

---

## Sachwortverzeichnis

---

### A

Abs 268  
Abschalten von Buttons 100  
Abweisschleife 308  
Abzählen 195  
Achsenkreuz 164  
Add 278  
Aktivierung von Steuerelementen 70  
ALLES SPEICHERN 12  
Alphabet 203  
Alternative 98, 117, 122, 171, 200, 306  
Ampel  
  -, Phasen der 118  
  -Simulation 118, 119  
and 97  
andernfalls 99  
Animation  
  -, gesteuert 173  
  -, ungesteuert 171  
Anweisungsklammern 93, 245, 251  
Arbeitsfläche 21  
array 319  
Artikelbezeichnung 281  
ASCII-Bereich  
  - der Großbuchstaben 202  
  - der Kleinbuchstaben 202  
  - der Ziffern 202  
  -Tabelle 202, 224  
  -Werte 174, 230, 251, 264  
Aufbau einer Menüzeile 50  
Aufgaben mit Ja-Nein-Antworten 196  
Ausführungsteil 139, 140, 145  
Ausgabe  
  - in sortierter Folge 230  
  - mit bestimmter Stellenzahl 242  
  - von Dezimalbrüchen 300  
  - von ganzen Zahlen 129, 300  
  -format 242  
  -zeile 299

Ausklick 92  
Ausnahmeregeln 93, 98, 112, 122, 306  
  - für Zählschleifen 216, 218  
Auswahlliste, editierbar 44  
AutoSize 18, 114, 118

---

### B

Baby-Slot-Maschine 149  
Bandit, einarmiger 147  
Bausteine von Struktogrammen 319  
bdsproj-Dateien 12  
Bedienelement  
  - Button 15, 27  
  - Checkbox 15, 18, 30, 121  
  - Combobox 44  
  - Label 15  
  - Listbox 42  
  - Liste 42  
  - Menü 48  
  - Radiobutton 19  
  - Radiogruppe 46  
  - Scrollbar 18  
  - Textfenster 17  
Bedienhandlung eines Nutzers 105  
Beep 255  
Befehle 28  
begin 29  
begin...end-Paar 139, 140  
Behandlung falscher Tasten 250  
Belegung, erlaubt 232  
Bemerkungen 28  
Benutzeroberfläche 1, 3, 41, 88, 169  
Berechnung von 2 hoch 10 269  
Beschriftung eines Labels 66  
Beschriftungen 17, 112, 130  
  - in Listen 82  
Betrag 268  
Betriebssystem 244  
Bewegungsbuchstaben 174

Bewegungsrichtung in der Scrollbar 95  
Bild  
- des Programms 303  
- einer Schaltung 197  
Bild  
-editor 149  
-fenster 148  
-objekt 169  
-punkt 155  
-punkt, eingefärbt 156  
Bilderrahmen 149, 155  
Bildschirmschoner 105, 126, 168, 170  
Bit 142  
Blau-Anteil 127  
Boolean 195, 196, 199  
Borland 295  
Bruchrechnung 287  
Brush.Color 160, 199  
Button 15, 27  
- inaktiv 72, 89, 101  
- zu- oder abschalten 100, 256  
Byte 142, 143, 145, 210, 237  
- Angebot für die Mantisse 238  
- Belegung 290

---

## C

Canossa 270  
Canvas 155  
Canvas.Ellipse(...) 161  
Canvas.Font.Color 163, 167  
Canvas.Font.Size 163, 167  
Canvas.LineTo(...) 159  
Canvas.moveTo(...) 159  
Canvas.Pen.Color 159  
Canvas.Pen.Width 159  
Canvas.Pixels[...] 158, 177  
Canvas.Rectangle(...) 160  
Canvas.TextOut(...) 163, 167  
Caption 9, 17, 18, 47, 49, 56, 61, 66  
Cardinal 143  
Change 30  
Char 201, 203

Checkbox 15, 30, 121  
Checked 18, 19, 121, 138, 173, 260  
Chr 97, 203  
Codewert 202  
Color 9, 17, 18, 42, 47, 118, 127, 199  
Combobox 44  
CompareStr 207, 223, 228  
Compiler 295  
Computerspiel 175, 179  
Concat 207, 228  
Copy 208, 212, 213  
Cos 268  
Count 91, 193  
Create 80  
Cursorsteuerung 173

---

## D

Dateityp  
- bdsproj 12  
- dpr 12  
Daten, gekapselt 21  
Datenbestand 88, 144, 145, 195  
- in Listen 185  
Datenkern 21, 23, 87, 103, 129  
- , aktiver Zugriff 60  
- , passiver Zugriff 53  
- fremder Objekte 58, 61  
Datenobjekt 21  
Datentyp  
- Boolean 195  
- Cardinal 143  
- Char 201  
- Double 238  
- Extended 239  
- Integer 143  
- Longint 143  
- ShortInt 143  
- ShortString 205, 206  
- Single 238  
- String 205, 206  
DateToStr 265, 267

- Datum mit Monatsnamen 266  
 Datums- und Zeitfunktionen 265  
 Datumsanzeige 265  
 Datums-Sonderformat 267  
 Deaktivieren von Steuerelementen 70,  
 Default 299  
 Delete 209, 216, 246, 276  
 Delphi  
   - Namen 17  
   - Pascal 296, 298  
 Designer 11, 298  
 Deutschland  
   -, Einwohnerzahl 193  
   -, Fläche 193  
 Dezimalbruch 237  
   -komma 244, 246  
   - punkt 237, 239, 246  
   - Trennzeichen 237  
 Dezimalzahlen, Erfassung 247  
 Dezimalziffern, gültig 238, 242  
 Dialogtexte 307  
 Differenz von Zeit-Formaten 267  
 Diskussion der Programmlogik 307  
 div 161  
 Division  
   - durch Null 261  
   -, ganzzahlig 161  
 Divisionsrest 236  
 do 187  
 Double 238  
 dpr-Datei 12  
 drei-Byte-Mantisse 238  
 DropDownCount 45  
 DropDown-Menüs 49
- 
- E**
- EAN 234  
 editierbare Auswahlliste 44  
 Editor 295  
 Eigene Prozeduren 290, 292  
 Eigenschaft  
   - AutoSize 18, 114, 118  
   - Brush.Color 160, 199  
   - Canvas.Font.Color 163, 167  
   - Canvas.Font.Size 163, 167  
   - Canvas.Pen.Color 159  
   - Canvas.Pen.Width 159  
   - Canvas.Pixels[...] 158, 177  
   - Caption 9, 17, 18, 47, 49, 56, 61, 66  
   - Checked 18, 19, 121, 138, 173, 260  
   - Color 9, 17, 18, 42, 118, 127, 199  
   - Count 91, 193  
   - DropDownCount 45  
   - Enabled 71, 90, 93, 100, 111, 232  
   - Font 17, 18, 42  
   - Image.Left 169  
   - Image.Top 169  
   - Interval 107  
   - ItemIndex 48, 65, 76, 89, 93, 115  
   - Items.Count 129  
   - Items.String[...] 83  
   - Kind 18, 121  
   - ListBox.Items[...] 89, 276  
   - Max 18, 62  
   - Min 18, 62  
   - Pen.Color 159  
   - Pen.Width 159, 160  
   - Picture 149  
   - Position 18, 87, 91, 129  
   - Shape 198  
   - SmallChange 19  
   - Sorted 229  
   - Text 17, 29, 45, 205  
   - Top 169  
   - Transparent 18  
   - Visible 73, 74, 118, 120  
   - WindowState 9, 169  
 Eigenschaften 22, 53, 57  
   - fenster 8  
   -, nicht im Objektinspektor 77  
 Einfügen in Zeichenfolgen 218  
 Eingabefenster 309  
 Einklick 92  
 Einzelner Pixel 158

Einzelpreis 281  
Ellipse 161, 162, 198  
Ellipsen-Fläche 162  
- Umriss 161  
else 99  
Enabled 71, 90, 93, 100, 111, 232, 256  
EncodeDate 267  
EncodeTime 267  
end 29, 93  
Endwert für die Laufvariable 188  
Entwurf des Formulars 11  
Entwurfsansicht 298  
-phase 23  
Ereignis 24, 25  
- Änderung 30  
- Change 30  
- Create 80, 88, 144, 199  
- Erzeugung des Formulars 104  
- Fokuserhalt 36, 253  
- Fokusverlust 40, 41, 251, 253  
- Mausbewegung 34, 180, 181  
- OnEnter 37, 39, 253  
- OnExit 37, 39, 253  
- OnKeyDown 36, 174, 182  
- OnKeyPress 35, 96, 134, 171  
- OnKeyUp 36, 182  
- OnMouseDown 35, 180  
- onMouseMove 33, 180, 182  
- OnMouseUp 35, 180  
- OnTimer 109  
- Tastendruck 96  
-behandlung 25  
-händler 25, 56  
-prozedur 25, 41, 87, 92, 95  
-prozedur, Inhalt 26  
-prozedur, Kopfzeile 28  
-prozedur, Rahmen 26, 28  
Erfassung von Dezimalbrüchen 247  
Erfassung von ganzen Zahlen 131  
Ergebniswert einer Funktion 22, 263  
ergibt sich aus 61, 140  
Erreichen des Randes 173

Ersetzen  
- von Zeichen und Mustern 217, 219  
Erzeugung  
- der Benutzeroberfläche 80, 88, 169  
- von ganzen Zufallszahlen 264  
Erzwingen von Nutzereingaben 255  
Escape-Taste 97  
Europäische Artikelnummer 234  
Excel 116  
Exp 269  
Exponent 237, 238  
Extended 239

---

## F

Falscheingaben 134  
False 64, 72, 88, 100, 195  
Farbe  
-, Anteilswerte 135, 159, 199  
-, mischen 127  
-, prüfen 177  
-, Starteinstellung 10  
-, Zuweisung 128  
- im Computer 127, 156  
-spiele 128  
Fehlbedienung 18, 133  
-versuch 177  
Felder 319  
Fenstertechnik 308  
-titel 299  
Finden  
- von Mustern 209  
- von Zeichen 209  
Fokus 37, 38, 39  
-, Rücksetzen 255  
-Ereignisse 36  
Fokussierung, Reihenfolge 40  
Fokusverlust 40, 41, 251  
Folge 303  
Font 17, 18, 42  
for...to...do 187

formale Parameter 290  
 Formatsteuerung 242  
 Formular 3, 6, 41  
   - herstellen 199  
   -, Standard-Ereignis 32  
   -Ereignis Tastendruck 170  
   -Namen 60  
   -Standardereignis Create 164  
 Frequenz von Timern 108  
 Füll-Farbe 160  
 Funktion  
   - Abs 268  
   - Add 278  
   - Chr 97, 203, 264  
   - CompareStr 207, 223, 228  
   - Concat 207, 228  
   - Copy 208, 212, 213  
   - Cos 268  
   - Count 91, 193  
   - Date 265  
   - DateToStr 265, 267  
   - EncodeDate 267  
   - EncodeTime 267  
   - Exp 269  
   - GetTextLen 273  
   - IntToStr 130, 140, 172, 208, 234  
   - Items.Add 228  
   - Left 169  
   - Length 208, 212, 273  
   - Ln 268, 269  
   - LowerCase 208  
   - Ord 174, 203, 264  
   - Pos 208, 210, 209, 210  
   - Random 145, 228, 264  
   - RGB 121, 127, 129, 136, 159, 199  
   - Sin 268  
   - Sqr 268  
   - Sqrt 268  
   - StrToInt 130, 187, 188, 193, 208  
   - Time 265, 267  
   - TimeToStr 265, 267  
   - UpperCase 208

Funktionalität  
   - einer Benutzeroberfläche 67  
 Funktionen 22, 263, 273  
   - aus der Punktliste 273  
   - für Zeichenketten 207  
   -, arithmetische 268  
 Funktionsnamen 207  
 Fußzeile des Rahmens 28

---

## G

Ganze Zahlen 116, 185  
   - mit Vorzeichen 232  
 Ganzzahlige Werte erfassen 130, 131  
 Geometrische Gebilde 156  
 Gerade 159  
 Geraden, anschließend 168  
 Gesamt-Wahrheitswert 201  
 Gesteuerte Animation 173  
 GetTextLen 273  
 Groß- und Kleinschreibung 28, 131  
 Größe des Radiergummis 182  
 Grün-Anteil 127  
 Grundkapital 269  
 Grundlagen  
   - der Pascal-Programmierung 295  
 Grundrechenarten 256  
 Gruppenbeschriftung 47  
   -bildung 46  
   -Standard-Ereignis 47  
 Gruppierung von Radiobuttons 19

---

## H

Haken in der Checkbox 30  
 halblogarithmische Darstellung 237  
 Halt und Weitermachen 111  
 Heinrich der Vierte 270  
 Herstellung des Formulars 10, 88, 144  
 Hochkomma 29, 101, 203  
 Hochzahl 237  
 Homebanking 137

---

**I**

if 90  
if...then...else-Kombination 102  
Image 149, 155  
Image.Left 169  
Image.Top 169  
Inaktive Menü-Einträge 73  
Information bei Fokusverlust 251  
Informationsfenster 255  
- Speicherplatz 248  
Inhalt einer Ereignisprozedur 26, 28  
Inhalt, automatisch selektiert 255  
Initialisierung eines String 221  
InputBox 299, 301  
Insert 209, 217, 246  
Instanz 319  
Instanzenfeld 319  
Integer 143, 203  
integrierte Entwicklungsumgebung 295  
interne Verarbeitung 237  
Intervall 107  
IntToStr 130, 140, 172, 208, 234, 240  
ItemIndex 48, 65, 76, 80, 89, 90, 93  
Items.Add 228  
Items.Count 129  
Items.Strings[...] 83  
Items[...] 84, 144

---

**J**

Jahrhunderte 315  
jährliche Verzinsung 271  
Ja-Nein-Antworten 196  
Ja-Zweig 99, 112, 140

---

**K**

Kandidaten-Speicherplatz 190, 191  
Kassenzettel 281  
Kategorien 13  
Kettenrechnungen 261

Key 96, 134, 152, 174, 203, 250  
Kind 18, 121  
Komma-Punkt-Ersetzung 290  
Komma-Taste 261  
Kommentare 28  
Komponentenleiste 7, 14  
Konsequenz der Sprache 280  
Konvertierbarkeit 249, 254, 256  
Konvertierung 129, 208, 247, 302  
Konvertierung von Zahl zu Text 129  
Konvertierungs-Funktion IntToStr 130  
- Funktion StrToInt 130  
- Prozedur Str 240, 264  
- Prozedur Val 247, 264  
Konzentration des Nutzers 250  
Koordinatensystem 156, 157  
Kopfzeile des Objektinspektors 60  
Korrekturtaste 260  
Kreis 198  
Kreisfläche 162

---

**L**

Label 15  
-Standard-Ereignis 31  
Labyrinth 175  
Lampe leuchtet 197  
Länderliste 123  
Landeshauptstadt 124  
-sprache 203  
Länge einer Liste 193  
- eines Textes 212  
- eines Textmusters 213  
Längenbyte 205  
Langsamkeit des Timers 179  
Laufvariable 187, 216  
-, Endwert 188, 193  
-, Startwert 188  
Laufzeit 10, 21, 23, 103, 106, 118, 126  
Leerzeichen 96, 202, 230  
- anketten 189  
Left 169  
Leinwand 155, 167

- Leistungsangebot 312
- Length 208, 212, 273
- letzte Position 193
- letzter Wert für die Laufvariable 193
- Lexikografischer Vergleich 223
- lineare Programme 307
- LineTo(...) 159
- linksbündig 186
- Links-Rechts-Steuerung 94
- ListBox 42
- Listbox.Items[...] 89, 276
- Liste 42, 77, 88, 144
  - , leer 228
- Listen, abzählen in 185
  - , Suchen und Finden in 195
- Ln 268, 269
- logische Formel 200, 201
  - Werte 64, 72
- logischer Speicherplatz 231
- LongInt 143
- Löschen 163, 181, 218
  - einer Zeile 277
  - eines Musters 214, 216
  - von Zeichen 214
- Lottoziehung 228
- LowerCase 208
- Mehrwertsteuer-Anteil 287
  - Satz 281
- Mensch-Rechner-Kommunikation 1
- Menü 48, 312
  - Editor 49
  - Einträge, inaktiv 73
  - leiste 49
  - programme 312
  - zeile, Aufbau 50
- Min 18, 62
- Minimax in Listen 190, 225
  - Aufgaben 190, 225
  - Position 192
- Minuszeichen 134
- Misserfolge 220
- Mitteilung 27, 53, 104
  - fenster 28, 53, 56, 264
- mod 153, 236
- moveTo(...) 159
- Muster 217, 222
  - , ersetzen 222
  - , finden 209
  - , löschen 214, 222
  - länge 213

---

## N

## M

- MainMenu 48
- Malen auf dem Bildschirm 179
  - und Löschen 184
- Malfäche 155, 163
- Mantisse 237, 238
- Markierung 90, 114, 124, 125
- Mausbewegung 41, 66
  - über dem Bilderrahmen 181, 182
  - über dem Formular 34
- Maustaste, gedrückt 180
  - , losgelassen 180
- Max 18, 62
- Maximum-Position 226
  - suche 226

- Nachricht 25
- Nachttischlampe 98
- Name der Projektdatei 298
  - einer Funktion 273
  - einer property 54, 204
  - eines Speicherplatzes 143
  - eines Steuerelements 16, 57, 284
  - eines visuellen Objekts 16, 57, 87
  - für das ganze Projekt 12
- Namensbeschaffung 74
  - gebung der Speicherplätze 143
  - vergabe 284
  - vorschläge von Delphi 16, 17
  - wahl der visuellen Objekte 57
- natürlicher Logarithmus 268
- Navigations-Button 144

Nein-Zweig 99, 112  
Neuaufbau eines Strings 218, 220  
Neueingabe 259, 260  
Nichtabweisschleife 309  
Nicht-Standard-Ereignisse 26, 32, 41  
Nutzer 95, 104, 105  
-dialog 307  
-eingaben, sinnvoll erzwingen 255  
-einwirkung 24, 41  
-einwirkung, ändernd 25  
-einwirkung, nicht ändernd 25  
-information bei Fehleingabe 310  
Nutz-Programmierer 22

---

## O

Objekt, visuell 23  
Objekte in Delphi 22  
Objektinspektor 2, 5, 7, 8, 16, 21, 23  
, Kopfzeile 60  
Objektorientierte Programmierung 21  
Offenes Rechteck 159  
OnEnter 37, 39, 253  
OnExit 37, 39, 253  
OnKeyDown 36, 174, 182  
OnKeyPress 35, 96, 134, 171  
OnKeyUp 36, 182  
OnMouseDown 35, 180  
onMouseMove 33, 180, 182  
OnMouseUp 35, 180  
OnTimer 109  
Operationstaste 258  
or 97  
Ord 174, 203

---

## P

Paar der Anweisungsklammern 93  
Palette zur Farbauswahl 10  
Palindrom 223  
Panel 118

Parallelschaltung 200  
Pascal-Ausnahmeregeln 93  
- Regeln 28  
Passiver Zugriff auf Datenkerne 53  
Pen.Color 159  
Pen.Width 159, 160  
Picture 149  
Picture.LoadFromFile(...) 151  
Pixel 155  
-, einfärben 159  
-reihe 157  
Platzhalter 290  
Pos 208, 210  
Position 18, 87, 91, 129  
Position der aktuellen Markierung 82  
- der angefügten Zeile 279  
- der Markierung 83, 131  
- des größten Wertes 191  
- des kleinsten Wertes 191  
- des letzten Zeichens 212  
- des Mauszeigers 180  
- des Minimums 191  
- des Reglers 62, 68, 70, 109, 119  
- Null 125  
Potentiometer 18  
PowerPoint 116  
Präsentations- und  
  Informationsprogramme 105  
Prinzip der internen Verarbeitung  
  von Dezimalbrüchen 237  
Prinzipien der strukturierten und  
  modularen Programmierung 295  
procedure 22, 140  
Programm, linear 307  
Programmabsturz 303  
Programmierungsumgebung 278  
Programmierung in Turbo-Pascal 295  
Programmlogik 303  
-, Diskussion der 307  
Projektdateien 12, 13  
-name 297  
-verwaltung 3, 6  
property 22, 23, 53, 103



property Autosize usw.  
 siehe Eigenschaft  
 property-Namen  
 im Objektinspektor finden 75  
 Proportional-Schriften 190  
 Prozedur 22, 275  
 - add 278, 287  
 - Beep 255  
 - canvas.Ellipse(...) 161  
 - canvas.LineTo(...) 159  
 - canvas.moveTo(...) 159  
 - canvas.Rectangle(...) 160  
 - canvas.TextOut(...) 163, 167  
 - Delete 209, 216, 246, 264, 276  
 - Insert 209, 217, 246, 264  
 - LineTo(...) 159  
 - MoveTo(...) 159  
 - Randomize 145, 146, 228, 264  
 - Rectangle(...) 160  
 - setFocus 255  
 - Str 240, 264, 300  
 - Val 247, 249, 251, 253, 264, 302  
 -, anmelden 292  
 -, aus der Punktliste 275  
 -, eigene 290  
 Prüfkriterium 235  
 Prüftätigkeit 116  
 Prüf-Timer 256  
 -, mitlaufend 116  
 Prüfung im Hintergrund 114  
 Pseudo-Zeichen 97  
 - Zufallszahlen 146  
 Punkt-Komma-Ersetzung 290  
 Punktliste 78, 88, 104, 255, 272, 273  
 -, sekundär 276

---

## Q

Quadrat 161, 162, 180, 198  
 - mit abgerundeten Ecken 198  
 -fläche 161  
 -wurzel 268  
 -zahl 268

Quelltext des Pascal-Programms 298  
 -fenster 28, 297  
 Quersummen, einfach 233  
 -, gewichtet 234

---

## R

Radiergummi, Größe 182  
 RadioButtons 15, 19  
 -, gruppiert 19  
 Radiogruppe 46, 64, 75, 77  
 Rahmen  
 der Ereignisprozedur 26, 34, 67  
 Rand bei Animationen 173  
 Random 145, 228, 264  
 Randomize 145, 146, 228, 264  
 Ratespiel 123  
 Rationalisierung  
 von Schreibearbeit 290  
 Raus-Zeichen 218  
 Read 298  
 ReadLn 298  
 Reaktion auf Standard-Ereignisse 26  
 Rechnen mit Delphi 256  
 Rechnerfantasie 242  
 Rechteck 198  
 - mit abgerundeten Ecken 198  
 -, offen 159  
 -fläche 160  
 -rahmen 160, 161  
 -umriss 159  
 rechtsbündig 188, 229  
 Rectangle(...) 160  
 Regeln der Sprache Pascal 28  
 Regelwerk 57  
 Register 260, 262  
 Registerblatt EREIGNISSE 32, 39  
 - STANDARD 14  
 Registerblätter  
 der Komponentenleiste 14  
 Regler verschieben 70  
 Reihenfolge der Fokussierung 40  
 Rein-Zeichen 218

RGB 121, 127, 129, 136, 159, 199  
Richtungsänderung  
  des wandernden Punktes 173  
Rot-Anteil 127  
Rot-Grün-Blau 127  
Runde Ampelaugen 121  
Rundumlauf 144

---

## S

Schalter 198, 199  
  -kombination 197  
  -stellungen 197  
Schaltfläche 15  
  - für eine Liste 42  
Schaltjahr 315  
Schaltung 197, 201  
Schieberegler 15  
Schleife der Bedienhandlungen 255  
  -, fußgesteuert 309  
  -, kopfgesteuert 308  
Schlüsselwort function 273, 274  
  - property 272  
Schnellwahlbuchstaben 51, 115  
Schnittstellen 277  
Schopenhauer 223  
Schrägstriche 28  
Schreibmaschinentyp 190  
Schreibweise 131  
Schrift, blinkend 113  
Scrollbar 15, 18, 30, 94, 62, 67, 70  
  -, Bewegungsrichtung 95  
sekundäre Punktliste 276  
Sekundentakt 120  
Selbst-Stopp 110  
Semikolon 29, 63, 93, 112, 117, 122  
senkrechte Linie 198  
setFocus 255  
Shape 121, 198  
ShortInt 143  
ShortString 205, 206  
ShowMessage 28, 35, 41, 53, 297, 299

sichtbare Teile  
  visueller Objekte 23, 41  
Sichtbarkeit eines Labels 118  
Simulation 105, 280  
  - eines Motors 123  
Sin 268  
Single 238  
  - Speicherplätze 238  
Slot-Maschine 145, 147  
  - für Kleinkinder 148, 149  
  - mit Bildern 148  
SmallChange 19  
Software-Produktion 295  
Sonderformat Datum 267  
  - Uhrzeit 267  
Sorted 229  
Sortierung einer Liste 229  
Speicherplatz 138, 139  
  -, doppeltgenau 238  
  -, ganzzahlig 141  
  -, nichtnumerisch 195  
  - für einzelne Zeichen 201  
  - für ganze Zahlen 138  
  - für Wahrheitswerte 195  
  - für Zeichenfolgen 205  
Speicherung 11  
Spiele 105, 175  
Spiel-Ideen 179  
sprechende Namen 143, 204  
Sqr 268  
Sqrt 268  
Städte-Raten 123  
Standard-ASCII-Zeichen 203  
Standard-Ereignis der Checkbox 30  
  - der Liste 43  
  - des Buttons 27  
  - des Formulars 88, 175  
  - des Labels 31  
  - des Textfensters 29  
Standard-Ereignisse 26, 41  
Start der Laufzeit 10  
Startbelegung in Liste 42, 45  
Startbelegung im Textfenster 81

- Startbild von Delphi-2005 4  
   - von Delphi-7 7  
   - von Delphi-8 1, 2  
 Start-Eigenschaften des Formulars 8  
 Startmarkierung in einer Liste 80, 104  
 Startposition bei Animation 173  
 Startvorgang in zwei Stufen 298  
 Startwert für die Laufvariable 188  
 statischer Text 56, 57, 60, 61, 210, 299  
 Stellenzahl, Ausgabe 242  
 Stellungen des Reglers 118  
 Steuerelement, Aktivierung 71  
   -, Deaktivierung 71, 249  
 Steuerelemente 13, 23  
 Str 240, 264, 300  
 Strichcode 234  
 String 205, 206  
   -, leer 221  
   -, nicht konvertierfähig 253  
 String-Arbeit 206  
   -Funktion CompareStr 207, 264  
   -Funktion Concat 207, 264  
   -Funktion Copy 207,264  
   -Funktion Length 207, 264  
   -Funktion LowerCase 207,264  
   -Funktion Pos 207,264  
   -Funktion UpperCase 207,264  
   -Funktionen 207, 264  
 Stringlisten-Editor 42, 45, 47, 115, 197  
 String-Prozedur Delete 209, 264  
   -Prozedur Insert 209, 264  
   -Prozeduren 207, 209  
 Strom fließt 197  
 StrToInt 130, 187, 188, 193, 208, 303  
 Struktogramm 303, 308  
 Strukturelement Abweisschleife 308  
   - Alternative 98, 117, 122, 200, 306  
   - fußgesteuerte Schleife 309  
   - Nichtabweisschleife 309  
   - Test 90, 97, 140, 310  
   - Zählschleife 317  
 Strukturelemente 303  
 Strukturelemente: Schleifen 303  
 Strukturierte Schreibweise 91  
 Strukturiertes Programmieren 303  
 Suche in der Punktliste 272  
   - und Finden in Listen 195  
 Summanden, Anzahl 317  
 Summen über Listen 193  
   -Speicherplatz 193  
 supergenaue Dezimalbrüche 239  
 Supermarkt-Kasse 280
- 
- T**  
 Tabulatorreihenfolge 40  
   -Taste 37, 40  
 Taschenrechner 256  
 Taste gedrückt 35, 96, 174, 182  
   - losgelassen 182  
 Tasten wegfangen 95  
   -, erlaubte 251  
   -, falsche 152, 250  
 Tastendruck 35, 96,  
   -feld 258  
 Teilbarkeit 151  
 Telefonbuch 224, 227  
 Test 310  
   - auf Gleichheit 306  
   - auf Ungleichheit 306  
   - des Formulars 10  
 Test, einfacher 90, 97, 117, 140  
 Text 17, 29, 45, 205  
   - und Zahl 140  
   - verändern 166  
 Text, erklärend 299  
   -, erklärender 299  
   -, statischer 56  
 Textanalyse 207  
   -anzeige 15  
   -bearbeitung 207  
   -box 15  
   -fenster 15, 29, 44, 68, 81  
 Textfenster verlassen 253  
 Textmuster 210, 213  
   - zählen 213

then 90  
Time 267  
Timer 105, 115, 116, 118, 123, 124  
- ausgeschaltet 111  
- eingeschaltet 111  
- gestoppt 112  
Timer schaltet sich selber aus 111  
-Ereignis 105, 109, 116, 117, 126  
-Objektinspektor 106  
-Symbol 106  
TimeToStr 265, 267  
Tippfehler des Nutzers 132  
to 187  
Tool-Palette 3, 4, 6, 13, 14  
Top 169  
Transparent 18  
trennendes Semikolon 29, 63, 245  
trigonometrische Funktionen 268  
True 64, 72, 88, 195  
Turbo Pascal 278, 295  
Typ der property 273, 274  
- des Ergebniswertes 273, 274

---

## U

Überbrückung in einer Schaltung 200  
Übermalen 156  
Übernahme der Farbwerte 137  
Uhrzeit 265  
-Sonderformat 267  
Umgang mit Funktionen 207  
- mit Zeichenfolgen 206, 264  
Umlaute 203  
Umwandlung von Text in Zahl 129  
unerlaubte Nutzereingaben 95  
ungerade und gerade Positionen 236  
ungesteuerte Animationen 171  
ungleich 101  
Ungleichungszeichen  
in den Tests 225  
Unit 12  
unkonzentrierter Nutzer 95  
unkorrekte Nutzereingabe 303

Unschuldsvermutung 196, 231  
unsichtbar 71  
UpperCase 208  
user interface 1

---

## V

Val 247, 249, 251, 253, 302  
var 140  
VCL-Formularanwendungen 1, 5  
Veränderung am Regler 136  
Verbindungslinien 198  
Vereinbarungen von  
ganzzahligen Speicherplätzen 141  
Vereinbarungsteil 140  
Vergleich 200  
-, lexikografisch 223  
Vergleiche von Zeichenfolgen 223  
Vergleichsresultat 200  
Verkehrsampel 118  
verkettete Zeichenfolge 132  
Verkettung 100, 299, 309  
Verkettungszeichen 57  
Verknüpfung zweier Tests 97  
verkürzte property Items[...] 84  
verkürzte Schreibweisen 84  
Verneinung  
der Ausstiegsbedingung 310  
verschachtelte Zählschleifen 217  
Verstecken von Steuerelementen 73  
Verwaltung  
von Datenbeständen 84, 88  
Verwendung von Speicherplätzen 204  
Videospiele 179  
vier Grundrechenarten 256  
Viertakter 123  
Vierzylinder-Motor 121, 122  
Visible 73, 74, 118, 120  
Visuelle Objekte 23, 25, 271  
Visuelles Objekt Button 15, 27  
- Checkbox 15, 18, 30, 121  
- Combobox 44  
- Formular 8

Visuelles Objekt  
 - Image 149  
 - Label 15  
 - Listbox 42  
 - Liste 42  
 - Menü 48  
 - Radiobutton 19  
 - Radiogruppe 46  
 - Scrollbar 18  
 - Shape 198  
 - Textfenster 17  
 Vorab-Belegung 299  
 Vorschau 10  
 Vorzeichen-Bit 142

---

## W

waagerechte Linie 198  
 Wahrheitswerte 66, 88, 273  
 Wandern über den Bildschirm 172  
 Wanderung einer Markierung 86  
 Warnton 255  
 Weg zur Zählschleife 187  
 Wegfangen falscher Tasten 135, 283  
 Weglassen  
   der Anweisungsklammern 94  
 Wenn-dann-andernfalls 99  
 Windows 1, 48, 70, 73, 258  
   -Anwendung 116  
   -Rechner 258, 261, 262  
 WindowState 9, 169  
 Wirth N. 295  
 Word 114, 116, 143  
 Write 298  
 WriteLine 298  
 Wurzel aus Zwei 268

---

## Z

Zahlen eintippen 129  
   - in Listen 229

Zählen von Zeichen und Mustern 211  
 Zahlenfolge 117  
 Zähl-Label 177  
 Zählschleife 187, 190, 212, 317  
   -, sechs Schritte 187  
 Zählung der Position 77  
   - in Radiogruppen 66  
 Zählwerk 187  
 Zählwerksspeicherplatz 187, 212  
 Zeichen Null 203  
 Zeichen, darstellbare 202  
   -, finden 209  
   -, löschen 214  
 Zeichenfolge 205, 229, 239  
   -, Ein- und Ausgabe 299  
   -, Vergleiche 223  
 Zeichen-Vergleiche 224  
 Zeile in Liste löschen 275  
 Zeilen in einer Listbox 80  
 Zeilenende 63  
   -nummer 131  
 Zeitanzeige, mitlaufend 266  
 Zeitdifferenz 267  
   -rhythmus 105  
 Zeit-Sonderformate, Differenz 267  
 Ziehungsergebnisse 229  
 Ziel treffen 178  
 Ziel-String 221  
 Ziffer 95  
 Ziffern-Bereich ASCII 203  
 Ziffernfolge 134, 235  
 Ziffern-String 235  
 Zifferntasten 260  
 Zinssatz 269  
 Zu- oder Abschalten von  
   Steuerelementen 116  
 Zufallszahlen 145, 230, 264  
 Zufallszahlen-Generator 230  
 Zugriff auf Datenkerne 60, 67, 104  
 Zündkerzen 123  
 Zuschalten von Buttons 100  
 Zuweisungsbefehl 61, 62, 67, 87, 263  
 zwei Timer 113