

Sachwortverzeichnis

- Ablauffehler 97
- ABS 27
- Absolutbetrag 26
- Addition 26
- ALGOL 4
- Algorithmus 14
- Allgemeine Operation 8
- Anfangswert 80
- Anweisung 13, 34
- Anweisungsnummer 13, 35
- Anweisungsnummernvereinbarungsteil 35
- Anweisungsteil 13, 14, 34
- Arcustangensfunktion 27
- ARCTAN 27
- Arithmetischer Ausdruck 42
- Arithmetische
 - Operationszeichen 26
 - Operatoren 42
 - Zuordnungsanweisung 42, 46
- ARRAY 37
- Assembler 4
 - sprache 3
- ATN 27
- Ausgabe 2, 8
 - anweisung 52
 - einheit 2
 - format 55
 - gerät 13, 52
- BASIC 4
- Bedingung 73
- Beendungsanweisung 71
- Befehl 2, 13
- BEGIN 14, 71
- Beginnanweisung 71
- Bemerkung 95
- Blank 18
- Bogenmaß 28
- CASE 78
- COBOL 4
- CONST 36
- Compiler 4
- Computer 1
- COS 27
- Cosinusfunktion 27
- Daten 2
 - verarbeitung 1
 - verarbeitungsanlage 1, 2
 - verarbeitungssystem 2
- Dezimalpunkt 19
 - zahl 19
- DIV 26, 42
- DO 79, 87
- DOWNTO 79
- Division 26
- Dokumentation 9
- Drucker 2
- DVA 1
- Eingabe 2, 8, 10
 - anweisung 51
 - daten 51
 - einheit 2
 - gerät 13, 51
- Einseitige Programmverzweigungsanweisung 73
- ELSE 76
- END 13, 71
 - anweisung 71, 76, 78, 80, 87
- END OF FILE 85
- Endwert 80
- EOF 85
- Ergibt/anweisung 46
 - zeichen 46
- EXP 27
- Exponentialfunktion 27
- Fallunterscheidung 78
- Feld 37
 - name 25, 37
 - vereinbarung 37
- Fehler/behandlung 96
 - code 96
 - meldung 96
- Festkommazahl 19
- FOR ... TO 79
- FORTRAN 4
- Ganze Zahl 19
- Ganzzahliger Anteil 27
- Ganzzahlige Division 26
- Gleitkommazahl 20
- GOTO 72
- Gradmaß 28
- Grenzstelle 8
- Hardware 3
- IF 74, 76
- Index 24
 - bereich 39
 - grenze 37
- Indizierte Variable 23
- INPUT 34
- INT 27, 28
- INTEGER 36
- INTEGER-Zahl 19
- Klammerausdrücke 44
- Kommentar 95
- Kommentierende Texte 62
- Konstanten 18, 36
- LABEL 35, 72
- Laufvariable 80
- Leer/zeichen 18
 - zeilen 65
- Liste 25
- LN 27
- Logische Fehler 98
- Mantisse 20
- Maschinensprache 3
- Matrix 25
- Mehrfachverzweigung 11
- Mehrfachverzweigungsanweisung 78
- Microcomputer 5
- MOD 42
- Multiplikation 26
- Natürlicher Logarithmus 27
- Normierte Schreibweise 21
- Objektprogramm 13
- OF 78
- Operation 10
- Operationszeichen 26
- OUTPUT 34

- PASCAL 5**
 – Sprachelemente 17
 – Zeichenvorrat 17
 – Vereinbarungsteil 34
PL1 4
Potenzbildung 141
 – schreibweise 20
Primärprogramm 13
Problemaufbereitung 6
 – orientierte Programmiersprache 4
PROGRAM 34
Programm 2
 – ablauf 8
 – ablaufplan 7
 – beendungsanweisung 71
 – fehler 96
 – kopf 13, 34
 – name 13
 – satz 34
 – schleife 73, 79
 – struktur 9
 – verzweigungsanweisung 73
Programmiersprachen 3, 17
Programmiertes Spaltenformat 60
Prozeß 10
Quadrat 27
 – wurzel 27
Quellprogramm 13
Rangfolge 74
Rangordnung 42
READ-Anweisung 51
REAL 36
Rechen/lauf 19
 – werk 2
REPEAT 84
Richtungspfeil 8
ROUND 27
Rücksprung 72
Runden 27
Schleife 10, 11, 79
Schleifenabbruchbedingung 87
 – anweisung 79
 – schachtelung 85
Schlüsselwort 14
Schnelldrucker 66
Sinnbilder 3, 10, 11
Software 3
Sonderzeichen 18
Speicher 2
Sprachelemente 17
Sprunganweisung 72
SQR 27
SQRT 27
Standard/funktion 26
 – Spaltenformat 55
START 8
Steuer/anweisung 71
 – werk 2
STOP 8
Struktogramm 9
Strukturierte Programmiersprache 5
 – Programmierung 73
Subtraktion 26
Symbolische Programmiersprache 3
Syntax 17, 96
 – fehler 96
Tabelle 25
Text 62, 95
THEN 74, 76
TRUNC 27
Typzuordnung 47
Übergangsstelle 8
Übersetzung 4
Unbedingte Sprunganweisung 72
UNTIL 84
VAR 36
Variable 22
Variablenname 22, 25
Variablentyp 25, 36, 37
Vektor 25
Vereinbarung 13, 34
Vereinbarungsteil 13, 34, 36
 – block 35
Vergleich 74
Vergleichsausdruck 74
 – operator 74
Verzweigung 8, 10, 73
Vorwärtssprung 72
Vorzeichen 45
Wahrheitswert 74
Wennanweisung 73
WHILE 87
Wiederholung 10
Winkelfunktion 27
Wissenschaftliche Schreibweise 21
Wortsymbol 14
WRITE 52
WRITELN 54
Zählvariable 80
Zehnerexponentialschreibweise 20
Zehnerpotenz 20
Zeichenvorrat 17
Zeilenvorschub 65
Zentraleinheit 2
Zweiseitige Programmverzweigungsanweisung 76
Zwischenräume 18