

Literatur

Boehm, B.
Software Engineering Economics
Prentice Hall, 1981

Boehm, B., Abts, C., Brown, W., Chulani, S., Clark, B., Horowitz, E,
Madachy, R., Reifer, D., Steece, B.
Software Cost Estimation with COCOMO II
Prentice Hall, 2000

Brooks, F.
The Mythical Man Month (2. Auflage)
Addison-Wesley, 1995

Bunse, C., v. Knethen, A.
Vorgehensmodelle kompakt (2. Auflage)
Spektrum Akademischer Verlag, 2008

DeMarco, T.
Slack: Getting Past Burnout, Busywork and the Myth of Total Efficiency
Dorset House, 2001

Ebert, C.
Risikomanagement kompakt
Spektrum Akademischer Verlag, 2006

Ebert, C.
Systematisches Requirements Engineering und Management (2. Auflage)
dpunkt.verlag, 2008

Endres, A. & Rombach, D.
A Handbook of Software and Systems Engineering
Addison Wesley, 2003

Fisher, R. & Ury, W.
Getting to Yes: Negotiating an agreement without giving in (2. Auflage)
Random House UK, 2003

- Glass, R.
The Software Estimation Crisis
in Ebert, C. & Dumke, R.
Software Measurement
Springer, 2006
- Hruschka, P., Rupp, C., Starke, G.
Agility kompakt: Tipps für erfolgreiche Systementwicklung
Spektrum Akademischer Verlag, 2003
- Jones, C.
Estimating Software Costs (2. Auflage)
McGrawHill, 2007
- Kamm, C., Siedersleben, J., Schick, D., Saad, A.
Systematische Aufwandsschätzung für Software im Fahrzeug
OBJEKTSpektrum, 6/2004
- Larman, C.
UML 2 und Patterns angewendet
Mitp, 2005
- Mangold, P.
IT-Projektmanagement kompakt (3. Auflage)
Spektrum Akademischer Verlag, 2009
- McConnell, S.
Software Estimation: Demystifying the Black Art
Microsoft Press, 2006
- Putnam, L. & Myers, W.
Measures for Excellence
Prentice-Hall, 1992
- Schwaber, K. & Beedle, M.
Agile Software Development with Scrum
Pearson, 2008

Literatur

Stutzke, R.
Estimating Software Intensive Systems
Addison-Wesley, 2005

WWW
<http://oliverhummel.com/kompaktbuch>

Yourdon, E.
Deathmarch
Yourdon Press, 2004

Index

A

Ad-hoc-Schätzungen 104
 Adjusted Function Points 47
 algorithmische Kostenmodelle 13
 algorithmische Schätzverfahren 68
 Angebotspreis 106
 Application Composition 74
 Assumptions 98

B

Backfiring 49
 Basic COCOMO 71
 Best Case 28
 Breitband-Delphi-Methode 27
 Brooks's Law 10, 90
 Bruttoarbeitszeit 20
 Burndown Chart 15

C

Chaos-Report 1
 COCOMO 81 70
 Cone of Uncertainty 7
 Constructive COSt Model 70

D

Datenelemente 38
 Delphi-Methode 26
 Detailed COCOMO 74
 Drei-Punkt-Schätzung 29
 Dreisatz 24
 Dutch Method 51

E

Early-Design 75
 Eintrittswahrscheinlichkeiten 9, 99
 embedded Mode 72
 empirische Prozessüberwachung 14
 Entwicklungsaufwand 68
 Entwicklungsdauer 69
 Entwicklungsgeschwindigkeit 15
 Erwartungswerte 9
 Expansionsrate 49
 External Inputs 42
 External Outputs 43
 External Queries 43
 Extreme Programming 14

F

Feature Points 51
 Fehler 118
 Festpreise 107
 FPA 38
 Function Points 37
 Function-Point-Analyse 38

G

Genauigkeit 8
 Gesetz nach Nelson und Jones 11
 Gesundheit 12
 Gold Plating 32
 Größenfaktoren 77

H

Hardware-Sizing 108
 Harvard-Konzept 103

- I**
Intermediate COCOMO 72
- K**
Kombination verschiedener Schätzverfahren 97
Korrektheit 8
Kostentreiber 73
- L**
Lehman's Law 118
Lines of Code 35
- M**
Mensch 9
Mitarbeiterzahl 91
mythischer Mannmonat 10
- N**
Nelson und Jones, Gesetz 11
Nettoarbeitszeit 20
- O**
Object Points 55
objektorientierte Analyse 39
organic Mode 71
- P**
parametrische Schätzmodelle 13, 68
Pareto-Prinzip 118
Parkinson's Law 32
Planning Poker 17
Post-Architecture 75
Pricing to Win 31
Produktivität 69
Prozessüberwachung, empirische 14
Puffer 23
- Q**
Qualität 12
- R**
RAID 111
Rayleigh-Verteilung 91
Risiken 99
- S**
Sackman's Law 11, 81
Sanity Checks 97
SAPS 109
Schätzungenauigkeit 8
Scope Creep 118
Scrum 14, 94
semidetached Mode 71
Service Level Agreement 110
Skaleneffekte 10
Software Equation 82
Softwarekrise 1
Softwaremetriken 35
Source Lines of Code 76
Sprint 14
Sprint Backlog 15, 20
Staffing 92
Story Points 15, 17
Studentensyndrom 32
Systemgrenze 42
- T**
Teufelsquadrat 4
Time and Material 107
Todesmarsch-Projekt 31
Todeszone 34

Tradeoff Triangle 5
Transaktionselemente 38, 42
Triage 10

U

Überstunden 12, 21
Unadjusted Function Points 39
Unified Process 23, 57, 89
Use Case 39
Use Case Points 57
Use-Case-Diagramm 42
User Story 17

V

Velocity 15

W

Wartungsaufwand 118
Web Points 62
Webapplikation 60
Web-Object-Analyse 61
Work Breakdown Structure
(WBS) 23
Worst Case 28

Z

Zielvorgaben 6
Zwei-Punkt-Schätzung 28