

Literatur

- Boehm, B.
Software Engineering Economics
Prentice Hall, 1981
- Boehm, B., Abts, C., Brown, W., Chulani, S., Clark, B., Horowitz, E,
Madachy, R., Reifer, D., Steece, B.
Software Cost Estimation with COCOMO II
Prentice Hall, 2000
- Brooks, F.
The Mythical Man Month (2. Auflage)
Addison-Wesley, 1995
- Bunse, C., v. Knethen, A.
Vorgehensmodelle kompakt (2. Auflage)
Spektrum Akademischer Verlag, 2008
- DeMarco, T.
Slack: Getting Past Burnout, Busywork and the Myth of Total Efficiency
Dorset House, 2001
- Ebert, C.
Risikomanagement kompakt
Spektrum Akademischer Verlag, 2006
- Ebert, C.
Systematisches Requirements Engineering und Management (2. Auflage)
dpunkt.verlag, 2008
- Endres, A. & Rombach, D.
A Handbook of Software and Systems Engineering
Addison Wesley, 2003
- Fisher, R. & Ury, W.
Getting to Yes: Negotiating an agreement without giving in (2. Auflage)
Random House UK, 2003

- Glass, R.
The Software Estimation Crisis
in Ebert, C. & Dumke, R.
Software Measurement
Springer, 2006
- Hruschka, P., Rupp, C., Starke, G.
Agility kompakt: Tipps für erfolgreiche Systementwicklung
Spektrum Akademischer Verlag, 2003
- Jones, C.
Estimating Software Costs (2. Auflage)
McGrawHill, 2007
- Kamm, C., Siedersleben, J., Schick, D., Saad, A.
Systematische Aufwandsschätzung für Software im Fahrzeug
OBJEKTSpektrum, 6/2004
- Larman, C.
UML 2 und Patterns angewendet
Mitp, 2005
- Mangold, P.
IT-Projektmanagement kompakt (3. Auflage)
Spektrum Akademischer Verlag, 2009
- McConnell, S.
Software Estimation: Demystifying the Black Art
Microsoft Press, 2006
- Putnam, L. & Myers, W.
Measures for Excellence
Prentice-Hall, 1992
- Schwaber, K. & Beedle, M.
Agile Software Development with Scrum
Pearson, 2008

Literatur

Stutzke, R.
Estimating Software Intensive Systems
Addison-Wesley, 2005

WWW
<http://oliverhummel.com/kompaktbuch>

Yourdon, E.
Deathmarch
Yourdon Press, 2004

Index

A

Ad-hoc-Schätzungen 104
 Adjusted Function Points 47
 algorithmische Kostenmodelle 13
 algorithmische Schätzverfahren 68
 Angebotspreis 106
 Application Composition 74
 Assumptions 98

B

Backfiring 49
 Basic COCOMO 71
 Best Case 28
 Breitband-Delphi-Methode 27
 Brooks's Law 10, 90
 Bruttoarbeitszeit 20
 Burndown Chart 15

C

Chaos-Report 1
 COCOMO 81 70
 Cone of Uncertainty 7
 Constructive COSt Model 70

D

Datenelemente 38
 Delphi-Methode 26
 Detailed COCOMO 74
 Drei-Punkt-Schätzung 29
 Dreisatz 24
 Dutch Method 51

E

Early-Design 75
 Eintrittswahrscheinlichkeiten 9, 99
 embedded Mode 72
 empirische Prozessüberwachung 14
 Entwicklungsaufwand 68
 Entwicklungsdauer 69
 Entwicklungsgeschwindigkeit 15
 Erwartungswerte 9
 Expansionsrate 49
 External Inputs 42
 External Outputs 43
 External Queries 43
 Extreme Programming 14

F

Feature Points 51
 Fehler 118
 Festpreise 107
 FPA 38
 Function Points 37
 Function-Point-Analyse 38

G

Genauigkeit 8
 Gesetz nach Nelson und Jones 11
 Gesundheit 12
 Gold Plating 32
 Größenfaktoren 77

H

Hardware-Sizing 108
 Harvard-Konzept 103

- I**
Intermediate COCOMO 72
- K**
Kombination verschiedener Schätzverfahren 97
Korrektheit 8
Kostentreiber 73
- L**
Lehman's Law 118
Lines of Code 35
- M**
Mensch 9
Mitarbeiterzahl 91
mythischer Mannmonat 10
- N**
Nelson und Jones, Gesetz 11
Nettoarbeitszeit 20
- O**
Object Points 55
objektorientierte Analyse 39
organic Mode 71
- P**
parametrische Schätzmodelle 13, 68
Pareto-Prinzip 118
Parkinson's Law 32
Planning Poker 17
Post-Architecture 75
Pricing to Win 31
Produktivität 69
Prozessüberwachung, empirische 14
Puffer 23
- Q**
Qualität 12
- R**
RAID 111
Rayleigh-Verteilung 91
Risiken 99
- S**
Sackman's Law 11, 81
Sanity Checks 97
SAPS 109
Schätzungenauigkeit 8
Scope Creep 118
Scrum 14, 94
semidetached Mode 71
Service Level Agreement 110
Skaleneffekte 10
Software Equation 82
Softwarekrise 1
Softwaremetriken 35
Source Lines of Code 76
Sprint 14
Sprint Backlog 15, 20
Staffing 92
Story Points 15, 17
Studentensyndrom 32
Systemgrenze 42
- T**
Teufelsquadrat 4
Time and Material 107
Todesmarsch-Projekt 31
Todeszone 34

Tradeoff Triangle 5
Transaktionselemente 38, 42
Triage 10

U

Überstunden 12, 21
Unadjusted Function Points 39
Unified Process 23, 57, 89
Use Case 39
Use Case Points 57
Use-Case-Diagramm 42
User Story 17

V

Velocity 15

W

Wartungsaufwand 118
Web Points 62
Webapplikation 60
Web-Object-Analyse 61
Work Breakdown Structure
(WBS) 23
Worst Case 28

Z

Zielvorgaben 6
Zwei-Punkt-Schätzung 28