Pascal
von Erik Wischnewski

Units und Utilities für Turbo Pascal
von Anton Liebetrau

Das Vieweg Buch zu Turbo Pascal für Windows
von Ekbert Hering und Alexander Mendler

Effektiv Starten mit Visual Basic
von Dagmar Sieberichs und Hans-Joachim Krüger

Das Vieweg Buch zu Visual Basic
von Andreas Maslo

Vieweg

Thomas Kregeloh

Die Microsoft Programmer's Workbench

Arbeiten mit dem
Microsoft C/C++ PDS 7.0



Die Deutsche Bibliothek - CIP-Einheitsaufnahme

Kregeloh, Thomas:

Die Microsoft programmer's workbench : Arbeiten mit dem
Microsoft C/C++ PDS 7.0 /Thomas Kregeloh. -
Braunschweig ; Wiesbaden : Vieweg, 1992

Dieses Buch ist keine Original-Dokumentation der Firma Microsoft. Sollte Ihnen dieses Buch anstelle der Original-Dokumentation zusammen mit Disketten verkauft worden sein, welche die entsprechende Microsoft-Software enthalten, so handelt es sich wahrscheinlich um eine Raubkopie der Software.

Benachrichtigen Sie in diesem Fall umgehend Microsoft GmbH, Edisonstr. 1, 8044 Unterschleißheim - auch die Benutzung einer Raubkopie kann strafbar sein.

Verlag Vieweg und Microsoft GmbH

Das in diesem Buch enthaltene Programm-Material ist mit keiner Verpflichtung oder Garantie irgendeiner Art verbunden. Der Autor und der Verlag übernehmen infolgedessen keine Verantwortung und werden keine daraus folgende oder sonstige Haftung übernehmen, die auf irgendeine Art aus der Benutzung dieses Programm-Materials oder Teilen davon entsteht.

ISBN-13: 978-3-528-05189-1

e-ISBN-13: 978-3-322-84245-9

DOI: 10.1007/978-3-322-84245-9

Alle Rechte vorbehalten

© Friedr. Vieweg & Sohn Verlagsgesellschaft mbH, Braunschweig/Wiesbaden, 1992

Softcover reprint of the hardcover 1st edition 1992

Der Verlag Vieweg ist ein Unternehmen der Verlagsgruppe Bertelsmann International.



Das Werk einschließlich aller seiner Teile ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne Zustimmung des Verlags unzulässig und strafbar. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Umschlagsgestaltung: Schrimpf & Partner, Wiesbaden

Für Susanne und Morten

Vorwort

Computer erleichtern die Arbeit! Hiervon überzeugt, beschäftigen sich Heerscharen von Technikbegeisterten seit vielen Jahren damit, Software für Computer zu entwickeln (eine Arbeit, die ohne Computer nicht nötig wäre). Diese Beschäftigung nennt man Programmieren, die damit befaßten Menschen Programmierer. Und diese wollen irgendwann auch einmal von der versprochenen Arbeitsvereinfachung profitieren.

Die Microsoft Programmer's Workbench stellt eine Benutzeroberfläche dar, von der aus sich alle Bereiche der Software-Entwicklung steuern lassen. Begonnen beim Editieren über das Kompilieren und Linken bis hin zum Debuggerkontrollierten Ausführen: All diese Tätigkeiten können sehr komfortabel aufgerufen werden. Befehlszeilen-Argumente ade — alle Optionen werden in übersichtlichen Menüs und Eingabemasken eingestellt.

Mit dem vorliegenden Buch wollen wir Ihnen den zweckmäßigen Einsatz der Microsoft Programmer's Workbench nahebringen. Zwar stellt Microsoft die Workbench für viele Sprachen zur Verfügung, und erklärtes Ziel ist es gerade, für alle Sprach-Compiler eine gemeinsame Oberfläche zu bieten. Allerdings birgt jede Sprache einige Besonderheiten, und so spezialisieren wir uns hier auf das Programmieren mit Microsoft C.

Sie werden schnell den Vorteil und die Möglichkeiten der Workbench erkennen und lernen, sie intensiv zu nutzen.

An dieser Stelle bedanke ich mich besonders bei Frau Andrea Kopf von Microsoft, die sich meinen Fragen und Bemerkungen zum Thema Workbench mit bemerkenswerter Geduld widmete.

Hamburg im Sommer 1992

Inhaltsverzeichnis

1 Vom Quell-Text zum fertigen Programm	5
Die Microsoft Programmer's Workbench	7
2 Einsteigen bitte!	9
Installieren der Workbench	9
Die Workbench aufrufen	12
Der Start der Workbench	14
Die Bedienung der Workbench	16
Ein Programm erstellen	19
3 Die Komponenten der Programmer's Workbench	25
Der Editor	26
Suchen und Finden	33
Advisor — das Hilfesystem	37
Von NMAKE, Compiler und Linker	44
Ein zweites Programm	53
Programme starten	58
Der Debugger CodeView	60
Mit CodeView arbeiten	63
Der Browser	73
Der Profiler	87
4 Projekte — oder: Von der Einfalt zur Vielfalt	89
Ein Projekt beginnen	91
Aus den Teilen ein Ganzes zusammensetzen	98
Das Projekt wird erweitert	104
Eine Bibliothek aufbauen	106
Eine kleine WINDOWS-Anwendung	108
5 Die Workbench individuell konfigurieren	117
Die Farbzurordnung	117
Ein wenig Stille gefällig?	125
Eine maßgeschneiderte Umgebung	125
Die PWB-Schalter	126
Die PWBC-Schalter	134
Die PWBHELP-Schalter	135

Die PWBROWSE-Schalter	135
Individuelle Tastaturbelegungen.....	136
6 Die Workbench erweitern	137
Drucken	137
Erweiterungen des Menüs Run	140
Ein Makro oder eine Funktion starten	142
Ein Makro aufzeichnen	143
Anhang	
Optionen der Menüs	145
Kurzfahrpläne	149
1. Ein-Modul-Programm	149
2. Einstellungen für ein Programm aus mehreren Modulen	149
3. Aufbauen einer eigenen Bibliothek	150
4. Eine WINDOWS-Applikation	150
Farbzuordnung und Farbwerte	151
Befehlszeilenparameter	153
Tastaturkombinationen	154
Die PWB-Funktionen	155
Dateinamen-Erweiterungen	158
Register	159