Spiel Club
Band 2

Hal Renko / Sam Edwards

Explosive Spiele für Ihren VC20

Addison-Wesley Europa

Springer Basel AG

Die Originalausgabe erschien 1983 unter dem Titel
"Volcanic Games for your VIC 20"
bei Addison-Wesley Publishers Ltd., London
© 1983 Addison-Wesley Publishers Limited
ISBN 978-3-7643-1602-0

CIP-Kurztitelaufnahme der Deutschen Bibliothek

Renko, Hal:

Explosive Spiele für Ihren VC 20 / Hal Renko ;
Sam Edwards.

(Spiel-Club ; Bd. 2)

Einheitssacht.: Volcanic games for your VIC 20 <dt.>

ISBN 978-3-7643-1602-0

ISBN 978-3-0348-6436-7 (eBook)

DOI 10.1007/978-3-0348-6436-7

NE: Edwards, Sam.; GT

Die vorliegende Publikation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Buches darf ohne schriftliche Genehmigung des Verlages in irgendeiner Form durch Fotokopie, Mikrofilm, Kassetten oder andere Verfahren reproduziert werden. Auch die Rechte der Wiedergabe durch Vortrag, Funk und Fernsehen bleiben vorbehalten.

© 1984 Springer Basel AG

Ursprünglich erschienen bei Birkhäuser Verlag, Basel 1984

Umschlaggestaltung: Bruckmann & Partner, Basel

ISBN 978-3-7643-1602-0

Inhalt

Danksagung	6
Einleitung	8
Galaktische Monster	10
Zombies im Sumpf	13
Tastenfeld Memory	16
Las Vegas a GoGo*	18
Papagei	23
Kentucky Derby	25
Regenbogenquadrat	28
Qui Vive*	31
K. Z. G.	38
Eins zu fünf	40
Escher*	43
Genie am Werk	47
Haifischjagd	50
Shakespeare Shuffle	53
Explosion	56
New York, New York*	60
Schlüssel	63
Der Schwarze Kasten	66
Schatzsuche	69
I. T. – Das Abenteuer des Jahrhunderts*	72
Der Wolf und die fünf Geißlein	80
Straßenrennen*	83
Auf dem Markt	86
Fallout	88
UFO Angriff	91
Mini Mancala	93
Stop it!	96
BAAB	98
Vokale und Konsonanten	100
Astrologie	102

Diese Spiele benötigen wie folgt Zusatzspeicher: Las Vegas a GoGo (+ 3K), Qui Vive (+ 16K), Escher (+ 8K), New York, New York (+ 3,5K), I.T. (+ 16K), Straßenrennen (+ 8K)

Danksagung

Dieses Buch ist an der Technischen Hochschule Twente in den Niederlanden entstanden.

Dort begegneten wir den hier aufgeführten Spielfanatikern: Hermie Hermens, Peter de Vries, Ari-Jan Stapel, Hans Rieseboos, Arend Rensink, Mark Sijbenga, Eric Groenhuis, Wim Koolhoven, Ronald Bosch, Berry Hoogstraten, Evert-Jan Ausems, Claudia Dispa, Alex Pelsmaeker und Kasper Boon.

Wir möchten ihnen allen gerne unseren Dank aussprechen. Sie haben viele Stunden mit uns verbracht und die Programme für die hier enthaltenen Spiele gestaltet und geschrieben.