
Literaturverzeichnis

- 3sat. 2013. Reden durch Berühren. Handschuh soll Taubblinden den Alltag erleichtern. 3sat nano. <http://www.3sat.de/page/?source=/nano/gesellschaft/173742/index.html>. Zugegriffen: 09. Oktober 2014.
- Abellard, P., und A. Abellard. 2016. Virtual living lab to help the ageing. *Gerontotechnology* 15(0): 69.
- Abowd, G. D., A. F. Bobick, I. A. Essa, E. D. Mynatt, und W.A. Rogers. 2002. The Aware Home: A living laboratory for technologies for successful aging. *AAAI Technical Report* WS-02-02.
- Acampora, G., D. J. Cook, und P. Rashidi. 2013. A Survey on Ambient Intelligence in Health Care. *Proceedings of the IEEE* 101(12): 2470-2494.
- Adamowski, Natascha. 2003. Smarte Götter und magische Maschinen – zur Virulenz vormoderner Argumentationsfiguren in Ubiquitous Computing-Visionen. In *Total vernetzt. Szenarien einer informatisierten Welt*, Hrsg. Friedemann Mattern, 231-247. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Adams, R., B. Reiss, und D. Serlin, Hrsg. 2015. *Keywords for Disability Studies*. New York, London: New York University Press.
- Adrian, Angela. 2010. *Law and Order in Virtual Worlds: Exploring Avatars, Their Ownership and Rights*. New York, Hershey: Information Science Reference, IGI Global.
- AEG. Homepage. The Electrolux Website. http://www.aeg.co.uk/Plan___Design/thenext-black/Studio-XO/. Zugegriffen: 28. Februar 2016.
- AEG. o.J. The Next Black – Press Kit. http://www.aeg-jp.com/Global/TNB_press-kit.7.pdf. Zugegriffen: 05. April 2018.
- Agar, N. 2012. On the irrationality of mind-uploading: a reply to Neil Levy. *AI & Society* 27(4): 431-436.
- Agre, P. E. 1994. Surveillance and capture: Two models of privacy. *The Information Society: An International Journal* 10(2): 101-127.
- Ahn, S. J. (G.), A. M. T. Le, und J. N. Bailenson. 2013. The Effect of Embodied Experiences on Self-Other Merging, Attitude, and Helping Behavior. *Media Psychology* 16(1): 7-38.
- Ahn, S. J. (G.), J. N. Bailenson, und D. Park. 2014. Short- and long-term effects of embodied experiences in immersive virtual environments on environmental locus of control and behavior. *Computers in Human Behavior* 39: 235-245.
- Ahn, S. J. (G.), J. Bostick, und E. Ogle et al. 2016. Experiencing Nature: Embodying Animals in Immersive Virtual Environments Increases Inclusion of Nature in Self and Involvement With Nature. *Journal of Computer-Mediated Communication* 21: 399-419.
- Aipperspach, R., E. Cohen, und J. Canny. 2006. Modeling Human Behavior from Simple Sensors in the Home. In *Pervasive Computing. 4th International Conference, PERSVASIVE 2006. Dublin, Ireland, May 7-10, 2006*, Hrsg. Fishkin, K. P., B. Schiele, P. Nixon und A. Quigley, 337-348. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Aktion Mensch. o. D. Inklusion durch Technik. Die neue Welt der digitalen Hilfsmittel. aktion-mensch.de. <https://www.aktion-mensch.de/zukunftskongress/dokumentation/panels/technologische-entwicklungen/inklusion-durch-technik.php>. Zugegriffen: 08. April 2018.

- Alač, M. 2009. Moving Android: On Social Robots and Body-in-Interaction. *Social Studies of Science* 39(4): 491-528.
- Alač, M., J. Movellan, und F. Tanaka. 2011. When a robot is social: Spatial arrangements and multimodal semiotic engagement in the practice of social robotic. *Social Studies of Science* 41(6): 893-926.
- Alexander, R. 2003. Lifecare planning for the BK amputee: future medical costs. Alexander Law Group. LLP. <https://www.alexanderlaw.com/library-piwd-19>. Zugegriffen: 09. Juni 2017.
- Alles, D. S. 1970. Information Transmission by Phantom Sensations. *IEEE Transactions on Man-Machine Systems* 11(4): 85-91.
- Alvarado C. S. 2006. Human Radiations: Concepts of Force in Mesmerism, Spiritualism and Psychical Research. *Journal of the Society for Psychical Research* 70.3(884): 138-162.
- Ament, Wilhelm. 1900. *Ueber das Verhältnis der ebenmerklichen zu den übermerklichen Unterschieden bei Licht- und Schallintensitäten*. Dissertation, Königl. Bayer. Julius-Maximilians-Universität Würzburg, Leipzig: Wilhelm Engelmann.
- Amor, H. B., E. Berger, D. Vogt, und B. Jung. 2009. Kinesthetic Bootstrapping: Teaching Motor Skills to Humanoid Robots through Physical Interaction. In *KI 2009: Advances in Artificial Intelligence. 32nd Annual German Conference on AI, Paderborn, Germany, September 2009, Proceedings*, Hrsg. B. Mertsching, M. Hund und Z. Aziz, 492-499. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Andelfinger, Volker P., und Till Hänisch. 2016. *eHealth. Wie Smartphones, Apps und Wearables die Gesundheitsversorgung verändern werden*. Wiesbaden: Springer Gabler.
- Anders, Günther. 1983. *Die Antiquiertheit des Menschen. Erster Band: Über die Seele im Zeitalter der zweiten industriellen Revolution*. 6. Aufl. München: C. H. Beck.
- Anders, Günther. 1987. *Die Antiquiertheit des Menschen. Zweiter Band: Über die Zerstörung des Lebens im Zeitalter der dritten industriellen Revolution*. 4. unveränd. Aufl. München: Verlag C. H. Beck.
- Andreas, Michael. 2015. Roboethik und „Autonomous Lethality“. Vortrag. *Unterwachen und Schlafen 2. Anthropophile Medien nach dem Interface, 03. Juli, Bochum*.
- Andreas, Michael, Dawid Kasprowicz und Stefan Rieger. 2018. Einleitung. In *Unterwachen und Schlafen. Anthropophile Medien nach dem Interface*, Hrsg. M. Andreas, D. Kasprowicz und S. Rieger. Lüneburg: Meson-Press.
- Angelini, L., S. Carrino, O. A. Khaled, S. Riva-Mossman, und E. Mugellini. 2016. Senior Living Lab: An Ecological Approach to Foster Social Innovation in an Ageing Society. *Future Internet* 8(50): 1-19.
- Antonopoulos, C., G. Keramidas, und N. S. Voros et al. 2015. Robots in Assisted Living Environments as an Unobtrusive, Efficient, Reliable and Modular Solution for Independent Ageing: The RADIO Perspective. *Applied Reconfigurable Computing. 11th International Symposium, ARC 2015, Bochum, Germany, April 13-17, 2015*: 519-530.
- Aoyama, A., P. Krummenacher, A. Palla, L. M. Hilti, und P. Brugger. 2012. Impaired Spatial-Temporal Integration of Touch in Xenomelia (Body Integrity Identity Disorder). *Spatial Cognition and Computation. An Interdisciplinary Journal* 12(2-3): 96-110.
- Apai, Alessandro. 2015. Illustration in *Autonomes Fahren. Der Richter und sein Lenker*. ZEIT ONLINE. <http://www.zeit.de/zeit-wissen/2015/06/autonomes-fahren-unfall-schuld-rechtslage>. Zugegriffen: 25. Februar 2016.
- Arburg, H.-G von. 2001. Kleider(bau)kunst. Die Grundlegung einer Ästhetik der Oberfläche in der Mode bei Gottfried Semper (1803–1879). *PLURALE. Zeitschrift für Denkversionen* 0: 49-70.

- Ardjmand, E., und R. Amin-Naseri. 2012. Unconscious Search – A New Structured Search Algorithm for Solving Continuous Engineering Optimization Problems Based on the Theory of Psychoanalysis. In *Advances in Swarm Intelligence. Third International Conference, ICSI 2012, Shenzhen, China, June 2012, Proceedings, Part I*, Hrsg. Y. Tan, Y. Shi und Z. Ji, 233-242. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Argelaguet, F., L. Hoyet, M. Trico, und A. Lécuyer. 2016. The Role of Interaction in Virtual Embodiment: Effects of the Virtual Hand Representation. Vortrag, *IEEE Virtual Reality Conference, 19.-23. März, Greenville*.
- Argyle, K., und R. Shields. 1996. Is there a Body in the Net? In *Cultures of Internet. Virtual Spaces, Real Histories, Living Bodies*, Hrsg. Rob Shields, 58-69. London, Thousand Oaks, New Delhi: SAGE Publications.
- Arrigoni, G. 2016. Epistemologies of prototyping: knowing in artistic research. *Digital Creativity* 27(2): 99-112.
- Arroyo-Palacios, J., und M. Slater. 2016. Dancing with Physio: A Mobile Game with Physiologically Aware Virtual Humans. *IEEE Transactions on Affective Computing* 7(4): 326-336.
- Aspell, J. E., L. Heydrich, und G. Marillier et al. 2013. Turning body and Self Inside Out: Visualized Heartbeats After Bodily Self-Consciousness and Tactile Perception. *Psychological Science* 24(12): 2445-2453.
- Astheimer, P., K. Böhm, W. Felger, M. Göbel, und S. Müller. 1994. Virtuelle Umgebung – Eine neue Epoche in der Mensch-Maschine-Kommunikation. *Informatik-Spektrum* 17(5): 281-290 und 17(6): 357-367.
- Aubert, Hermann. 1888. *Physiologische Studien über die Orientierung unter Zugrundelegung von Yves Delage*. Tübingen: Verlag der H. Lauppischen Buchhandlung.
- Auersperg, Alfred. 1967. Genetisch-interpretierte Informationstheorie und kybernetisch orientierte Informationstheorie im Lichte der Energielehre von Teilhard de Chardin. Buchreihe *Jahrbuch für Psychologie, Psychotherapie und Medizinische Anthropologie*, Bd. 15, Hrsg. Karl Alber. München: Karl Alber Freiburg/München.
- Augusto, J. C., M. Huch, und A. Kameas et al., Hrsg. 2012. *Handbook of Ambient Assisted Living. Technology for Healthcare, Rehabilitation and Well-being*. Amsterdam, Berlin, Tokyo, Washington DC: IOS Press.
- Aumayr, Georg. 2016. From Ambient Assisted Living to Active and Assisted Living: A Practical Perspective on Experiences and Approaches. In *Information Technologies in Medicine. 5th International Conference, ITIB 2016 Kamień Śląski, Poland, June 20-22, 2016 Proceedings, Volume 2*, Hrsg. E. Piętka, P. Badura J. Kawa und W. Wiclawek, 3-13. Schweiz: Springer.
- Aupers, S., und D. Houtman. 2005. „Realität ist voll ätzend“: Entfremdung und Cybergnosis. *Concilium. Internationale Zeitschrift für Theologie* 41: 63-71.
- Aupers, S., D. Houtman, und P. Pels. 2008. Cybergnosis: Technology, Religion, and the Secular. In *Religion – Beyond a Concept*, Hrsg. Hent de Vries, 687-703. New York: Fordham University Press.
- Auvray, M., und L. R. Harris. 2014. The State of the Art of Sensory Substitution. *Multisensory Research* 27: 265-269.
- Bach-Y-Rita, P. 1969. Vision Substitution by Tactile Image Projection. *Nature* 221(5184): 963-964.
- Bach-Y-Rita, P. 2004. Tactile Sensory Substitution Studies. *Annals New York Academy of Science* 1013: 83-91.

- Baghistani, D., K. Bosnjak, und J. Reineremann. 2010–2011. *Pilotprojekt: SustLabs – Nachhaltigkeitslabore. Lernorte nachhaltiger Entwicklung*. Universität Duisburg, Essen: <https://www.uni-due.de/imperia/md/content/bena/bena-sustlab-2010-lernorte-nachhaltiger-entwicklung-kurzfassung.pdf>. Zugegriffen 09.06.2017.
- Bailenson, J. N., N. Yee, S. Brave, D. Merget, und D. Koslow. 2007. Virtual Interpersonal Touch: Expressing and Recognizing Emotions Through Haptic Devices. *Human Computer Interaction* 22: 325–353.
- Bailey, J. O., J. N. Bailenson, und D. Casasanto. 2016. When Does Virtual Embodiment Change Our Minds? *Presence: Teleoperators & Virtual Environments* 25(3): 222–233.
- Baily, D., A. Sandberg, und G. Alves et al. 2009. Transhumanist Declaration. Humanity+. <http://humanityplus.org/philosophy/transhumanist-declaration/>. Zugegriffen: 22. März 2017.
- Bakke, Sturla. 2015. HCI Theory and Practice. An Activity Theory Approach to Intuitiveness: From Artefact to Process. In *Human-Computer Interaction: Design and Evaluation, 17th International Conference, HCI International 2015, Los Angeles, CA, USA, August 2-7, 2015. Proceedings, Part I*, Hrsg. Masaaki Kurosu, 3–13. Cham, Heidelberg, New York, Dordrecht, London: Springer.
- Balestrini, M., G. Seiz, L. L. Peña, und G. Camprodon. 2017. Onboarding Communities to the IoT. *International Conference on Internet Science. INSCI 2017: Internet Science*: 19–27.
- Bandow, Nicole. 2016. *Bestimmung der Antizipationsfähigkeit im Karate-Kumite unter Nutzung der virtuellen Realität*. Dissertation, Universität Magdeburg. Berlin: epubli.
- Banissy, M. J. 2013. Mechanisms of self-other representations and vicarious experiences of touch in mirror-touch synesthesia. *Frontiers in human neuroscience* 112(7): 1–3.
- Banissy, M. J., und J. Ward. 2007. Mirror-touch synaesthesia is linked with empathy. *nature neuroscience* 10(7): 815–816.
- Barad, Karen. 2012. *Agentieller Realismus. Über die Bedeutung materiell-diskursiver Praktiken*. Berlin: Suhrkamp.
- Bardzell, J., S. Bardzell, C. DiSalvo, B. Gaver, und P. Sengers. 2012. The Humanities and/ in HCI. Vortrag, *CHI Conference on Human Factors in Computing Systems, Extended Abstracts, 5.-10. Mai, Austin*.
- Barfield, Woodrow. 2016. *Fundamentals of Wearable Computers and Augmented Reality*. 2. Aufl. London, New York, Boca Raton: CRC Press.
- Barkan, A., J. Skidmore, und P. Artemiadis. 2014. Variable Stiffness Treadmill (VST): A novel tool for the investigation of gait. Vortrag, *IEEE International Conference on Robotics and Automation, 31. Mai-07. Juni, Hong Kong*.
- Barlow, John Perry. 1996. Unabhängigkeitserklärung des Cyberspace. Telepolis, heise online. <http://www.heise.de/tp/artikel/1/1028/1.html>. Zugegriffen: 19. Oktober 2016.
- Bartels, Klaus. 2008. Die Antiquiertheit der Prothese – McLuhan, das Spiel, die Avatare. In *McLuhan neu lesen. Kritische Analysen zu Medien und Kultur im 21. Jahrhundert*, Hrsg. D. de Kerckhove, M. Leeker und K. Schmidt, 409–421. Bielefeld: transcript.
- Bartneck, C., T. Kanda, H. Ishiguro, und N. Hagita. 2007. Is the Uncanny Valley an Uncanny Cliff? *16th IEEE International Conference on Robot and Human Interactive Communication 2007, Aug. 26-29, Jeju, Korea*: 368–373.
- Bartneck, C., T. Kanda, H. Ishiguro, und N. Hagita. 2009. My Robotic Doppelgänger – A Critical Look at the Uncanny Valley. *The 18th IEEE International Symposium on Robot and Human Interactive Communication*: 269–276.
- Bass, Thomas A. 1985. *The Eudaemonic Pie*. Boston: Houghton Mifflin Company.

- Bassett, C., E. Steinmueller, und G. Voss. 2013. Better Made Up: The Mutual Influence of Science fiction and Innovation. *Nesta Working Paper* 13(7): 1-51.
- Bates, D. 2013. Cartesian Robotics. *Representations* 124(1): 43-68.
- Bates, J. 1994. The Role of Emotion in Believable Agents. *Communications of the ACM* 37(7): 122-125.
- Batty, M. 1997. The Computable City. *International Planning Studies* 2(2): 155-173.
- Batty, Michael. 2013a. Deconstructing Smart Cities. In *Technologies for Urban and Spatial Planning: Virtual Cities and Territories*, Hrsg. N. N. Pinto, J.-A. Tenedorio, und A.-P. Antunes, 1-13. Hershey: IGI-Global.
- Batty, Michael. 2013b. *The New Science of Cities*. Cambridge (MA), London: MIT Press.
- Bauer, C., und A.-M. Mann, 2014. SleepCompete: A Smart Bedside Device to Promote Healthy Sleeping Habits in Children. *BLD 2014 Proceedings* 7:1-7.
- Baumeler, Carmen. 2005. Kleider machen Cyborgs. Zur Geschichte der Wearable-Computing-Forschung. In *Artifizielle Körper – lebendige Technik. Technische Modellierungen des Körpers in historischer Perspektive*, Hrsg. Barbara Orland, 221-238. Zürich: Chronos.
- Bayne, T., und N. Levy. 2005. Amputees By Choice: Body Integrity Identity Disorder and the Ethics of Amputation. *Journal of Applied Philosophy* 22(1): 75-86.
- BBC 2. 2000. Horizon: „Complete Obsession – Body Dysmorphia“ 17.02.2000. <http://www.bbc.co.uk/science/horizon/1999/obsession.shtml>. Zugegriffen: 24. April 2018.
- Beck, Susanne, Hrsg. 2012. *Jenseits von Mensch und Maschine. Ethische und rechtliche Fragen zum Umgang mit Roboter, Künstlicher Intelligenz und Cyborgs*. Baden-Baden: Nomos.
- Beck, Susanne. 2013. Über Sinn und Unsinn von Statusfragen – zu Vor- und Nachteilen der Einführung einer elektronischen Person. In *Robotik und Gesetzgebung. Beiträge der Tagung vom 7. bis 9. Mai 2012 in Bielefeld*, Hrsg. E. Hilgendorf und J.-P. Günther, 239-261. Baden-Baden: Nomos.
- Becker, D., und A. Pentland. 1996. Using A Virtual Environment to Teach Cancer Patients T'ai Chi, Relaxation and Self-Imagery. In *M.I.T. Media Laboratory Perceptual Computing Section Technical Report* 390.
- Becker, Philipp von. 2015. *Der neue Glaube an die Unsterblichkeit. Transhumanismus, Biotechnik und digitaler Kapitalismus*. Wien: Passagen.
- Beckmann et al. 2010. Abschlussbericht des Verbundprojektes Textilintegriertes, intelligentes System zum Er-nährungs- und Wasserhaushaltsmanagement – NutriWear. https://telemedizinportal.gematik.de/fileadmin/Daten/project_data/live/P1016/P1016_wissPublikation_P1016_wissPublikation_Nutriwear_Schlussbericht.pdf. Zugegriffen: 09. April 2018.
- Beer, D. 2009. Power through the algorithm? Participatory web cultures and the technological unconscious. *New Media & Society* 11(6): 985-1002.
- Beer, J. M., C.-A. Smarr, und T. L. Chen et al. 2012. The Domesticated Robot: Design Guidelines for Assisting Older Adults to Age in Place. *Proceedings of the 7th International Conference on Human-Robot Interaction*: 335-342.
- Behnke, S. 2008. Humanoid Robots – From Fiction to Reality? *Künstliche Intelligenz* 4(8): 5-9.
- Beil, Benjamin. 2009. „You Are Nothing But My Puppet!“ Die *unreliable prosthesis* als narrative Strategie des Computerspiels. In *„It's all in the Game“ – Computerspiele zwischen Spiel und Erzählung*, Hrsg. B. Beil, S. Simons, J. Sorg und J. Venus, 73-89. Siegen: Schüren.
- Bell, G. 2015. Counting Every Heart Beat: Observations by a Quantified Selfie. *Microsoft Research, Silicon Valley Laboratory: Technical Report* 53:1-13.
- Bell, G., und J. Gray. 2001. Digital Immortality. *Communications of the ACM* 44(3): 29-32.

- Bell, G., M. Blythe, und P. Sengers. 2005. Making by making strange: defamiliarization and the design of domestic technologies. *ACM Transactions on Computer Human Interaction* 12(2): 149-173.
- Bell, G., und J. Gemmill. 2007. A Digital Life. *Scientific American* 296(3): 57-65.
- Bell, M., C. Matthew, und L. Bakhuus et al. 2006. Interweaving Mobile Games With Everyday Life. In *Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: 417-426.
- Bellotto, N., M. Fernandez-Carmona, und S. Cosar. 2017. ENRICHME Integration of Ambient Intelligence and Robotics for AAL. Vortrag, *The AAAI Spring Symposium on Wellbeing AI: From Machine Learning to Subjectivity Oriented Computing: Technical Report SS-17-08*.
- Belpaeme, T., P. Baxter, und R. Read et al. 2012. Multimodal Child-Robot Interaction: Building Social Bonds. *Journal of Human-Robot Interaction* 1(2): 33-53.
- Bendel, O. 2013. Considerations about the relationship between animal and machine ethics. *AI & Society. The Journal of Human-Centred Systems and Machine Intelligence* 31(1): 103-108.
- Bendel, Oliver. 2014a. Das Tier als Objekt der Moral der Maschine. Telepolis, heise online. <http://www.heise.de/tp/artikel/40/40684/1.html>. Zugegriffen: 01. Februar 2016.
- Bendel, O. 2014b. Der Spion im eigenen Haus. *IT for Health* 4(1): 22-24.
- Bendel, O. 2014c. Fahrerassistenzsysteme aus ethischer Sicht. *Zeitschrift für Verkehrssicherheit* 60(2): 108-110.
- Bendel, O. 2015. Die Industrie 4.0 aus ethischer Sicht. *HMD Praxis der Wirtschaftsinformatik* 52: 739-748.
- Benjamin, Walter. 1980a. Das Kunstwerk im Zeitalter seiner technischen Reproduzierbarkeit. In *Gesammelte Schriften*, Bd. 1(2), Hrsg. Rolf Tiedemann, 471-508. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Benjamin, Walter. 1980b. Erfahrung und Armut. In *Gesammelte Schriften*, Bd. 2, Hrsg. Rolf Tiedemann, 213-219. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Bense, Max. 1998. Kybernetik oder Die Metatechnik einer Maschine. In *Ausgewählte Schriften. Bd. 2: Philosophie der Mathematik, Naturwissenschaft und Technik*, Hrsg. Elisabeth Walther, 429-446. Stuttgart, Weimar: J. B. Metzler.
- Benson, E. 2011. Autonomous Biological Sensor Platforms. *Cabinet* 4: 74-78.
- Berger, B. D., J. A. Lehrmann, G. Larson, L. Alvemo, und C. I. Tsao. 2005. Nonpsychotic, nonparaphilic self-amputation and the internet. *Comprehensive Psychiatry* 46: 380-383.
- Bergert, Denise. 2015. CES: Smarter Gürtel und neue Fitness-Uhren. heise online. <https://www.heise.de/newsticker/meldung/CES-Smarter-Guertel-und-neue-Fitness-Uhren-2510760.html>. Zugegriffen: 05. September 2017.
- Bernard, Andreas. 2006. *Die Geschichte des Fahrstuhls. Über einen beweglichen Ort der Moderne*. Frankfurt am Main: Fischer.
- Bernotat, J., B. Schifffhauer, und F. Eyssel et al. 2016. Welcome to the Future – How Naïve Users Intuitively Address an Intelligent Robotics Apartment. In *Social Robotics: 8th International Conference, ICSR 2016, Kansas City, MO, USA, November 1-3, 2016 Proceedings*, Hrsg. A. Agah, J.-J. Cabibihan, A. Howard, M. A. Salichs und H. He, 982-992. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Bernotat, Rainer. 1965. *Die Informationsdarstellung als anthropotechnisches Problem der Flugführung*. Habilitationsschrift. Berlin: Institut für Flugführung und Luftverkehr der Technischen Universität Berlin.
- Bernsteiner, A., und T. Kohn. 2016. *Körperphantasien. Technisierung – Optimierung – Transhumanismus*. Innsbruck: Innsbruck University Press.

- Bernward, Joerges. 1988. Gerätetechnik und Alltagshandeln. In *Technik im Alltag*, Hrsg. Joerges Bernward, 20-50. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Berz, Peter. 2008. Die Kommunikation der Täuschung. Eine Medientheorie der Mimikry. In *Mimikry. Gefährlicher Luxus zwischen Natur und Kultur*, Hrsg. M. Doll, S. Wiemer und A. Zechner, 27-44. Schliengen: Edition Argus.
- Berzowska, J. 2005a. Electronic Textiles: Wearable Computers, Reactive Fashion, and Soft Computation. *Textile* 3(1): 2-19.
- Berzowska, J. 2005b. Memory-Rich Clothing: Second Skins that Communicate Physical Memory. *Proceedings of the 5th conference on Creativity & Cognition*: 32-40.
- Berzowska, J., und M. Coelho. 2006. Memory-Rich Clothing. *Conference for Human-Computer Interaction*: 1-4.
- Beysse, Jochen. 2017. *Fremd wie das Licht in den Träumen der Menschen*. Berlin, Zürich: diaphanes.
- Bhattachary, B. 1973. Billions of transmitter inside us? An unknown bio-information channel has been discovered: Using this 'wireless telegraph', the cells of the organism transmit danger signals. *Sputnik Mai*: 126-130.
- Bicchi, A., und G. Tamburrini. 2015. Social Robotics and Societies of Robots. *The Information Society* 31(3): 237-243.
- Biocca, F. 1992a. Virtual Reality Technology. A Tutorial. *Journal of Communication* 42(4): 23-72.
- Biocca, F. 1992b. Will Simulation Sickness Slow Down the Diffusion of VE Technology? *Presence: Journal of Teleoperators and Virtual Environments* 1(3): 334-343.
- Black, D. 2014. Where Bodies End and Artefacts Begin: Tools, Machines and Interfaces. *Body & Society* 20(1): 31-60.
- Blackford, R., und D. Broderick, Hrsg. 2014. *Intelligence Unbound. The Future of Uploaded and Machine Minds*. Chichester, West Sussex: Wiley-Blackwell.
- Blake, John. 2009. WIMP is to GUI as OCGM (Occam) is to NUI. Deconstructing the Nui. <http://nui.joshland.org/2009/12/wimp-is-to-gui-as-ocgm-occam-is-to-nui.html>. Zugegriffen: 25. August 2013.
- Blake, John. 2013. *Deconstructing the Nui*. Blog. <http://nui.joshland.org/>. Zugegriffen: 19. August 2017.
- Blandford, E., und D. J. Duke. 1997. Integrating user and computer system concerns in the design of interactive systems. *International Journal for Human-Computer Studies* 46(5): 653-679.
- Blanke, O. 2012. Multisensory brain mechanisms of bodily self-consciousness. *Nature Reviews Neuroscience* 13: 556-571.
- Blanke, Olaf. 2017. Multisensory brain mechanism of bodily self-consciousness. Präsentation. *Technische Universität Lausanne, Center for Neuroprosthetics*. <https://floorplaycoaching.nl/wp-content/uploads/2017/05/Visuo-vestibular-mechanisms-of-bodily-self-consciousness-1.0.pdf>. Zugegriffen: 19. August 2017.
- Blaze, M., J. Feigenbaum, und J. Lacy. 1996. Decentralized Trust Management. *SP Proceedings of the 1996 IEEE Symposium on Security and Privacy*: 164-173.
- Bl Euler, E. 1914. Krücken oder Beine? Angewöhnung und Abgewöhnung von Heilmitteln. *Münchener Medizinische Wochenschrift* 61(1): 605-606.
- Bliss, J. C., M. H. Katcher, C. H. Rogers, und R. P. Shepard. 1970. Optical-to-Tactile Image Conversion for the Blind. *IEEE Transactions on Man-Machine Systems* 11(1): 58-65.

- Bobick, A. F., S. S. Intillie, und J. W. Davis et al. 1999. The KidsRoom: A Perceptually-Based Interactive and Immersive Story Environment. *Presence: Teleoperators and Virtual Environments* 8(4): 369-393.
- Boeing, Niels. 2015a. Autonomes Fahren. Der Richter und sein Lenker. ZEIT ONLINE. <http://www.zeit.de/zeit-wissen/2015/06/autonomes-fahren-unfall-schuld-rechtslage>. Zugegriffen: 25. Februar 2016.
- Boeing, Niels. 2015b. Der Richter und sein Lenker. Blog bitfaction. http://www.bitfaction.com/archiv-neu/ZW_05-2015_robotrecht.pdf. Zugegriffen: 01. April 2018.
- Boellstorff, Tom. 2008. *Coming of Age in Second Life: An Anthropologist Explores the Virtually Human*. Princeton: Princeton University Press.
- Boellstorff, Tom. 2011. Virtuality. Placing the Virtual Body: Avatar, Chora, Cypherg. In *A Companion to the Anthropology of the Body and Embodiment*, Hrsg. Frances E. Mascia-Lees, 504-520. Chichester, West Sussex: Wiley-Blackwell.
- Boesch, S., A. Reller, und J. Soentgen. 2004. Stoffgeschichten – eine neue Perspektive für transdisziplinäre Umweltforschung. *Gaia* 13(1): 19-25.
- Boesen, J., J. A. Rode, und C. Mancini. 2010. The Domestic Panopticon: Location Tracking in Families. *UbiComp Proceedings of the 12th ACM international conference on Ubiquitous computing*: 65-74.
- Böhle, K., und K. Bopp. 2014. What a Vision: The Artificial Companion. *Science, Technology & Information Studies* 10(1): 155-186.
- Böhle, K., K. Bopp, und M. Dietrich. 2013. Der ‚Artificial Companion‘ – ein hilfreiches Leitbild für Entwicklung und Einsatz technischer Assistenzsysteme in Pflegearrangements? *Lebensqualität im Wandel von Demografie und Technik: Tagungsbeiträge. 6. Deutscher AAL-Kongress mit Ausstellung*. Berlin, Offenbach: VDE, S. 535-540.
- Böhle, K., und M. Pfadenhauer, Hrsg. 2014. Of Social Robots and Artificial Companions. Contributions from the Social Sciences. *Science, Technology & Innovation Studies* 10(1).
- Bohn, J., V. Coroamă, M. Langheinrich, F. Mattern, und M. Rohs. 2005. Social, economic, and ethical implications of ambient intelligence and ubiquitous computing. In *Ambient Intelligence*, Hrsg. W. Weber, J. Rabaey und E. Aarts, 5-29. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Boletsis, C., A. Karahasanovic, und A. Fjuk. 2017. Virtual Bodystorming: Utilizing Virtual Reality for Prototyping in Service Design. In *Augmented Reality, Virtual Reality, and Computer Graphics. AVR 2017. Lecture Notes in Computer Science*, Hrsg. L. De Paolis, P. Bourdot und A. Mongelli, 279-288. Cham: Springer.
- Bolinski, I. 2011. *Get chipped! Einflussnahme auf das Natürliche bei elektronisch gekennzeichneten Nutz- und Haustieren mittels Radio Frequency Identification*. Unveröffentlichte Masterarbeit, Ruhr-Universität Bochum.
- Bolinski, I. *Get chipped! Zur Kulturgeschichte der elektronischen Tierkennzeichnung*. Dissertationsprojekt, Ruhr-Universität Bochum (in Vorb.).
- Bolinski, Ina. 2018. Smart Farming. In *Handbuch Virtualität*, Hrsg. D. Kasproicz und S. Rieger. Berlin, Heidelberg: Springer (in Vorb.).
- Borelli, J. Alphonsi. 1685. *De motu animalium*. Lugduni in Batavis: Apud Petrum vander Aa ... [et al.]. Quelle: Electronic reproduction, Cambridge, Mass. Harvard College Library Digital Imaging Group; 2011. Copy digitized: Houghton Library: IC6 B6447 680db. <https://ids.lib.harvard.edu/ids/view/24470707?buttons=y>. Zugegriffen: 04. Juni 2018.
- Borst, C. W., und A. P. Indugula. 2005. Realistic Virtual Grasping. Vortrag, *IEEE Proceedings Virtual Reality*, 12.-16. März.

- Bortot, D., H. Ding, und F. Günzkofer et al. 2010. Effizienzsteigerung durch die Bewegungsanalyse und -modellierung der Mensch-Roboter-Kooperationen. *Zeitschrift für Arbeitswissenschaft* 64(2): 65-75.
- Bossewitch, J., und A. Sinnreich. 2013. The end of forgetting: Strategic agency beyond the panopticon. *New Media & Society* 15(2): 224-242.
- Bostrom, N., und A. Sandberg. 2008. The Wisdom of Nature: An Evolutionary Heuristic for Human Enhancement. In *Human Enhancement*, Hrsg. J. Savulescu und N. Bostrom, 375-418. Oxford: Oxford University Press.
- Botvinick, M., und J. Cohen. 1998. Rubber hands 'feel' touch that eyes see. *Nature* 391(198): 756-756.
- Bourzac, Katherine. 2010. Erneuerbare Energie aus der Schuhsohle. Technology Review, heise online. <http://www.heise.de/tr/artikel/Erneuerbare-Energie-aus-der-Schuhsohle-918634.html>. Zugegriffen: 25. Oktober 2013.
- Bradbury, Ray. 2008. Das Kinderzimmer (The Veldt). In *Der illustrierte Mann. Erzählungen*, Hrsg. Ray Bradbury, vollst. überarb. Neuausgabe, 15-38, Zürich: Diogenes.
- Braidotti, Rosi. 2014. *Posthumanismus. Leben jenseits des Menschen*. Frankfurt am Main, New York: Campus.
- Brandstetter, T., C. Pias, und S. Vehlken, Hrsg. 2010. *Think Tanks. Die Beratung der Gesellschaft*. Zürich, Berlin: diaphenes.
- Braune, Florian. 2016. Roboter(proth)et(h)ik: Bionic legs und Exoskelette im Spannungsfeld von Roboterprothesen und Politik. In *Technisierte Lebenswelt. Über den Prozess der Figuration von Mensch und Technik*, Hrsg. M.-H. Adam, S. Gellai und J. Knifka, 105-124. Bielefeld: transscript.
- Braun-Thürmann, Holger. 2004. Agenten im Cyberspace: Soziologische Theorieperspektiven auf die Interaktionen virtueller Kreaturen. In *Soziologie des Cyberspace. Medien, Strukturen und Semantiken*, Hrsg. Udo Thiedecke, 70-96. Wiesbaden: VS Verlag für Sozialwissenschaften.
- Breazeal, C., A. Brooks, und J. Gray et al. 2004. Tutelage and Collaboration for Humanoid Robots. *International Journal of Humanoid Robotics* 1(2): 315-348.
- Brenton, H., M. Gilles, und D. Balin et al. 2005. The Uncanny Valley: does it exist? Vortrag, *19th British HCI Group Annual Conference: workshop on human-animated character interaction*.
- Breuer, J. 1891. Ueber die Function der Otolithen-Apparate. *Pflügers Archiv. European Journal of Physiology* 48(1): 195-306.
- Brewer, D. C., und P. A. Brewer. 2006. *Wiring Your Digital Home for Dummies*. Hoboken: Wiley Publishing.
- Briere, Danny, und Pat Hurley. 2007. *Smart Homes for Dummies*. 3. Aufl. Hoboken: Wiley Publishing.
- Brink, J. B., Y. (J.) Zheng, und J. B. Morrell. 2012. A Haptically Accurate Practice Carillon. In *2012 IEEE Haptics Symposium*. Hrsg. K. MacLean und M. K. O'Malley, 57-64. Danvers: Institute of Electrical and Electronics Engineers.
- Brodie, E. E., A. Whyte, und C. A. Niven. 2007. Analgesia through the looking-glass? A randomized controlled trial investigating the effect of viewing a 'virtual' limb upon phantom limb pain, sensation and movement. *European Journal of Pain* 11(4): 428-436.
- Brown, I., und A. A. Adams. 2007. The ethical challenges of ubiquitous healthcare. *International Review of Information Ethics* 8(12): 53-60.

- Brownlee, John. 2013. MIT Invents A Shapeshifting Display You Can Reach Through And Touch. Fast Company & Inc. <http://www.fastcodesign.com/3021522/innovation-by-design/mit-invents-a-shapeshifting-display-you-can-reach-through-and-touch>. Zugegriffen: 17. November 2013.
- Brugger, Peter. 2006. From Phantom Limb to Phantom Body: Varieties of Extracorporeal Awareness. In *Perception of the Human Body from the Inside Out*, Hrsg. G. Knoblich, I. M. Thornton, M. Grosjean und M. Shiffrar, 171-209. New York, Oxford: Oxford University Press.
- Brugger, P., O. Blanke, M. Regard, D. T. Bradford, und T. Landis. 2006. Polyopic Heautoscopy: Case Report and Review of the Literature. *Cortex* 42(5): 666-674.
- Brumitt, B., B. Meyers, J. Krumm, A. Kern, und S. Shafer. 2000. EasyLiving: Technologies for Intelligent Environments. In Peter Thomas, Hans-W. Gellersen (Hg.), *Handheld and Ubiquitous Computing. Second International Symposium, Bristol, UK, September 25-27, 2000, Proceedings*, 12-29. Berlin, Heidelberg, New York et al.: Springer.
- Brumitt, B., und S. Shafer. 2001. Better Living Through Geometry. *Personal and Ubiquitous Computing* 5(1): 42-45.
- Bruno, R. L. 1997. Devotees, pretenders and wannabes: two cases of factitious disability disorder. *Journal of Sexuality and Disability* 15(4): 243-260.
- Bryson, Joanna J. 2010. Robots Should Be Slaves. In *Close Engagements with Artificial Companions: Key social, psychological, ethical and design issues*, Hrsg. Yorick Wilks, 63-74. Amsterdam: John Benjamins Publishing Company.
- Bueno, O. 2004. The Drexler-Smalley-Debate on Nanotechnology: Incommensurability at Work? *Hyle* 10(2): 83-98.
- Bühler, Benjamin. 2018. Virtuelle Ökologie. In *Handbuch Virtualität*, Hrsg. D. Kaspwicz und S. Rieger. Berlin, Heidelberg: Springer (in Vorb.).
- Bühler, Benjamin, und Stefan Rieger. 2006. *Vom Übertier. Ein Bestiarium des Wissens*. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Bühler, Benjamin, und Stefan Rieger. 2009. *Das Wuchern der Pflanzen. Ein Florilegium des Wissens*. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Bühler, Benjamin, und Stefan Rieger. 2014a. *Bunte Steine. Ein Lapidarium des Wissens*. Berlin: Suhrkamp.
- Bühler, Benjamin, und Stefan Rieger. 2014b. *Kultur. Ein Machinarium des Wissens*. Berlin: Suhrkamp.
- Bundesministerium für Bildung und Forschung. 2008. *AAL Broschüre – Altersgerechte Assistenzsysteme für ein gesundes und unabhängiges Leben*. Bonn, Berlin: VDI/VDE Innovation + Technik GmbH.
- Bundesministerium für Bildung und Forschung. 2009a. *Assistenzsysteme im Dienste des älteren Menschen – Steckbriefe der ausgewählten Projekte in der BMBF-Fördermaßnahme*. Bonn, Berlin, VDI/VDE Innovation + Technik GmbH.
- Bundesministerium für Bildung und Forschung. 2009b. *Textilintegriertes, intelligentes System zum Ernährungs- und Wasserhaushaltsmanagement – NutriWear*. Bonn, Berlin: VDI/VDE Innovation + Technik GmbH.
- Burns, C. M., G. Skraaning Jr., und G. A. Jamieson et al. 2008. Evaluation of Ecological Interface Design for Nuclear Process Control: Situation Awareness Effects. *Human Factors: The Journal of the Human Factors and Ergonomics Society* 50(4): 663-679.
- Burns, Catherine M., und John R. Hajdukiewicz. 2009. *Ecological Interface Design*. Boca Raton: CRC Press.

- Büttner, U., M. Gotterbarm, F. Schneeweiss, S. Seidel, und M. Seiffarth, Hrsg. 2015. *Diesseits des Virtuellen. Handschrift im 20. und 21. Jahrhundert*. Buchreihe *Zur Genealogie des Schreibens*, Bd. 18, Paderborn: Wilhelm Fink.
- Button, G., A. Crabtree, M. Rouncefield, und P. Tolmie. 2015. *Deconstructing Ethnography. Towards a Social Methodology for Ubiquitous Computing and Interactive Systems Design*. Cham, Heidelberg, New York, Dordrecht, London: Springer.
- Buxton, Bill. 2009. *Sketching User Experiences: Getting the Design Right and the Right Design*. Amsterdam, Boston, Heidelberg et al.: Morgan Kaufmann.
- Buytendijk, Frederik J. J., Paul Christian, und Herbert Plügge. 1963. *Über die menschliche Bewegung als Einheit von Natur und Geist*. Buchreihe *Beiträge zur Lehre und Forschung der Leibeseziehung*, Bd. 14, Schorndorf: Hofmann.
- Byrd, G. 2016. Home Sweet Mind-Controlled Home. *IEEE Computer* 49(5): 98-101.
- Cafaro, F., L. Lyons, J. Roberts, und J. Radinsky. 2014. The Uncanny Valley of Embodied Interaction Design. Vortrag, *DIS '14 Proceedings of the 2014 conference on Designing interactive systems*, 21.-25. Juni, Vancouver.
- Calverley, D. J. 2006. Android science and animal rights, does an analogy exist? *Connection Science* 18(4): 403-417.
- Canton, J. 2004. Designing The Future. NBIC Technologies and Human Performance Enhancement. *Annals New York Academy of Science* 1013:186-198.
- Caporusso, N. 2008. A Wearable Malossi Alphabet Interface for Deafblind People. *Proceedings of the working conference on Advanced visual interfaces*: 445-448.
- Caporusso, N, L. Biasi, G. Cinquepalmi, G. F. Trotta, A. Brunetti, und V. Bevilacqua. 2017. A Wearable Device Supporting Multiple Touch- and Gesture-Based Languages for the Deaf-Blind. *International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics. AHFE 2017: Advances in Human Factors in Wearable Technologies and Game Design*: 32-41.
- Caprari, G., A. Colot, R. Siegwart, J. Halloy, und J.-L. Deneubourg. 2005. Animal and Robot. Mixed Societies. Building Cooperation Between Microrobots and Cockroaches. *IEEE Robotics & Automation Magazine* 12(2): 58-65.
- Carpenter, Julie. 2013. *The Quiet Professional: An Investigation of US Military Explosive Ordnance Disposal Personnel Interactions With Everyday Field Robots*. Dissertation, University of Washington.
- Carpenter, J., J. M. Davis, und N. Erwin-Stewart et al. 2009. Gender Representation and Humanoid Robots Designed for Domestic Use. *International Journal of Social Robotics* 1: 261-265.
- Cash, Thomas F., Hrsg. 2012. *Encyclopedia of Body Image and Human Appearance*. Amsterdam, Boston, Heidelberg et al.: Elsevier.
- Cash, T. F., und L. Smolak, Hrsg. 2011. *Body Image. A Handbook of Science, Practice, and Prevention*. 2. Aufl. New York, London: The Guilford Press.
- Cavallaro, F. I., F. Morin, und A. Garzo et al. 2012. Growing Older Together: When a Robot Becomes the Best Ally for Ageing Well. In *Handbook of Ambient Assisted Living. Technology for Healthcare, Rehabilitation and Well-being*, Hrsg. J. C. Augusto, M. Huch und A. Kameas, 253-257. Amsterdam, Berlin, Tokyo, Washington DC: IOS Press.
- Cerra, P. L. 2003. The First Law of Psychology is the Second Law of Thermodynamics: The Energetic Evolutionary Model of the Mind and the Generation of Human Psychological Phenomena. *Human Nature Review* 3: 440-447.
- Cerulo, K. A. 2006. Nonhumans in Social Interaction. *Annual Review of Sociology* 35: 531-552.
- Cha, Kyung-Ho. 2010. *Humanmimikry. Poetik der Evolution*. München: Wilhelm Fink.

- Chalmers, D. J. 2010. The Singularity. A Philosophical Analysis. *Journal of Consciousness Studies* 17: 7-65.
- Chalmers, M., und I. MacColl. 2003. Seamless and Seamless Design in Ubiquitous Computing. Vortrag, *Proceedings of Workshop at the Crossroads: The Interaction of HCI and Systems Issues in UbiComp*.
- Chan, M., D. Estève, C. Escriba, und E. Campo. 2008. A review of smart homes – Present state and future challenges. *Computer Methods and Programs in Biomedicine* 91(1): 55-81.
- Chan, M., E. Campo, D. Estève, und J.-Y. Fourniols. 2009. Smart homes – Current features and future perspectives. *Maturitas* 64: 90-97.
- Chang, K.-h., S.-y. Liu, und H.-h. Chu et al. 2006. The Diet-Aware Dining Table: Observing Dietary Behaviors over a Tabletop Surface. In *Pervasive Computing. 4th International Conference, PERVASIVE 2006. Dublin, Ireland, May 7-10, 2006. Proceedings*, Hrsg. K. P. Fishkin, B. Schiele, P. Nixon, A. Quigley, 366-382. Berlin, Heidelberg, New York: Springer.
- Chesher, C. 1994. Colonizing Virtual Reality. Construction of the Discourse of Virtual Reality, 1984–1992. *Cultronix* 1(1).
- Childress, D. S. 1980. Closed-Loop Control in Prosthetic Systems: Historical Perspective. *Annals of Biomedical Engineering* 8: 293-303.
- Chisik, Y., und C. Mancini. 2017a. Of Kittens and Kiddies. 2017. Reflections on Participatory Design with Small Animals and Small Humans. Vortrag, *Proceedings of the 2017 Conference on Interaction Design and Children. Stanford, 27-30. Juni, California*.
- Chisik, Y., und C. Mancini. 2017b. Towards an animal-centred ethics for Animal-Computer Interaction. *International Journal of Human-Computer Studies* 98(C): 221-233.
- Cho, M., S. Kwon, N. Na, H.-J. Suk, und K. Lee. 2015. The Elders Preference for Skeuomorphism as App Icon Style. *Proceedings of the 33rd Annual ACM Conference Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems: 899-904*.
- Christian, Paul. 1948. *Die Willkürbewegung im Umgang mit beweglichen Mechanismen*. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Christian, P. 1956. Möglichkeiten und Grenzen der naturwissenschaftlichen Betrachtung der menschlichen Bewegung. *Jahrbuch für Psychologie und Psychopathologie* 4(2): 346-356.
- Christian, Paul, und Renate Haas. 1949. *Wesen und Formen der Bipersonalität. Grundlagen für eine medizinische Soziologie*. Stuttgart: Enke.
- Cicret Homepage. <https://cicret.com/wordpress/>. Zugegriffen: 05. April 2018.
- Cicret Bracelet YouTube Channel. 2014. The Cicret Bracelet (Concept video). <https://www.youtube.com/watch?v=9J7GpVQCfms>. Zugegriffen: 03. November 2016.
- Cobb, S. V. G., und P. M. Sharkey. 2007. A Decade of Research and Development in Disability, Virtual Reality and Associated Technologies: Review of ICDVRAT 1996–2006. *International Journal of Virtual Reality* 6(2): 51-68.
- Coen, Micheal H. 1997. Building Brains for Rooms: Designing Distributed Software Agents. Vortrag, *Proceedings of the Conerence on Innovative Applications of Artificial Intelligence*.
- Coenen, Christopher. 2006. Der posthumanistische Technofuturismus in den Debatten über Nanotechnologie und Converging Technologies. In *Nanotechnologien im Kontext*, Hrsg. A. Nordmann, J. Schummer und A. Schwarz, 195-222. Berlin: Akademische Verlagsgesellschaft.
- Cohen, J. J., und G. Weiss, Hrsg. 2003. *Thinking the Limits of the Body*. New York, Albany: State University of New York Press.
- Cohen, M. 2016. Dimensions of Spatial Sound and Interface Styles of Audio Augmented Reality: Whereaware, Wearware, and Everyware. In *Fundamentals of Wearable Com-*

- puters and Augmented Reality, Hrsg. Woodrow Barfield, 277-308. London, New York, Boca Raton: CRC Press.
- Cohen, M., und J. Villegas. 2016. Applications of Audio Augmented Reality: Wearware, Everyware, Anyware, and Awareware. In *Fundamentals of Wearable Computers and Augmented Reality*, Hrsg. Woodrow Barfield, 309-330. London, New York, Boca Raton: CRC Press.
- Cole, Jonathan. 2008. Virtual and Augmented Reality, Phantom experience, and Prosthetics. In *Psychoprosthetics*, Hrsg. P. Gallagher, D. Desmond und M. MacLachlan, 141-153. London: Springer.
- Cole, J., S. Crowle, G. Austwick, und D. H Slater. 2009. Exploratory findings with virtual reality for phantom limb pain; from stump motion to agency and analgesia. *Disability and Rehabilitation* 31(10): 846-854.
- Connor, Steven. 2000. *Dumbstruck. A Cultural History of Ventriloquism*. Oxford: Oxford University Press.
- Cook, Diane J. 2005. Prediction Algorithms for Smart Environments. In *Smart Environments: Technologies, Protocols, and Applications*, Hrsg. D. J. Cook und S. K. Das, 175-192. Hoboken, New Jersey: John Wiley & Sons.
- Cook, D. J., M. Youngblood, und E. O. Heierman et al. 2003. MavHome: an agent-based smart home. *Proceedings of the First IEEE International Conference on Pervasive Computing and Communications*: 521-524.
- Coy, Wolfgang. 1985. *Industrieroboter. Zur Archäologie der zweiten Schöpfung*. Berlin: Rotbuch.
- Coy, Wolfgang. 2008. Auf dem Weg zum „Finalen Interface“. Ein medienhistorischer Essay. In *Mensch-Computer-Interface. Zur Geschichte und Zukunft der Computerbedienung*, Hrsg. Hans Dieter Hellige, 309-321. Bielefeld: transcript.
- Crutzen, C. K. M. 2006. Invisibility and the Meaning of Ambient Intelligence. *International Review of Information Ethics* 6(12): 52-62.
- Culbertson, H., und K. J. Kuchenbecker. 2017. Importance of Matching Physical Friction, Hardness, and Texture in Creating Realistic Haptic Virtual Surfaces. *IEEE Transactions on Haptics* 110(1): 63-74.
- Curry, M. R. 2007. Being there then: Ubiquitous computing and the anxiety of reference. *International Review of Information Ethics* 8(12): 13-19.
- Cyborg Nest LTD. Homepage. <https://cyborgnest.net/>. Zugegriffen: 08. April 2018.
- Czerwinski, M., D. W. Gage, und J. Gemmell et al. 2006. Digital Memories in an Era of Ubiquitous Computing and Abundant Storage. *Communications of the ACM* 49(1): 44-50.
- Dabringer, Gerhard, Hrsg. 2010. *Ethical and Legal Aspects of Unmanned Systems. Interviews*. Wien: Institut für Religion und Frieden.
- Dagonet, François. 1982. *Faces, surfaces, interfaces*. Paris: Vrin-Vrin-Reprise.
- Dallwitz, R. W von. 1928. Das neue Skalen-Schnell-Viskosimeter. *Polytechnisches Journal* 343(1): 232.
- Danaylov, Nikola [Socrates]. 2013. Natasha Vita-More on Whole Body Prosthetic (04.09.2013). Singularity weblog. <https://www.singularityweblog.com/natasha-vita-more-whole-body-prosthetic/>. Zugegriffen: 30. Mai 2018.
- D'Angelantonio, M., und J. Oates. 2013. *Is Ambient Assisted Living the Panacea for Ageing Population?* Amsterdam: IOS Press.
- Darley, J. G. 1957. Psychology and the Office of Naval Research: A decade of development. *American Psychologist* 12(6): 305-323.

- Darling, Kate. 2016. Extending Legal Protection to Social Robots: The Effects of Anthropomorphism, Empathy, and Violent Behavior Towards Robotic Objects. In *Robot Law*, Hrsg. R. Calo, A. M. Froomkin und I. Kerr, 213-231. Cheltenham: Edward Elgar Publishing.
- Davide, F., M. Holmberg, und I. Lundstrom. 2001. Virtual olfactory interfaces: Electronic noses and olfactory displays. In *Communications Through Virtual Technology: Identity Community and Technology in the Communication Age*, Hrsg. G. Riva und F. Davide, 193-220. Amsterdam: IOS Press.
- Davis, Heather. 2016. Molecular Intimacy. In *Climates: Architecture and the Planetary Imaginary*, Hrsg. J. Graham, C. Blanchfield, A. Anderson, J. Carver und J. Moore, 205-211. New York, Zürich: Lars Müller Publishers.
- Davis, S., K. Nesbitt, und E. Nalivaiko. 2014. A Systematic Review of Cybersickness. *Proceedings of the 2014 Conference on Interactive Entertainment*: 1-9.
- de Kerckhove, Derrick. 1993. Touch versus Vision: Ästhetik neuer Technologien. In *Die Aktualität des Ästhetischen*, Hrsg. W. Welsch und I. Frenzel, 137-168. München: Wilhelm Fink.
- de Kerckhove, Derrick. 1996. Propriodezeption und Autonomation. In *Tasten*, Hrsg. U. Brandes und C. Neumann, 330-345. Göttingen: Steidl.
- de Kerckhove, D., M. Leeker, und K. Schmidt, Hrsg. 2008. *McLuhan neu lesen. Kritische Analysen zu Medien und Kultur im 21. Jahrhundert*. Bielefeld: transcript.
- de Morais, W. O., und N. Wickström. 2013. A „Smart Bedroom“ as an Active Database System. *9th International Conference on Intelligent Environments*. 16-17 July 2013.
- Deb, A. 2014. Phantom vibration and phantom ringing among mobile phone users: A systematic review of literature. *Asia-Pacific Psychiatry* 7(3): 231-239.
- Denning, Peter J., Hrsg. 2002. *The Invisible Future: The seamless integration of technology into everyday life*. New York, Chicago, San Francisco: McGraw-Hill.
- Derrida, Jacques. 2006. *Das Tier, das ich also bin*. Wien: Passagen.
- Deutsche Messe. 2010. Themenservice aktuell – Produktneuheiten zur HANNOVER MESSE 2010. innovations-report. <http://www.innovations-report.de/html/berichte/hannover-messe/themenservice-aktuell-produktneuheiten-hannover-151518.html>. Zugegriffen: 19. Oktober 2016.
- Dey, A. K., und G. D. Abowd. 2000. CybreMinder: A Context-Aware System for Supporting Reminders. *Proceedings of the 2nd International Symposium on Handheld and Ubiquitous Computing*: 172-186.
- Di Luca, Massimiliano, Hrsg. 2014. *Multisensory Softness. Perceived Compliance from Multiple Sources of Information*. London: Springer.
- Dickel, Sascha. 2010. Entgrenzung der Machbarkeit? Biopolitische Utopien des Enhancements. In *Der machbare Mensch? Moderne Hirnforschung, biomedizinisches Enhancement und christliches Menschenbild*, Hrsg. P. Böhlemann, A. Hattenbach und L. Klünnert und P. Markus, 77-84. Münster: LIT.
- DiSalvo, C. F., F. Gemperle, J. Forlizzi, und S. Kiesler. 2002. All Robots Are Not Created Equal: The Design and Perception of Humanoid Robot Heads. *Proceedings of the 4th conference on Designing interactive systems: processes, practices, methods, and techniques*: 321-326.
- Do, E. Y.-L., und B. D. Jones. 2012. Happy Healthy Home. In *Handbook of Ambient Assisted Living. Technology for Healthcare, Rehabilitation and Well-being*, Hrsg. J. C. Augusto, M. Huch und A. Kameas, 195-210. Amsterdam, Berlin, Tokyo, Washington DC: IOS Press.
- Dobbins, C., R. Rawassizadeh, und E. Momeni. 2017. Detecting physical activity within lifelogs towards preventing obesity and aiding ambient assisted living. *Neurocomputing* 230(C): 110-132.

- Dobre, C., C. Mavromoustakis, N. Garcia, R. Goleva, und G. Mastorakis, Hrsg. 2017. *Ambient Assisted Living and Enhanced Living Environments: Principles, Technologies and Control*. Amsterdam: Butterworth-Heinemann.
- Dörken, V. 2010. Unterwäsche ermittelt den exakten Ernährungszustand. *Westfalenpost*. <https://www.wp.de/wp-info/unterwaesche-ermittelt-den-exakten-ernaehrungszustand-id3352753.html>. Zugegriffen: 04. Juni 2018.
- Doepner, S., und J. Urška. 2016. Robot Partner – Are Friends Electric? In *Robots and Art. Exploring an Unlikely Symbiosis*, Hrsg. D. Herath, C. Kroos und Stelarc, 403-423. Singapore: Springer.
- Donaldson, Sue, und Will Kymlicka. 2011. *Zoopolis. A Political Theory of Animal Rights*. Oxford: Oxford University Press.
- Donix, M., und T. Reuster. 2007. Apotemnophilie – Zur diagnostischen Klassifikation zwischen Paraphilie und Körper-Integritäts-Identitätsstörung. *Nervenheilkunde* 26(6): 477-479.
- Dorau, Rainer. 2011. *Emotionales Interaktionsdesign: Gesten und Mimik interaktiver Systeme*. Heidelberg, Berlin, Heidelberg: Springer.
- Döring, Daniela. 2011. *Zeugende Zahlen. Mittelmaß und Durchschnittstypen in Proportion, Statistik und Konfektion*, Berlin: Kadmos.
- Döring, T., A. Sylvster, und A. Schmidt. 2012. Be-greifen „Beyond the Surface“. Eine Materialperspektive auf Tangible User Interfaces. In *Be-greifbare Interaktionen. Der allgegenwärtige Computer: Touchscreens, Wearables, Tangibles und Ubiquitous Computing*, Hrsg. B. Robben und H. Schelhowe, 115-134. Bielefeld: transcript.
- Dornberg, Martin. 2013a. Die zweigriffige Baumsäge. Überlegungen zu Zwischenleiblichkeit, Umweltbezogenheit und Überpersonalität. In *Grenzen der Empathie. Philosophische, psychologische und anthropologische Perspektiven*, Hrsg. Thiemo Breyer, 239-259. München: Wilhelm Fink.
- Dornberg, Martin. 2013b. Dritte Körper. Leib und Bedeutungskonstitution in Psychosomatik und Phänomenologie. In *Korporale Performanz. Zur bedeutungsgenerierenden Dimension des Leibes*, Hrsg. A. Böhler, C. Herzog und A. Pechriggl, 103-122. Bielefeld: transcript.
- Dourish, Paul, und Genevieve Bell. 2011. *Divining a Digital Future. Mess and Mythology in Ubiquitous Computing*. Cambridge (MA), London: MIT Press.
- Dourish, P., und G. Bell. 2014. „resistance is futile“: reading science fiction alongside ubiquitous computing. *Personal and Ubiquitous Computing* 18(4): 769-778.
- Draude, C., und D. Döring. 2012. Körper nach Zahlen. Vom Maßnehmen und der Simulation von Menschlichkeit. *Gendered Objects. Wissens- und Geschlechterordnungen der Dinge* 38(24): 61-87.
- Drexler, E., C. Peterson, und G. Pergamit. 1994. *Experiment Zukunft. Die Nanotechnologische Revolution*. Bonn, Paris: Addison-Wesley.
- Drobics, M., A. Dohr, S. Giesecke, und G. Schreier. 2012. LiKeIT: RFID-Based KeepInTouch Lifestyle Monitoring. In *Handbook of Ambient Assisted Living. Technology for Healthcare, Rehabilitation and Well-being*, Hrsg. J. C. Augusto, M. Huch und A. Kameas, 640-651. Amsterdam, Berlin, Tokyo, Washington DC: IOS Press.
- Drosou, Anastasios, und Dimitrios Tzovaras. 2012. Biometric Monitoring of Behaviour. In *Handbook of Ambient Assistive Technologies for Healthcare, Rehabilitation and Well-being*, Hrsg. Juan C. Augusto, M. Huch und A. Kameas et al., 155-177. Amsterdam: IOS Press.
- Duff, A., N. F. Lepora, A. Mura, T. J. Prescott, und P. F. M. J. Verschure, Hrsg. 2014. *Bio-mimetic and Biohybrid Systems Third International Conference, Living Machines 2014*,

- Milan, Italy, July 30–August 1, 2014 Proceedings*. Cham, Heidelberg, New York, Dordrecht, London: Springer.
- Duffy, B. R. 2006. Fundamental Issues in Social Robotics. *International Review of Information Ethics* 6(12): 31-36.
- Duttweiler, S., R. Gugutzer, J.-H. Passoth, und J. Strübing, Hrsg. 2016. *Leben nach Zahlen. Self-Tracking als Optimierungsprojekt?* Bielefeld: transcript.
- Earnest, L. 1989. Can Computer Cope With Human Race. *Communications of the ACM* 32(2): 173-182.
- Edsinger, A. L. 2007. *Robot Manipulation in Human Environments*, Massachusetts Institute of Technology. Dissertation, Massachusetts Institute of Technology.
- Eich, Wolfgang. 2014. Paul Christian. Arzt, klinischer Forscher und Philosoph. In *Bipersonalität, Psychophysiologie und anthropologische Medizin. Paul Christian zum 100. Geburtstag*, Hrsg. Wolfgang Eich, 25-50. Würzburg: Königshausen&Neumann.
- Eid, M. A., und H. Al Osman. 2015. Affective Haptics: Current Research and Future Direction. *IEEE Access* 4: 26-40.
- Eisenberg, Götz. 2015. Die Verwanzung der Kinderzimmer. *NachDenkSeiten*. <http://www.nachdenkseiten.de/?p=25783>. Zugegriffen: 04. September 2017.
- Eisenberg, Michael. 1996. The Thin Glass Line: Designing Interfaces to Algorithms. *Proceeding of the CHI '96 Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: 181-188.
- El Saddik, A., M. Orozco, M. Eid, und J. Cha. 2011. *Haptics Technologies: Bringing Touch to Multimedia*. Berlin, Heidelberg: Springer.
- El-Baz, D., V. Boyer, J. Bourgeois, E. Dedu, und K. Boutoustous. 2010. Distributed Discrete State Acquisition and Concurrent Pattern Recognition in a MEMS-Based Smart Surface. Vortrag, *Proceedings of the IEEE First Workshop on Hardware and Software Implementation and Control of Distributed MEMS*.
- Electronic Security Association (ESA). Homepage. <http://esaweb.org/>. Zugegriffen: 31. Mai 2018.
- Elliott, C. 2000. A New Way to Be Mad. *The Atlantic Monthly* 286(6): 72-84.
- Emma-Ogbangwo, C., Cope, N., Behringer, R. und Fabri, M. 2014. Enhancing User Immersion and Virtual Presence in Interactive Multiuser Virtual Environments through the Development and Integration of a Gesture-Centric Natural User Interface Developed from Existing Virtual Reality Technologies. *International Conference on Human-Computer Interaction, HCI International 2014 – Posters' Extended Abstracts*: 410-414.
- Ennebach, Wilfrid. 1991. *Bild und Mitbewegung. Betrifft: Psychologie & Sport*. Köln: bps. ENRICHME. Homepage. The ENRICHME consortium. <http://www.enrichme.eu>. Zugegriffen: 25. September 2017.
- Enzensberger, H. M. 1983. Unheimliche Fortschritte. H. M. Enzensberger über S. Giedion: „Die Herrschaft der Mechanisierung“. *Der Spiegel* 6.
- Eroli, A., G. Bebis, M. Nicolescu, R. D. Boyle, und X. Twombly. 2007. Vision-based hand pose estimation: A review. *Computer Vision and Image Understanding* 108: 52-73.
- Erwägen Wissen Ethik*. 2006. Biofakte. 17(4).
- Espahangizi, K. M., und B. Orland, Hrsg. 2014. *Stoffe in Bewegung. Beiträge zu einer Wissensgeschichte der materiellen Welt*. Zürich, Berlin: diaphanes.
- Etzelmüller, Gregor, Thomas Fuchs, und Christian Tewes. 2017. *Verkörperung – Eine neue interdisziplinäre Anthropologie*. Berlin, Boston: de Gruyter.

- Evans, M. H., C. W. Fox, und T. J. Prescott. 2014. Machines Learning – Towards a New Synthetic Autobiographical Memory. In *Biomimetic and Biohybrid Systems Third International Conference, Living Machines 2014, Milan, Italy, July 30-August 1, 2014 Proceedings*, Hrsg. A. Duff, N. F. Lepora, A. Mura, T. J. Prescott, P.F.M.J. Verschure, 84-96. Cham, Heidelberg, New York, Dordrecht, London: Springer.
- Evens, A. 2011. Touch in the Abstract. *SubStance* 40(3): 67-78.
- Evrard, P., und A. Kheddar. 2009. Homotopy Switching Model for Dyad Haptic Interaction in Physical Collaborative Tasks. *Third Joint EuroHaptics Conference and Symposium on Haptic Interfaces for Virtual Environment and Teleoperator Systems, Salt Lake City, UT, USA, March 18-20*: 45-50.
- Fang, B., C. Dixon, und T. Wong (Team Handspeak). 2012. *Robotic Fingerspelling Hand for Deaf-Blind Communication*. San Luis Obispo: California Polytechnic State University.
- Farrington, M. W., G. J. Gerling, L. R. Kohan, und S. L. Johnson. 2012. A Multisensory Illusion with Haptic Interaction to Treat Phantom Limb Pain. In *2012 IEEE Haptics Symposium: Vancouver, British Columbia, Canada 4-7 March 2012*, Hrsg. K. MacLean, M. K. O'Malley, 217-222. IEEE.
- Feiner, S., und A. Shamash. 1991. Hybrid User Interfaces: Breeding Virtually Bigger Interfaces for Physically Smaller Computers. *Proceedings of the ACM Symposium on User Interface Software and Technology*: 9-17.
- Feng, P. 2000. Rethinking Technology, Revitalizing Ethics: Overcoming Barriers to Ethical Design. *Science and Engineering Ethics* 6(2): 207-220.
- Ferscha, Alois. 2007. Pervasive Computing: connected > aware > smart. In *Informatisierung des Alltags. Leben in smarten Umgebungen*, Hrsg. Friedemann Mattern, 3-10. Berlin, Heidelberg, New York: Springer.
- Feynman, R. 2000. Viel Spielraum nach unten. Eine Einladung in ein neues Gebiet der Physik. *Kultur & Technik* 24(1): 1-8.
- Finger, S., M. Terk, und E. Subrahmanian et al. 1996. Rapid Design and Manufacture of Wearable Computers. *Communication of the ACM* 90(2): 63-70.
- Fishkin, K. P. 2004. A taxonomy for and analysis of tangible interfaces. *Personal and Ubiquitous Computing* 8(5): 347-358.
- Fitzl, Gregor. 2013. Roboter als „legale Personen“ mit begrenzter Haftung. Eine soziologische Sicht. In *Robotik und Gesetzgebung. Beiträge der Tagung vom 7. bis 9. Mai 2012 in Bielefeld*, Hrsg. E. Hilgendorf und J.-P. Günther, 377-398. Baden-Baden: Nomos.
- Floeck, M., L. Litz, und A. Spellerberg. 2012. Monitoring Patterns of Inactivity in the Home with Domotics Networks. In *Ambient Intelligence and Smart Environments*, Hrsg. J. C. Augusto, M. Huch, A. Kameas et al., 258-282. IOS Press.
- Flügel, Bernd, Holle Greil, und Karl Sommer. 1986. *Anthropologischer Atlas. Grundlagen und Daten*. Berlin: Tribüne.
- Fogg, B. J., und C. Nass. 1997. Silicon Sycophants: The Effects of Computers That Flatter. *International Journal for Human-Computer Studies* 46(5): 551-561.
- Folegatti, A., A. Farnè, R. Salemme, und F. de Vignemont. 2012. The Rubber Hand Illusion: Two's a company, but three's a crowd. *Consciousness and Cognition* 21(2): 799-812.
- Follmer, S., D. Leithinger, A. Olwal, A. Hogge, und H. Ishii. 2013. inFORM: Dynamic Physical Affordances and Constraints through Shape and Object Actuation. *UIST'13, October 8-11, 2013, St. Andrews, United Kingdom*: 417-426.

- Forlizzi, J. 2007. How Robotic Products Become Social Products: An Ethnographic Study of Cleaning in the Home. *HRI '07 Proceedings of the ACM/IEEE international conference on Human-robot interaction*: 129-136.
- Fortunati, L., S. Taipale, und F. de Luca. 2013. What happened to body-to-body sociability? *Social Science Research* 42(3): 893-905.
- Fortunati, L., A. Esposito, und G. Lugano. 2015. Introduction to the Special Issue „Beyond Industrial Robotics: Social Robots Entering Public and Domestic Spheres“. *The Information Society* 31(3): 229-236.
- Foucault, Michel. 1977. *Überwachen und Strafen. Die Geburt des Gefängnisses*. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Foucault, Michel. 1983. *Sexualität und Wahrheit. Der Wille zum Wissen*. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Foucault, Michel. 1990. *Die Ordnung der Dinge. Eine Archäologie der Humanwissenschaften*. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Franco, A., D. Maio, und D. Maltoni. 2012. Face Recognition in Ambient Intelligence Applications. In *Handbook of Ambient Assisted Living. Technology for Healthcare, Rehabilitation and Well-being*, Hrsg. J. C. Augusto, M. Huch und A. Kameas, 304-330. Amsterdam, Berlin, Tokyo, Washington DC: IOS Press.
- Frenzel, J. 1891. Über die Selbstverstümmelung (Autotomie) der Thiere. *Pflügers Archiv*: 191-214.
- Freud, Sigmund, 1999a. Das Unbehagen in der Kulturheimliche. In *Gesammelte Werke. Chronologisch geordnet, Vierzehnter Band, Werke aus den Jahren 1925–1931*, Hrsg. Anna Freud, 419-506. Frankfurt am Main: Fischer.
- Freud, Sigmund. 1999b. Das Unheimliche. In: *Gesammelte Werke. Chronologisch geordnet, Zwölfter Band, Werke aus den Jahren 1917–1920*, Hrsg. Anna Freud, 227-268. Frankfurt am Main: Fischer.
- Friedewald, Michael. 2008. Ubiquitous Computing: Ein neues Konzept der Mensch-Computer-Interaktion und seine Folgen. In *Mensch-Computer-Interface. Zur Geschichte und Zukunft der Computerbedienung*, Hrsg. Hans Dieter Hellige, 259-280. Bielefeld: transcript.
- Friedrich, K., und G. Gramelsberger. 2011. Techniken der Überschreitung. Fertigungsmechanismen ‚verlässlich lebensfähiger‘ biologischer Entitäten. *Zeitschrift für Medienwissenschaft* 4(1): 31-37.
- Fritzsche, M., und N. Elkmann. 2014. Sensible Roboterhaut erlaubt sichere Zusammenarbeit von Mensch und Maschine. *Atp-Edition* 56(9): 20-21.
- Fuchs, P. 1991. Kommunikation mit Computern? Zur Korrektur der Fragestellung. *Sociologia Internationalis. Internationale Zeitschrift für Soziologie, Kommunikations- und Kulturforschung* 29(1): 1-30.
- Fujioko, H., H. Kano, und S. Takehi. 2010. Character Modeling and Calligraphic Learning by Haptic Device. *IEEE Computer Society, International Conference on Broadband, Wireless Computing, Communication and Applications*: 737-742.
- Fukuyama, Francis. 2002. *Das Ende des Menschen*. Stuttgart: Deutsche Verlags-Anstalt.
- Gafurov, D., K. Helkala, und T. Söndrol. 2006. Biometric Gait Authentication Using Accelerometer Sensor. *Journal of Computers* 1(7): 51-59.
- Gaggioli, A., A. Ferscha, G. Riva, S. Dunne, und I. Viaud-Delmon, Hrsg. 2016. *Human Computer Confluence. Transforming Human Experience Through Symbiotic Technologies*. Warsaw, Berlin: de Gruyter.

- Galiana, I., und M. Ferre, Hrsg. 2013. *Multi-finger Haptic Interaction*. Berlin, Boston: de Gruyter.
- Gallace, A., H. Z. Tan, und C. Spence. 2007. The Body Surface as a Communication System: The State of the Art after 50 Years. *Presence: Teleoperators and Virtual Environments* 16(6): 655-676.
- Gallagher, S., und J. Cole. 2013. Körperbild und Körperschema bei einem deafferenten Patienten. In: *Philosophie der Verkörperung. Grundlagentexte zu einer aktuellen Debatte*, Hrsg. J. Fingerhut, R. Hufendiek, und M. Wild, 174-202. Berlin: Suhrkamp.
- Galloway, A. R. 2009. The Unworkable Interface. *New Literary History* 39: 931-955.
- Ganner, M., und H. Schmidt. 2014. Ambient Assisted Living – Rechtliche Aspekte der Anwendung neuer Technologien zur Unterstützung pflegebedürftiger Menschen. *Interdisziplinäre Zeitschrift für Familienrecht* 9: 118-123.
- Garcia, N. M., und J. J.P.C. Rodrigues, Hrsg. 2015. *Ambient Assisted Living*. Boca Raton: CRC Press.
- Garreau, Joel. 2007. Bots on Th Ground. *Washington Post* (06. Mai 2007). <http://www.washingtonpost.com/wp-dyn/content/article/2007/05/05/AR2007050501009.html>. Zugegriffen: 12. April 2018.
- Gault, R. H. 1926. Teaching Deaf to Hear Through Their Finger. *Popular Mechanics* 45(6): 885.
- Gault, R. H. 1936. Recent Developments in Vibro-Tactile Research. *Journal of The Franklin Institute* 221(6): 703-719.
- Geary, James. 2002. *The Body Electric. An Anatomy of the New Bionic Senses*. New Brunswick, New Jersey: Rutgers University Press.
- Gehlbach, H., G. Marietta, und A. King et al. 2015. Many Ways to Walk a Mile in Another's Moccasins: Type of Social Perspective Taking and its effect on Negotiation Outcomes. *Computers in Human Behavior* 52: 523-532.
- Gehlen, Arnold. 1997. *Der Mensch. Seine Natur und seine Stellung in der Welt*. Wiesbaden: Vittorio Klostermann.
- Geldard, F. A. 1957. Adventures in Tactile Literacy. *American Psychologist* 12: 115-124.
- Geldard, F. A. 1960. Some Neglected Possibilities of Communication. For some kinds of messages the skin offers a valuable supplement to ears and eyes. *Science* 131(3413): 1583-1588.
- Gemeinboeck, P., und R. Saunders. 2015. Towards Socializing Non-anthropomorphic Robots by Harnessing Dancers' Kinesthetic Awareness. In *Cultural Robotics. First International Workshop, CR 2015 Held as Part of IEEE RO-MAN 2015, Kobe, Japan, August 31, 2015. Revised Selected Papers*, Hrsg. J. T.K.V. Koh, B. J. Dunstan, D. Silvera-Tawil und M. Velonaki, 85-97. Springer.
- Gemeinboeck, P., und R. Saunders. 2017. Movement Matters: How a Robot Becomes Body. *Proceedings of the 4th International Conference on Movement Computing*: 8:1-8:8.
- Gemmell, J., G. Bell, R. Lueder, S. Drucker, und C. Wong. 2002. MyLifeBits: Fulfilling the Memex Vision. *Proceedings of the tenth ACM international conference on Multimedia*: 235-238.
- Gemmell, J., L. Williams, K. Wood, R. Lueder, und G. Bell. 2004. Passive Capture and Ensuing Issues for a Personal Lifetime Store. *Proceedings of the the 1st ACM workshop on Continuous archival and retrieval of personal experiences*: 48-55.
- Gemmell, J., G. Bell, und R. Lueder. 2006. MyLifeBits: a personal database for everything. *Communications of the ACM* 49(1): 88-95.
- Gemperle, F., C. Kasabach, J. Stivorik, M. Bauer, und R. Martin. 1998. Design for Wearability. *Second International Symposium on Wearable Computers*: 116-122.

- George, R., und J. Blake. 2010. Objects, Containers, Gestures, and Manipulations: Universal Foundational Metaphors of Natural User Interfaces. Vortrag, *CHI Conference on Human Factors in Computing Systems*, 10.-15. April, Atlanta.
- Georgia Institute of Technology. *Aware Home Reseach Initiative*. <http://www.awarehome.gatech.edu>. Zugegriffen: 20. August 2013.
- Gessler, Nicholas. 1998. Skeuomorphs and Cultural Algorithms. In *Evolutionary Programming VII*, Hrsg. V.W. Porto, N. Saravanan, D. Waagen, und A. E. Eiben, 229-238. Berlin: Springer.
- Ghayvat, H., und S. C. Mukhopadhyay. 2017. *Wellness Protocol for Smart Homes. An Integrated Framework for Ambient Assisted Living*. Cham: Springer.
- Giese, F. 1920. Das psychologische Übungszimmer. *Zeitschrift für die gesamte Neurologie und Psychiatrie* 58: 133-160.
- Giese, Fritz. 1924a. *Das außerpersönliche Unbewußte. Theoretische Bemerkungen zum intuitiven Denken*. Braunschweig: Vieweg+Teubner.
- Giese, Fritz 1924b. *Psychoanalytische Psychotechnik*. Leipzig: Internationaler Psychoanalytischer Verlag.
- Giese, Fritz. 1927. Methoden der Wirtschaftspsychologie. In *Handbuch der biologischen Arbeitsmethoden*, Hrsg. Emil Abderhalden, 119-744. Berlin, Wien: Urban & Schwarzenberg.
- Giesen, Richard, und Jens Kersten. 2017. *Arbeit 4.0. Arbeitsbeziehungen und Arbeitsrecht in der digitalen Welt*. München: C.H.Beck.
- Gilbreth, F. B., und L. M. Gilbreth. 1920. *Motion Study for the Handicapped*. London: Routledge.
- Gilbreth, L. M. 1916. The Effect of Motion Study Upon the Workers. *The Annals of the American Academy of Political and Social Science* 65(1): 272-276.
- Gilden, O. B., und B. Smallridge. 1993. Touching Reality: A Robotic Fingerspelling Hand for Deaf-Blind Persons. Vortrag, *Proceedings of Virtual Reality Conference for handicapped people*.
- Gill, K. S., Hrsg. 2013. A Faustian Exchange: What Is to Be Human in the Era of Ubiquitous Technology? *AI & Society* 28 (25TH Anniversary Volume): 27-37.
- Gillespie, R. B., und M. Cutkosky. 1996. Stable User-Specific Haptic Rendering of The Virtual Wall. *Proc. ASME Dynamic Systems and Control Division* 58: 397-406.
- Gimzewski, J. K. 2008. Nanotechnology: The Endgame of Materialism. *Leonardo* 41(3): 259-264.
- Giummarra, M. J., S. J. Gibson, N. Georgiou-Karistianis, und J. L. Bradshaw. 2007. Central mechanisms in phantom limb perception: the past, present and future. *Brain research reviews* 54(1): 219-232.
- Glogger [Steve Mann]. 2013. Wikimedia Commons. <https://en.wikipedia.org/wiki/File:-SurveillanceSousveillanceLifeGloggingMannSensecamMemoto.jpg>. Zugegriffen: 03. November 2016.
- Glogger [Steve Mann]. 2014. Wikimedia Commons. <https://en.wikipedia.org/wiki/File:AposematicJacket.jpg>. Zugegriffen: 03. November 2016.
- Glogger [Steve Mann]. 2014. Wikimedia Commons. <https://commons.wikimedia.org/wiki/File:AposematicJacket2.jpg>. Zugegriffen: 03. November 2016.
- Goller, A. I., K. Richards, S. Novak, und J. Ward. 2013. Mirror-Touch Synesthesia in the Phantom Limbs of Amputees. *Cortex* 49(1): 243-251.
- Gollner, U., T. Bieling, und G. Joost. 2012. Mobile Lorm Glove: introducing a communication device for deaf-blind people. *Proceedings of the Sixth International Conference on Tangible, Embedded and Embodied Interaction*: 127-130.
- Goodrich, M. A., und A. C. Schultz. 2007. Human-Robot Interaction: A Survey. *Foundations and Trends in Human-Computer Interaction* 1(3): 203-275.

- Goul, M. S., V. Vouloutsis, K. Grechuta, S. Lallée, und P. F.M.J. Verschure. 2014. Empathy in Humanoid Robots. In *Biomimetic and Biohybrid Systems Third International Conference, Living Machines 2014, Milan, Italy, July 30-August 1, 2014 Proceedings*, Hrsg. A. Duff, N. F. Lepora, A. Mura, T. J. Prescott, P.F.M.J. Verschure, 423-426. Cham, Heidelberg, New York, Dordrecht, London: Springer.
- Graham, D.-R. 2005. Home Smart Home. A new wireless standard could finally make building-automation practical. *Technology Review*: 23-24.
- Grau, Oliver. 2001. Telepräsenz. Zu Genealogie und Epistemologie von Interaktion und Simulation. In *Formen interaktiver Medienkunst. Geschichte, Tendenzen, Utopien*, Hrsg. P. Gendolla, N. M. Schmitz, I. Schneider und P. M. Spangenberg, 39-63. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Grau, Oliver. 2003. *Virtual Art. From Illusion to Immersion*. Cambridge (MA), London: MIT Press.
- Gray, K., und D. M. Wegner. 2012. Feeling robots and human zombies: Mind perception and the uncanny valley. *Cognition* 125(1): 125-130.
- Greenfield, Adam. 2006. *Everyware: The dawning age of ubiquitous computing*. Berkeley: New Riders.
- Gribovskiy, A., J. I. Halloy, J.-L. Deneubourg, H. Bleuler, und F. Mondada. 2010. Towards Mixed Societies of Chickens and Robots. *IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems* 11: 4722-4728.
- Grivas, K. 2006. Digital Selves: Devices for intimate communications between homes. *Personal and Ubiquitous Computing* 10(2): 66-76.
- Grivas, K., und S. Zerefos. 2015. Augmented Home Inventories. In *Ambient Intelligence. 12th European Conference, Aml 2015, Athens, Greece, November 11-13, 2015, Proceedings*, Hrsg. D De Ruyter, A. Kameas, P. Chatzimisios, I. Mavrommati, 34-47. Cham, Heidelberg, New York, Dordrecht, London: Springer.
- Gromala, D., X. Tong, A. Choo, M. Karamnejad, und C. D. Shaw. 2015. The Virtual Meditative Walk: Virtual Reality Therapy for Chronic Pain Management. *Proceedings of the 33rd Annual ACM Conference on Human Factors in Computing Systems*: 521-524.
- Groß, D., S. Müller, und J. Steinmetzer, Hrsg. 2007. *Normal – anders – krank? Akzeptanz, Stigmatisierung und Pathologisierung im Kontext der Medizin. (Humandiskurs – Medizinische Herausforderungen in Geschichte und Gegenwart)*. Berlin: Medizinisch Wissenschaftliche Verlagsgesellschaft.
- Gross, Kenneth. 2011. *Puppet. An Essay on Uncanny Life*. Chicago, London: University of Chicago Press.
- Großmann, Gustav. 1993 [1927]. *Sich selbst rationalisieren. Lebenserfolg ist erlernbar*. 28. Aufl. Grünwald: Ratio.
- Groys, Boris. 2000. *Unter Verdacht. Eine Phänomenologie der Medien*. München: Carl Hanser.
- Groys, Boris. 2005. Unsterbliche Körper. In *Die Neue Menschheit. Biopolitische Utopien in Russland zu Beginn des 20. Jahrhunderts*, Hrsg. B. Groys und M. Hagemeister, 8-18. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Gruber, Malte-Christian. 2013. Zumutung und Zumutbarkeit von Verantwortung in Mensch-Maschine-Assoziationen. In *Robotik und Gesetzgebung. Beiträge der Tagung vom 7. bis 9. Mai 2012 in Bielefeld*, Hrsg. E. Hilgendorf und J.-P. Günther, 123-163. Baden-Baden: Nomos.
- Grundmeier, A.-M. 1998. Mode auf dem Sprung ins nächste Jahrtausend – Chancen für ein bionisches Bekleidungsdesign. *Jahrbuch für die Bekleidungsindustrie*: 135-153.

- Grundmeier, A.-M. 2001. Wenn Kleider denken lernen. Intelligente Bekleidungssysteme: Revolution oder Irrweg in der Art uns zu kleiden. *textil. Wissenschaft Forschung Unterricht* 3: 128-140.
- Grundmeier, A.-M., und U. Weiss. 2009. Der Reiz der Wäsche. Ästhetische Bildung mit Wäscheobjekten und deren Präsentation. *Zeitschrift der Pädagogischen Hochschule Freiburg* 1: 34-35.
- Grunwald, Martin. 2009. Der Tastsinn im Griff der Technikwissenschaften? Herausforderungen und Grenzen aktueller Haptikforschung. *LIFIS Online*, 09.Januar 2009.
- Guerraz, A., und C. Loscos. 2009. Analysis of Haptics Evolution from Web Search Engines' Data. *Journal of Multimedia* 4(4): 196-203.
- Guga, Jelena. 2015. Virtual Idol Hatsune Miku – New Auratic Experience of the Performer as a Collaborative Platform. In *Arts and Technology. Fourth International Conference, ArtsIT 2014, Istanbul, Turkey, November 10-12, 2014. Revised Selected Papers*, Hrsg. A. L. Brooks, E. Ayiter und O. Yazicigil, 36-44. Cham, Heidelberg, New York, Dordrecht, London: Springer.
- Guin, Agneev. 2012. Programmable Matter – Claytronics. Vortrag, *58th International Instrumentation Symposium*, 4.-8. Juni, San Diego.
- Gunkel, David J. 2015. The Rights of Machines: Caring for Robotic Care-Givers. In *Machine Medical Ethics*, Hrsg. S. P. van Rysewyk und M. Pontier, 151-166. Heidelberg, New York, Dordrecht, London: Springer.
- Gutiérrez-Maldonado, J., M. Ferrer-García, A. Caqueo-Urizar, und E. Moreno. 2010. Body Image in Eating Disorders: The Influence of Exposure to Virtual-Reality Environments. *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking* 13(5): 521-531.
- Habermas, Jürgen. 1973 [1958]. Philosophische Anthropologie. Ein Lexikonartikel. In *Kultur und Kritik. Verstreute Aufsätze*, Hrsg. Jürgen Habermas, 89-111. Frankfurt am Main: Fischer.
- Habibi, Anahit. 2016. *Ambient Assisted Living. Aktuelle Geschäftsmodelle und Prognose*. München: GRON.
- Hachisu, T., und M. Fukumoto. 2014. VacuumTouch: Attractive Force Feedback Interface for Haptic Interactive Surface using Air Suction. Vortrag, *Conference on Human Factors in Information Systems*: 411-420.
- Haddadin, S., A. Albu-Schäffer, und G. Hirzinger. 2009. Requirements for Safe Robots: Measurements, Analysis and New Insights. *The International Journal of Robotics Research* 28(11-12): 1507-1527.
- Haddadin, S., A. Albu-Schäffer, und G. Hirzinger. 2010. Safety Analysis for a Human-Friendly Manipulator. *International Journal of Social Robotics* 2(3): 235-252.
- Hadler, F., und D. Irrgang. 2015. Insant Sensemaking, Immersion and Invisibility. Notes on the Genealogy of Interface Paradigms. *Punctum* 1(1): 7-25.
- Hamburger, K., und H. Neuf. 2013. Approaching Stan Laurel's illusion: the self-induced rubber hand phenomenon. *Perception* 42(8): 894-897.
- Han, B.-C. 2014. Im digitalen Panopticum. *Der Spiegel* 02.
- Hansen, Mark B. N. 2011. Medien des 21. Jahrhunderts, technisches Empfinden und unsere originäre Umweltbedingung. In *Die technologische Bedingung. Beiträge zur Beschreibung der technischen Welt*, Hrsg. Erich Hörl, 365-409. Berlin: Suhrkamp.
- Hansen, Mark. 2012. Ubiquitous Sensibility. In *Communication Matters. Materialist Approaches to Media, Mobility and Networks*, Hrsg. J. Packer und S. B. C. Wiley, 53-65. London, New York: Routledge.

- Hanson, David. 2006. Exploring the Aesthetic Range for Humanoid Robots. *CogSci Long Symposium: Towards Social Mechanisms of Android Science*: 39-42.
- Hanson, D., A. Olney, I. A. Pereira, und M. Zielke. 2005. Upending the Uncanny Valley. Vortrag, *Proceedings of the twentieth national conference on artificial intelligence*.
- Hara, F., und R. Pfeifer, Hrsg. 2003. *Morpho-functional Machines: The New Species. Designing Embodied Intelligence*. Tokyo: Springer.
- Harari, Yuval Noah. 2017. *Homo Deus: Eine Geschichte von Morgen*. München: C. H. Beck.
- Haraway, Donna J. 1991. A Cyborg Manifesto: Science, Technology, and Socialist-Feminism in the Late Twentieth Century. In *Simians, Cyborgs, and Women: The Reinvention of Nature*, Hrsg. Donna J. Haraway, 149-181. New York: Routledge.
- Harding, Colin. 2013. Victorians poked fun at the first instantaneous, hidden cameras. National Media Museum Blog. <https://nationalmediamuseumblog.wordpress.com/2013/09/12/detective-camera-stirns-waistcoat-camera/>. Zugegriffen: 02. November 2016.
- Haringer, M., und S. Beckhaus. 2012. Adaptive Generation of Emotional Impact Using Enhanced Virtual Environments. *Presence* 21(1): 96-116.
- Harper, R. H. R. 1996. Why people do and don't wear active badges: A case study. *Computer Supported Cooperative Work* 4(4): 297-318.
- Harrasser, Karin. 2013. *Körper 2.0. Über die technische Erweiterbarkeit des Menschen*. Bielefeld: transcript.
- Hartmann, H., und P. Schilder. 1927. Körperinneres und Körperschema. *Zeitschrift für die gesamte Neurologie und Psychiatrie* 109: 665-675.
- Hass, Hans. 1968. *Wir Menschen. Das Geheimnis unseres Verhaltens*. Wien, Frankfurt, Zürich: Molden.
- Hass, Hans. 1970. *Energon. Das verborgene Gemeinsame*. Wien, München, Zürich: Molden.
- Häusler, E., und L. Stein. 1984. Implantable Physiological Power Supply with PVDF Film. *Ferroelectrics* 60(1): 277-282.
- Häußling, Roger. 2012. Design als soziotechnische Relation. Neue Herausforderungen der Gestaltung inter- und transaktiver Technik am Beispiel humanoider Robotik. In *Das Design der Gesellschaft. Zur Kultursoziologie des Designs*, Hrsg. S. Moebius und S. Prinz, 263-288. Bielefeld: transcript.
- Häußling, Roger. 2013. Zur Devianz humanoider Roboter. In *Robotik und Gesetzgebung. Beiträge der Tagung vom 7. bis 9. Mai 2012 in Bielefeld*, Hrsg. E. Hilgendorf und J.-P. Günther, 321-344. Baden-Baden: Nomos.
- Hayashida, Jeffrey Yukio. 2000. *Unobtrusive Integration of Magnetic Generator Systems into Common Footwear*. Bachelorarbeit, Massachusetts Institute of Technology. Massachusetts: MIT.
- Hayes, Patrick J. 1979. The Naive Physics Manifesto. In *Expert Systems in the Micro-Electronic Age*, Hrsg. Donald Michie, Edinburgh: Edinburgh University Press.
- Hayes, Patrick J. 1985. Naïve Physics I: Ontology for Liquids. In *Formal Theories of the Commonsense World*. Hrsg. J. R. Hobbs, und R. C. Moore, 71-108. Norwood, New Jersey: Abley Publishing.
- Hayles, Katherine N. 1990. *How We Became Posthuman. Virtual Bodies in Cybernetics, Literature, and Informatics*. Chicago: The University of Chicago Press.
- Hayles, K. N. 2009. RFID: Human Agency and Meaning in Information-Intensive Environments. *Theory, Culture & Society* 26(2-3): 47-72.
- Head, H., und G. M. Holmes. 1911. Sensory Disturbances From Cerebral Lesions. *Brain* 34(2-3): 102-254.

- Heerink, M., B. J. A. Kröse, V. Evers, und B. J. Wielinga. 2010. Assessing Acceptance of Assistive Social Agent Technology by Older Adults: The Almere Model. *International Journal of Social Robotics* 2(4): 361-375.
- Heidegger, Martin. 1985. Bauen Wohnen Denken. In: ders. *Vorträge und Aufsätze*. Pfullingen: Neske: 139-156.
- Heidegger, Martin. 2000 [1953]. Zur Frage der Technik. In *Gesamtausgabe I. Abteilung, Veröffentlichte Schriften 1910–1976, Band 7: Vorträge und Aufsätze*, Hrsg. Martin Heidegger, 5-36. Frankfurt am Main: Vittorio Klostermann.
- Heilinger, Jan-Christoph. 2010. *Anthropologie und Ethik des Enhancements*. Berlin, New York: de Gruyter.
- Heilinger, J.-C., und O. Müller. 2007. Der Cyborg und die Frage nach dem Menschen. Kritische Überlegungen zum „homo arte emendatus et correctus“. Buchreihe *Jahrbuch für Wissenschaft und Ethik*, Bd. 12, Hrsg. D. v. Sturma, B. Heinrichs und L. Honnefelder, 21-44. Berlin, Boston: de Gruyter.
- Heim, Michael. 1995. The Design of Virtual Reality. In *Cyberspace, Cyberbodies, Cyberpunk. Cultures of Technological Embodiment*, Hrsg. M. Featherstone und R. Burrows, 65-77. London, Thousand Oaks, New Delhi: SAGE Publications.
- Helander, M. G. 1978. Applicability of drivers' electrodermal response to the design of the traffic environment. *Journal of Applied Psychology* 63(4): 481-488.
- Helander, M. G., T. K. Landauer, und P. V. Prabhu, Hrsg. 1997. *Handbook of Human-Computer Interaction*. 2. überarb. Aufl. Amsterdam: North Holland.
- Heller, Christian. 2011. *Post-Privacy – Prima leben ohne Privatsphäre*. München: C. H. Beck.
- Heller, M. A. 1989. Picture and pattern perception in the sighted and the blind: the advantage of the late blind. *Perception* 18(3): 379-389.
- Heller, Morton A., und Edouard Gentaz. 2014. *Psychology of Touch and Blindness*. New York, London: Psychology Press.
- Hellige, Hans Dieter. 1998. Der ‚begreifbare‘ Rechner. Manuelles Programmieren in den Anfängen des Human-Computer Interface. In *Arbeiten und Begreifen. Neue Mensch-Maschine-Schnittstellen*, Hrsg. Ingrid Rügge, 187-200. Münster: LIT Verlag.
- Hellige, Hans Dieter, Hrsg. 2008. *Mensch-Computer-Interface. Zur Geschichte und Zukunft der Computerbedienung*. Bielefeld: transcript.
- Hellpach, Willy. 1936. Psychotechnik des Unbewußtseins. In *Industrielle Psychotechnik. Der Mensch. Eignung – Leistung – Charakter – Verhalten*, Hrsg. Walther Moede, 104-116. Berlin: *Technischen Hochschule Berlin-Charlottenburg*.
- Hepworth, Shelley. 2016. Sixth Sense. This company will help you to become a cyborg, one implanted sense at a time. Quartz Media. <https://qz.com/716095/this-company-will-help-you-become-a-cyborg-one-implanted-sense-at-a-time/>. Zugegriffen: 02. August 2017.
- Herath, D., C. Kroos, und Stelarc, Hrsg. 2016. *Robots and Art. Exploring an Unlikely Symbiosis*. Singapore: Springer.
- Herbart, Johann Friedrich. 1812. Psychologische Untersuchung über die Stärke einer Vorstellung als Funktion ihrer Dauer. In *Sämtliche Werke*, Bd. 3, Hrsg. Johann Friedrich Herbart, 119-145. Aalen: Scientia-Verlag.
- Hernandez, J., X. Benavides, und P. Maes et al. 2014. AutoEmotive: Bringing Empathy to the Driving Experience to Manage Stress. Vortrag, *DIS '14, 21.-25. Juni, Vancouver*.
- Hernandez, J., D. J. McDuff, und R. W. Picard. 2015a. BioInsights: Extracting Personal Data from „Still“ Wearable Motion Sensors. *IEEE MultiMedia* 23: 3-7.

- Hernandez, J., D. J. McDuff, und R. W. Picard. 2015b. BioPhone: Physiology Monitoring from Peripheral Smartphone Motions. Vortrag, *37th Annual International Conference of the IEEE Engineering in Medicine and Biology Society*.
- Hersh, Marion A., und Michael A. Johnson. 2003. *Assistive Technology for the Hearing-impaired, Deaf and Deafblind*. London: Springer.
- Hesse, M., A. F. Krause, und L. Vogel et al. 2017. A Connected Chair as Part of a Smart Home Environment. Vortrag, *IEEE 14th International Conference on Wearable and Implantable Body Sensor Networks, Eindhoven*.
- Heydrich, L., T. J. Dodds, und J. E. Aspell et al. 2013. Visual capture and the experience of having two bodies – evidence from two different virtual reality techniques. *Frontiers in Psychology* 4(946): 1-15.
- Hildebrand, E., K. Hitzer, und K. Püschel. 2001. *Simulation und Selbstbeschädigung: Unter besonderer Berücksichtigung des Versicherungsbetrugs*. Karlsruhe: VVW GmbH.
- Hilgendorf, Eric. 2013. Grundfragen strafrechtlicher Compliance am Beispiel der strafrechtlichen Produkthaftung für teilautonome technische Systeme. In *Criminal Compliance vor den Aufgaben der Zukunft*, Hrsg. Thomas Rotsch, 19-32. Baden-Baden: Nomos.
- Hilgendorf, Eric. 2015. Das Recht und autonome Maschinen – ein Problemaufriß. In *Das Recht vor den Herausforderungen der modernen Technik*, Hrsg. E. Hilgendorf und S. Hötitzsch, 11-40. Baden-Baden: Nomos.
- Hilgendorf, E., und J.-P. Günther, Hrsg. 2013. *Robotik und Gesetzgebung. Beiträge der Tagung vom 7.-9. Mai 2012 in Bielefeld*. Baden-Baden: Nomos.
- Hindmarsh, J., C. Heath, und M. Fraser. 2006. (Im)materiality, Virtual Reality and Interaction: Grounding the ‘Virtual’ in Studies of Technology in Action. *The Sociological Review* 54(4): 795-817.
- Ho, Chin-Chang, K. F. MacDorman, Z. A. und Dwi Pramono. 2008. Human Emotion and the Uncanny Valley: A GLM, MDS, and Isomap Analysis of Robot Video Ratings. *Proceedings of the 3rd ACM/IEEE International Conference on Human Robot Interaction*: 169-176.
- Höcherl, J., S. Niedersteiner, und S. Haug et al. 2016. Smart Workbench: Ein multimodales und bidirektionales Assistenzsystem für den industriellen Einsatz. In *Zweite Transdisziplinäre Konferenz. Technische Unterstützungssysteme, die die Menschen wirklich wollen*, Hrsg. Robert Weidner, 49-58. Konferenzband Hamburg: Helmut-Schmidt-Universität.
- Hodgins, Diana. 2012. Gait Profil – A Biometric that Defines Our Mobility. In *Handbook of Ambient Assisted Living. Technology for Healthcare, Rehabilitation and Well-being*, Hrsg. J. C. Augusto, M. Huch und A. Kameas et al., 229ff. Amsterdam, Berlin, Tokyo, Washington DC: IOS Press.
- Hoff, H., und O. Pötzl. 1934. Über eine Zeitrafferwirkung bei homonymer linksseitiger Hemianopsie. *Zeitschrift für die gesamte Neurologie und Psychiatrie* 151: 599-641.
- Hoffman, H. G. 2011. Virtual Reality as an Adjunctive Non-pharmacologic Analgesic for Acute Burn Pain During Medical Procedures. *Annals of Behavioral Medicine* 41(2): 183-191.
- Hoffman, H. G., A. Garcia-Palacios, A. Carlin, T. A. Furness, und C. Botella-Arbona. 2003. Interfaces That Heal: Coupling Real and Virtual Objects to Treat Spider Phobia. *International Journal of Human-Computer Interaction* 16(2): 283-300.
- Hoffmann, Christoph. 2001. Haut und Zirkel. Ein Entstehungsherd: Ernst Heinrich Webers Untersuchungen ‘Ueber den Tastsinn’. In *Ansichten der Wissenschaftsgeschichte*, Hrsg. Michael Hagner, 191-223. Frankfurt am Main: Fischer.

- Hofmann, S. G., und D. H. Barlow. 1996. Ambulatory psychophysiological monitoring: A potentially useful tool when treating panic relapse. *Cognitive and Behavioral Practice* 3(1): 53-61.
- Höflich, J. R., und A. E. Bayed. 2015. Perception, Acceptance, and the Social Construction of Robots—Exploratory Studies. In *Social Robots from a Human Perspective*, Hrsg. J. Vincent, S. Taipale, B. Sapio, G. Lugano und L. Fortunati, 39-51. Cham: Springer.
- Holert, T. 2011. Künstlerische Forschung: Anatomie einer Konjunktur. *Texte zur Kunst* 82: 38-63.
- Holle, H., M. Banissy, T. Wright, N. Bowling, und J. Ward. 2011. „That’s not a real body“: Identifying stimulus qualities that modulate synaesthetic experiences of touch. *Consciousness and Cognition* 20(3): 720-726.
- Holmquist, L. E. 2001. Smart-Its Friends: A Technique for Users to Easily Establish Connections between Smart Artefacts. *Ubicomp, International Conference Atlanta Georgia, USA, September 30–October 2*: 116-122.
- Hornecker, Eva 2008. Die Rückkehr des Sensorischen: Tangible Interfaces und Tangible Interaction. In *Mensch-Computer-Interface. Zur Geschichte und Zukunft der Computerbedienug*, Hrsg. Hans Dieter Hellige, 309-321. Bielefeld: transcript.
- Hornecker, E., und B. Robben. 1998. Gegenständliche Modelle mit dem Datenhandschuh begreifen. Eine Lernumgebung für den Technikunterricht. In *Informatik und Ausbildung, GI-Fachtagung '98, Stuttgart, 30.März-1. April 1998*, Hrsg. Volker Claus, 123-132. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Houis, S., F. Siegmund, M. D. Barlé, und T. Gries. 2007. Bioresorbierbare Textilien für medizinische Anwendungen. *Technische Textilien* 50(4): 294-295.
- Houis, S., T. Deichmann, D. Veit, und T. Gries. 2009. Medizinische Textilien. In *Medizintechnik. Life Science Engineering*, Hrsg. E. Wintermantel und S.-W. Ha, 961-992. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Howard, M. C. 2017. A meta-analysis and systematic literature review of virtual reality rehabilitation programs. *Computers in Human Behavior* 70: 317-327.
- Huang, E. M., E. D. Mynatt, und J. P. Trimble. 2006. Displays in the Wild: Understanding the Dynamics and Evolution of a Display Ecology. In *Pervasive Computing. 4th International Conference, PERVASIVE 2006, Dublin, Ireland, May 7-10*, Hrsg. K. P. Fishkin, B. Schiele P. Nixon und A. Quigley, 321-336. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Huber, Manfred. 2005. Automated Decision Making. In *Smart Environments: Technologies, Protocols, and Applications*, Hrsg. D. J. Cook und S. K. Das, 229-247. Hoboken, New Jersey: Wiley-Interscience.
- Hubig, C. 2007. Ubiquitous Computing – Eine neue Herausforderung für die Medienethik. *International Review of Information Ethics* 8: 28-35.
- Huch, Michal. 2012. Preparation and Start-Up Phase of the European AAL Joint Programme. In *Handbook of Ambient Assisted Living. Technology for Healthcare, Rehabilitation and Well-being*, Hrsg. J. C. Augusto, M. Huch und A. Kameas, 6001-609. Amsterdam, Berlin, Tokyo, Washington DC: IOS Press.
- Hudson, W. 1960. Pictorial Depth Perception in Sub-Cultural Groups in Africa. *Journal of Social Psychology* 52(2): 183-208.
- Huhtamo, Erkki. 2011. Pockets of Plenty. In *An Archaeology of Mobile Media», in: The Mobile Audience: Media Art and Mobile Technologies*, Hrsg. Martin Rieser, 23-38. Amsterdam, New York: Rodopi.

- Huijnen, C., A. Badii, H. van den Heuvel, P. Caleb-Solly, und D. Thiemert. 2011. „Maybe it becomes a buddy, but do not call it a robot“ – Seamless Cooperation between Companion Robotics and Smart Homes. In *Ambient Intelligence. Second International Joint Conference on AmI 2011, Amsterdam, The Netherlands, November 16-18*, Hrsg. D. V. Keyson, M. L. Maher und N. Streitz et al., 324-329. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Hurtienne, J., und J. H. Israel. 2007. Image Schemas and Their Metaphorical Extensions – Intuitive Patterns for Tangible Interaction. Vortrag, *Proceedings of the First International Conference on Tangible and Embedded Interaction, New York*.
- Intille, S. S. 2002. Designing a Home of the Future. *IEEE Pervasive Computing* April-June: 80-86.
- Intille, Stephen S. 2006. The Goal: Smart People, Not Smart Homes. In *Smart Homes and Beyond. ICOST 2006: 4th International Conference On Smart Homes and Health Telematics*, Hrsg. J. C. Augusto und C. Nugent, 3-6. Amsterdam, Berlin, Oxford et al.: IOS Press.
- Intille, S. S., K. Larson, und E. M. Tapia et al. 2006. Using a Live-In Laboratory for Ubiquitous Computing Research. In *Pervasive Computing. 4th International Conference, PERVASIVE 2006, Dublin, Ireland, May 7-10*, Hrsg. K. P. Fishkin, B. Schiele, P. Nixon und A. Quigley, 349-365. Berlin Heidelberg: Springer.
- Inui, Nobuyuki. 2016. *Systematic Changes in Body Image Following Formation of Phantom Limbs*. Singapore: Springer Briefs in Biology.
- Ishiguro, H. 2006. Android science: conscious and subconscious recognition. *Connection Science* 18: 319-332.
- Ishii, H., und B. Ullmer. 1997. Tangible Bits: Toward Seamless Interface between People, Bits and Atoms. *Proceedings of the ACM SIGCHI Conference on Human factors in computing systems*: 234-241.
- Ishii, H., D. Lakatos, L. Bonanni, und J.-B. Labrune. 2012. Radical Atoms: Beyond Tangible Bits, Toward Transformable Materials. *Interactions. Experiences, People, Technology* 19(1): 38-51.
- Ishii, H., D. Leithinger, und S. Follmer et al. 2015. TRANSFORM: Embodiment of “Radical Atoms” at Milano Design Week. In *Proceedings of the 33rd Annual ACM Conference Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems*: 687-694.
- Iwoleit, Michael K. 2007. Prophet der Singularität. Die leere Zukunft des Ray Kurzweil. In *Das Science Fiction Jahr 2007*, Hrsg. S. Mamczak und W. Jeschke, 537-563. München: Heyne.
- Jacob, R. J. K., A. Girouard, und L. M. Hirshfield et al. 2008. Reality-Based Interaction: A Framework for Post-WIMP Interfaces. *CHI '08 Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: 201-210.
- Jakobi, T., C. Ogonowski, N. Castelli, G. Stevens, und V. Wulf. 2017. The Catch(es) with Smart Home: Experiences of a Living Lab Field Study. *Proceedings of the 2017 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: 1620-1633.
- Jank, Marlen. 2014. Der homme machine des 21. Jahrhunderts. Von lebendigen Maschinen im 18. Jahrhundert zur humanoiden Robotik der Gegenwart. Buchreihe *Laboratorium Aufklärung*, Bd. 22, Hrsg. O. Breidbach, D. Fulda und H. Rosa, Paderborn: Wilhelm Fink.
- Janocha, Hartmut. 2010. *Unkonventionelle Akteure. Eine Einführung*. München: Oldenbourg Wissenschaftsverlag.
- Janssen, J. H., J. N. Bailenson, W. A. IJsselsteijn, und J. H.D.M. Westerink. 2010. Intimate Heartbeats: Opportunities for Affective Communication Technology. *IEEE Transactions on Affective Computing*, 1(2): 72-80.

- Jarmon, L. 2009. An Ecology of Embodied Interaction: Pedagogy and homo virtualis. *Journal of Virtual Worlds Research* 2(1): 3-9.
- Jazbec, M., S. Nishio, H. Ishiguro, M. Okubo, und C. **Peñaloza**. 2017. Body-swapping Experiment with an Android: Investigation of the Relationship Between Agency and a Sense of Ownership toward a different Body. *Proceedings of the Companion of the 2017 ACM/IEEE International Conference on Human-Robot Interaction*: 143-144.
- Jebara, T., C. Eyster, J. Weaver, T. Starner, und A. Pentland. 1997. Stochasticicks: Augmenting the Billiards Experience with Probabilistic Vision and Wearable Computers. in: *First International Symposium on Wearable Computers*:138-145.
- Jeffery, Scott. 2016. *The Posthuman Body in Superhero Comics. Human, Superhuman, Transhuman, Post/Human*. New York: Palgrave Macmillan.
- Jendritza, Daniel. J. 2012. *Technischer Einsatz Neuer Aktoren. Grundlagen, Werkstoffe, Designregeln und Anwendungsbeispiele*. 3. vollst. bearb. Aufl. Renningen: Expert.
- Jentsch, E. 1906. Zur Psychologie des Unheimlichen. In *Psychiatrisch-neurologische Wochenschrift* 8(22): 195-198, 203-205.
- Jilek, C., H. Maus, S. Schwarz, und A. Dengel. 2015. Diary Generation from Personal Information Models to Support Contextual Remembering and Reminiscence. Vortrag, *IEEE International Conference on Multimedia and Expo*, 29. Juni–3. Juli, Torino.
- Jochum, Elizabeth, u. Ken Goldberg. 2016. Cultivating the Uncanny: *The Telegarden* and Other Oddities. In *Robots and Art*, Hrsg. D. Herath, C. Kroos, u. Sterlac: 149-175. Singapore: Springer Singapore.
- Johnson, Brian David. 2011. *Science Fiction Prototyping: Designing the Future with Science Fiction*. Morgan & Claypool.
- Joraschky, P. 1983. *Das Körperschema und das Körper-Selbst als Regulationprinzipien der Umwelt-Interaktion des Organismus*. Medizinische Dissertation. München: Minerva.
- Joraschky, P., T. Loew, und F. Röhrich, Hrsg. 2009. *Körpererleben und Körperbild. Ein Handbuch zur Diagnostik*. Stuttgart, New York: Schattauer.
- Jotkowitz, A., und A. Zivotofsky. 2009. Body integrity identity disorder (BIID) and the limits of autonomy. *American Journal of Bioethics* 9(1): 55-56.
- Joy, Bill. 2000. Why the future doesn't need us. Wired online. https://www.wired.com/2000/04/joy-2/?pg=2&topic=&topic_set&topic_set&topic_set Zugegriffen: 17. Februar 2014.
- Jozam, M. H., E. Allameh, B. De Vries, H. Timmermans, und M. Masoud. 2012. VR-Smart Home. Prototyping of a User Centered Design System. In *Internet of Things, Smart Spaces, and Next Generation Networking. 12th International Conference, NEW2AN 2012, and 5th Conference, ruSMART 2012, St. Petersburg, Russia, August 27-29, 2012, Proceedings*, Hrsg. S. Andreev, S. Balandin und Y. Koucheryavy, 107-118. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Jung, J. 2013. Personal Computing. Trends 2014. *PC Magazin. Personal und mobile Computing* 12: 22-24.
- Jung, J., K. Ha, J. Lee, Y. Kim, und D. Kim. 2008. Wireless Body Area Network in a Ubiquitous Healthcare System for Physiological Signal Monitoring and Health Consulting. *International Journal of Signal Processing, Image Processing and Pattern Recognition* 1(1): 47-54.
- Kac, Eduardo. 2005. Genesis. In *Telepresence & Bio Art. Networking Humans, Rabbits, and Robots*, Hrsg. Kac Eduardo, 249-263. Michigan: University of Michigan Press.
- Kachroudi, Nadhem. 2010. Ambient Assisted Living. In *Proceedings of the Seminar Research Trends in Media Informatics*, Hrsg. F. Schaub, S. Dietzel und B. Bako et al., 13-18. Repostitorium der Universität Ulm: <http://dx.doi.org/10.18725/OPARU-3892>.

- Kaerlein, T. 2016. Politiken der Intimität. Zur Genealogie des Intimate Computing. *Zeitschrift für Medienwissenschaft* 15: 30-40.
- Kaeser, E. 1998. Der Körper im Zeitalter seiner Entbehrlichkeit. *Stimmen der Zeit* 216(2): 89-102.
- Kaeser, E. 2006. Matter Matters – Unterwegs zu einer Anthropologie der Materie. *Philosophia Naturalis* 43(2): 231-266.
- Kallergi, Amalia. 2008. Bioart on Display – challenges and opportunities of exhibiting bioart. online unter http://www.kallergia.com/bioart/docs/kallergi_bioartOnDisplay.pdf. Zugegriffen: 05. März 2016.
- Kamper, Dietmar. 1999. Corpus absconditum. Das Virtuelle als Spielart der Absenz. In *Kommunikation Medien Macht*, Hrsg. R. Maresch und N. Werber, 445-446. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Kamper, D., und C. Wulf, Hrsg. 1981. *Die Wiederkehr des Körpers*. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Kanderske, M., und T. Thielmann. 2018. Virtuelle Geographien. In *Handbuch Virtualität*, Hrsg. D. Kasprowicz und S. Rieger. Berlin, Heidelberg: Springer (in Vorb.).
- Karafyllis, Nicole C., Hrsg. 2003. *Biofakte. Versuch über den Menschen zwischen Artefakt und Lebewesen*. Paderborn: mentis.
- Karanasiou, A. P., und S. Kang. 2016. My Quantified Self, my FitBit and I. The Polymorphic Concept of Health Data and the Sharer's Dilemma. *Digital Culture & Society* 2(1): 123-142.
- Karatzogianni, A., und A. Kuntsman. 2012. *Digital Cultures and the Politics of Emotion: Feeling, Affect and Technological Change*. Basinstoke: Palgrave Macmillan.
- Kasahara, S., K. Konno, und R. Owaki et al. 2017. Malleable Embodiment: Changing Sense of Embodiment by Spatial-Temporal Deformation of Virtual Human Body. Vortrag, *Proceedings of the 2017 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems, 06.-11. Mai, Denver*.
- Kasprowicz, Dawid. 2014. Fluide Säcke. Raumanzüge als Operationalisierungstechniken des Körpers. In *Haut und Hülle. Umschlag und Verpackung: Techniken des Umschließens und Verkleidens*, Hrsg. U. Seiderer und M. Fisch, 258-271. Berlin: Rotbuch.
- Kasprowicz, Dawid. 2015. Post-Interface. Szenarien des Intuitiven in Mensch-Roboter-Kollaborationen, Vortrag, *Unterwachen und Schlafen. Anthropophile Medien nach dem Interface*, 30. Januar, Lüneburg.
- Kasprowicz, Dawid. 2018a. Virtual Embodiment. In *Handbuch Virtualität*, Hrsg. D. Kaspwicz und S. Rieger. Berlin, Heidelberg: Springer (in Vorb.).
- Kasprowicz, D. 2018b. *Der Körper auf Tauchstation. Zu einer Wissensgeschichte der Immersion*. Dissertation, Leuphana Universität Lüneburg.
- Kätsyri, J., M. Mäkäräinen, und T. Takala. 2017. Testing the 'uncanny valley' hypothesis in semirealistic computer-animated film characters: An empirical evaluation of natural film stimuli. *International Journal of Human-Computer Studies* 97: 149-161.
- Kay, Alan C. 1996. The Early History of Smalltalk. In *History of Programming Languages II*, Hrsg. T. J. Bergin und R. G. Gibson, 511-598. New York: ACM Press, Addison-Wesley Publishing.
- Kennedy, R. S., N. E. Lane, K. S. Berbaum, und M. G. Lilienthal. 1993. Simulator Sickness Questionnaire: An Enhanced Method for Quantifying Simulator Sickness. *International Journal of Aviation Psychology* 3(3): 203-220.

- Kersten, Jens. 2017. Die Konsistenz des Menschlichen. Post- und transhumane Dimensionen des Autonomieverständnisses. In *Autonomie im Recht. Gegenwartsdebatten über einen rechtlichen Grundbegriff*, Hrsg. C. Bumke und A. Röthel, 315-352. Tübingen: Mohr Siebeck.
- Keyson, D. V., O. Guerra-Santin, und D. Lockton, Hrsg. 2017. *Living Labs. Design and Assessment of Sustainable Living*. Cham: Springer.
- Khooshabeh, P., C. McCall, S. Gandhe, J. Gratch, und J. Blascovich. 2011. Does it matter if a computer jokes? CHI '11 Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems: 77-86.
- Kiabi, F. H., M. R. Habibi, A. Soleimani, und A. E. Zeydi. 2013. Mirror Therapy as an Alternative Treatment for Phantom Limb Pain: A Short Literature Review. *The Korean Journal of Pain* 26(3): 309-311.
- Kidd, C. D., R. Orr, und G. D. Abowd et al. 1999. The Aware Home: A Living Laboratory for Ubiquitous Computing Research. *Lecture Notes in Computer Science*, 1670: 191-198.
- Kijima, R., K. Shirakawa, M. Hirose, und K. Nihei. 1994. Virtual Sand Box: Development of an Application of Virtual Environments for Clinical Medicine. *Presence: Teleoperators and Virtual Environments* 3(1): 45-59.
- Kim, Dong-Hak. 2000. *Experimentelle Untersuchungen und Simulation zum Körperschema des Menschen*. Dissertation, Universität Bielefeld: d-nb.info/969280785/34.
- Kim, T., H. Hong, und B. Magerko. 2010. Designing for Persuasion: Toward Ambient Eco-Visualization for Awareness. In *Persuasive Technology. 5th International Conference, PERSUASIVE 2010 Copenhagen, Denmark, June 7-10, 2010 Proceedings*, Hrsg. T. Ploug, P. Hasle und H. Oinas-Kukkonen (Hg.), 106-116. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Kimyonghun, Shinseungback. 2014. Aposematic Jacket. http://ssbkyh.com/works/aposematic_jacket/. Zugegriffen: 19. Januar 2015.
- Kirkpatrick, K. 2014. Sensors for Seniors. In-home technologies are helping stay aware, healthy, and in touch. *Communication of the ACM* 57(12): 17-19.
- Kittler, F. 1989. Synergie von Mensch und Maschine. Friedrich Kittler im Gespräch mit Florian Rötzer. *Kunstforum international* 98: 108-117.
- Kittler, Friedrich. 1980. Das Phantom unseres Ichs und die Literaturpsychologie: E.T.A. Hoffmann – Freud – Lacan. In *Romantikforschung seit 1945*, Hrsg. Klaus Peter, 335-356. Königstein: Athenäum.
- Kittler, Friedrich. 1996. Wenn das Bit Fleisch wird. In *Hyperkultur. Zur Fiktion des Computerzeitalters*, Hrsg. M. Klepper, R. Mayer und E.-P. Schneck, 150-162. Berlin, New York: de Gruyter.
- Kittler, Friedrich. 2003. Der Mensch, ein betrunkenen Dorfmusikant. In *Text und Wissen. Technologische und anthropologische Aspekte*, Hrsg. R. Lachmann und S. Rieger, 29-43. Tübingen: Gunter Narr.
- Kiyokawa, K., M. Hatanaka, und K. Hosoda et al. 2012. Owens Luis – A Context-aware Multi-modal Smart Office Chair in an Ambient Environment. Vortrag, *Virtual Reality Short Papers and Posters*.
- Klein, B. M. 1943/44. Biofakt und Artefakt. *Mikrokosmos. Zeitschrift für angewandte Mikroskopie, Mikrobiologie, Mikrochemie und mikroskopische Technik* 37: 17-21.
- Klein, Barbara. 2016. Zwischen Natur und Technik – Künstliche Tiere. Können künstliche Tiere zur Lebensqualität in der Altenpflege beitragen? In *Tierisch! Das Tier und die Wissenschaft. Ein Streifzug durch die Disziplinen*, Hrsg. M. Fehlmann, M. Michel und R. Niederhauser. 33-45, Zürich: vdf Hochschulverlag.

- Klein, R. 1928. Ueber Halluzinationen der Koerpervergroesserung. *Monatsschrift für Psychiatrie und Neurologie* 67: 78-85.
- Klie, T. 2006. Der Einsatz von Sensormatten als Hilfsmittel in Pflege und Betreuung unter haftungs-, betreuungs- und heimrechtlichen Gesichtspunkten. *PflegeRecht* 4: 152-159.
- Klier, F. 2007. *Experimentelle Überprüfung der Media Equation These*. Unveröffentlichte Diplomarbeit, Technische Universität Ilmenau.
- Kling, Marc Uwe. 2011. Über Wachen und Schlafen. In *Das Känguru-Manifest*, Marc Uwe Kling, 199-202. Berlin: Ullstein.
- Koene, R. A. 2013. Uploading to Substrate-Independent Minds. In *The Transhumanist Reader: Classical and Contemporary Essays on the Science, Technology, and Philosophy of the Human Future*, Hrsg. M. More, und N. Vita-More, 146-156. New York: Wiley-Blackwell.
- Koh, J. T.K.V., B. J. Dunstan, D. Silvera-Tawil, und M. Velonaki, Hrsg. 2015. *Cultural Robotics. First International Workshop, CR 2015 Held as Part of IEEE RO-MAN 2015 Kobe, Japan, August 31, 2015. Revised Selected Papers*. Cham: Springer.
- Kortum, Philip, Hrsg. 2008. *HCI Beyond the GUI. Design for Haptic, Speech, Olfactory, and Other Nontraditional Interfaces*. Amsterdam, Boston, Heidelberg et al.: Morgan Kaufmann.
- Kraemer, M. J. 2018. Preserving Privacy in Smart Himes: A Socio-Cultural Approach. *CHI EA '18. Extended Abstracts of the 2018 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems*, Paper No. DC12.
- Krajewski, Markus. 2010. *Der Diener. Mediengeschichte einer Figur zwischen König und Klient*. Frankfurt am Main: Fischer.
- Krishna, S., G. Little, J. Black, und S. Panchanathan. 2005. A wearable face recognition system for individuals with visual impairments. *Proceedings of the 7th international ACM SIGACCESS conference on Computers and accessibility*: 106-113.
- Kroes, P., und P.-P. Verbeek, Hrsg. 2014. *The Moral Status of Technical Artefacts*. Dordrecht, Heidelberg, New York, London: Springer.
- Kröll, M., I. Rascher, und H. Recken. 2014. Der AAL Koordinator – ein zukünftiges Aufgabenfeld für den ambulanten Pflegesektor? In *Wohnen – Pflege – Teilhabe. „Besser leben durch Technik“*, Hrsg. Deutsches Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz et al.: VDE.
- Kronsbein, Joachim. 2005. Grünkern und Gucci. *Spiegel Special* 5. <http://www.spiegel.de/spiegel/spiegelspecial/d-40858002.html>. Zugegriffen: 01. März 2016.
- Kroos, Chrisitan. 2016. The Art in the Machine. In *Robots and Art. Exploring an Unlikely Symbiosis*, Hrsg. D. Herath, C. Kroos und Stelarc, 19-25. Singapore: Springer.
- Kruger, D. J., und J. M. Djerf. 2017. Bad vibrations? Cell phone dependency predicts phantom communication experiences. *Computers in Human Behavior* 70: 360-364.
- Krüger, Oliver. 2004. *Virtualität und Unsterblichkeit. Die Visionen des Posthumanismus*. Freiburg im Breisgau: Rombach.
- Krüger, O. 2007a. Gaia, God, and the Internet – The History of Evolution and the Utopia of Community in Media Society. *Numen. International Review for the History of Religions* 54: 138-173.
- Krüger, Oliver. 2007b. Gnosis im Cyberspace? Die Körperutopien des Posthumanismus. In *Utopische Körper. Visionen künftiger Körper in Geschichte, Kunst und Gesellschaft*, Hrsg. K. Hasselmann, S. Schmidt und C. Zumbusch, 131-146. München: Wilhelm Fink.
- Krummheuer, Antonia L. 2010. *Interaktion mit virtuellen Agenten? Zur Aneignung eines ungewohnten Artefakts*. Stuttgart: Forskning.
- Kuchenbrandt, D., F. A. Eyszel, und S. Bobinger. 2011. Effekte der Antizipierung von Mensch-Maschine-Interaktion und der Vorhersagbarkeit eines Roboters auf Anthro-

- pomorphisierung und Akzeptanz. In *Mensch, Technik, Organisation – Vernetzung im Produktentstehungs- und Herstellungsprozess*, Hrsg. Gesellschaft für Arbeitswissenschaft, 331-334. Dortmund: GfA Press.
- Küchenhoff, Joachim, und Puspa Agarwalla. 2012. *Körperbild und Persönlichkeit. Die klinische Evaluation des Körpererlebens mit der Körperbild-Liste*. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Kühling, Sven. 2015. Unglück im VW-Werk Baunatal: Roboter tötet Arbeiter. Hessische/Niedersächsische Allgemeine. <https://www.hna.de/kassel/kreis-kassel/baunatal-ort312516/roboter-toetet-arbeiter-vw-werk-5191637.html>. Zugegriffen: 02. April 2018.
- Küpper, Clemens. 2014. *Human error online: Animals on the interspecies internet*. Dissertation. Edinburgh: MSc Environment, Culture and Society.
- Kuribara, T., B. Shizuki, und J. Tanaka. 2015. Mouse Augmentation Using a Malleable Mouse Pad. In *Human-Computer Interaction: Interaction Technologies. 17th International Conference, HCI International 2015, Los Angeles, CA, USA, August 2-7, 2015, Proceedings, Part II*, Hrsg. Masaaki Kurosu, 217-226. Cham, Heidelberg, New York et al: Springer.
- Kurihara, Y., S. Takei, und Y. Nakai et al. 2014. Haptic robotization of the human body by data-driven vibrotactile feedback. *Entertainment Computing* 5(4): 485-494.
- Kuriki, S., Y. Tamura, M. Igarashi, N. Kato, und T. Nakano. 2016. Similar impressions of humanness for human and artificial singing voices in autism spectrum disorders. *Cognition* 153: 1-5.
- Kuttuva, M., G. Burdea, J. Flint, und W. Craelius. 2005. Manipulation Practice for Upper-Limb Amputees Using Virtual Reality. *Presence: Teleoperators and Virtual Environments* 14(2): 175-182.
- Kwon, Sunkyo, Hrsg. 2017. *Gerontechnology. Research, Practice, and Principles in the Field of Technology and Aging*. New York: Springer.
- Kymissis, J., C. Kendall, J. Paradiso, und N. Gershenfeld. 1998. Parasitic Power Harvesting in Shoes. In *Second International Symposium on Wearable Computers. Digest of Papers: 132-139*.
- Lacan, Jacques. 1986 [1938]. Die Familie. In *Schriften III*, 39-100. Weinheim, Berlin: Quadriga.
- Ladewig, Rebekka. 2016. *Schwindel. Eine Epistemologie der Orientierung (Historische Wissenschaftsforschung)*. Tübingen: Mohr Riebeck.
- Laha, B., J. N. Bailenson, A. S. Won, und J. Bailey. 2016. Evaluating Control Schemes for the Third Arm of an Avatar. *Presence. Teleoperators and Virtual Environments* 25(2): 129-147.
- Lakic, Nikola. 1989. *Inflatable Boot Liner With Electrical Generator and Heater*. US Patent No. 4845338. <http://www.archpatent.com/patents/4845338>. Zugegriffen: 31. August 2013.
- Lamming, Michael G. 1993. Intimate Computing and the Memory Prosthesis: A Challenge for Computer Systems Research? In *ECOOP '93 – Object-Oriented Programming, 7th European Conference Kaiserslautern, Gernany, July 26-30*, Hrsg. Oscar M. Nierstrasz, 1-3. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Lamming, M., und M. Flynn. 1994. „Forget-me-not“. Intimate Computing in Support of Human Memory. *Proceedings of FRIEND21. '94 International Symposium on Next Generation Human Interface: 1-9*.
- Langheinrich, Marc. 2001. Privacy by Design – Principles of Privacy Aware Ubiquitous Systems. In *UBICOMP 2001. Ubiquitous Computing. International Conference Atlanta Georgia, USA, September 30-October 2*, Hrsg. G. D. Abowd, B. Brumitt und S. Shafer, 273-291. Berlin, Heidelberg: Springer.

- Langheinrich, Marc. 2008. RFID und die Zukunft der Privatsphäre. In *Digitale Visionen. Zur Gestaltung allgegenwärtiger Informationstechnologien*, Hrsg. A. Roßnagel, T. Sommerlatte und U. Winand, 43-68. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Lanier, Jaron. 2010a. *Gadget. Warum die Zukunft uns noch braucht*. Übers. Michael Bischoff. Berlin: Suhrkamp.
- Lanier, Jaron. 2010b. *You Are Not a Gadget. A Manifesto*. New York: Knopf.
- Lash, Scott. 1999. Objekte, die urteilen: Latours Parlament der Dinge. eicpc online. <http://eicpc.net/transversal/0107/lash/de>. Zugegriffen: 25. August 2013.
- Laßwitz, Kurd. 1919. Unser Recht auf die Bewohner anderer Welten. In *Empfundenes und Erkanntes. Aus dem Nachlasse*, Hrsg. Kurd Lasswitz, Leipzig: B. Elischer.
- Laßwitz, Kurd. 1979[1908]. Aus dem Tagebuch einer Ameise. In *Bis zum Nullpunkt des Seins. Utopische Erzählungen*, Hrsg. Adolf Sckerl, 188-214. Berlin, Ost: Das Neue Berlin.
- Latour, Bruno. 1996. *Der Berliner Schlüssel. Erkundungen eines Liebhabers der Wissenschaften*. Berlin: Akademie-Verlag.
- Latour, Bruno. 2001. *Das Parlament der Dinge. Für eine politische Ökologie*. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Latour, Bruno. 2002. *Die Hoffnung der Pandora. Untersuchungen zur Wirklichkeit der Wissenschaft*. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Latour, B. 2004. How to Talk About the Body? The Normative Dimension of Science Studies. *Body & Society* 10(2-3): 205-229.
- Laurel, Brenda. 1997. Interface Agents: Metaphors with Character. In *Human Values and the Design of Computer Technology*, Hrsg. Batya Friedman, 355-365. Cambridge (MA): CSLI Publications.
- Lavater, Johann Kaspar. 1771. *Geheimes Tagebuch von einem Beobachter seiner selbst*. Leipzig: Weidmanns Erben und Reich.
- Lawson, B. D., B. Bernhard, und E. Riecke. 2015. The Perception of Body Motion. In *Handbook of Virtual Environments: Design, Implementation, and Applications*, Hrsg. K. S. Hale und K. M. Stanney, 163-196. 2. Aufl. Boca Raton: CRC Press.
- LeapMotion. Homepage. Leap Mption Inc. <https://www.leapmotion.com>. Zugegriffen: 22. September 2017.
- Lebedev, M. A., und M. A. Nicoletis. 2006. Brain-machine interfaces: past, present and future. *Trends in Neurosciences* 29(9): 536-546.
- Lechtermann, Christina. 2006. Vulkans Waffe. In *Perspicuitas. Internet-Periodicum für mediävistische Sprach-, Literatur- und Kulturwissenschaft*. Universität Duisburg, Essen: http://www.perspicuitas.uni-essen.de/sammelbd/netzstrukt/lechtermann_vulkan.pdf.
- Lederman, Susan J. 1978. Heightening Tactile Impressions of Surface Texture. In *Active Touch*, Hrsg. George Gordon, 205-214. Oxford, New York: Pergamon Press.
- Lederman, S. J., und R. L. Klatsky. 1987. Hand Movements: A Window into Haptic Object Recognition. *Cognitive Psychology* 19(3): 342-368.
- Lee, B., O. Kwon, I. Lee, und J. Kim. 2017. Companionship with smart home devices: The impact of social connectedness and interaction types on perceived social support and companionship in smart homes. *Computers in Human Behavior* 75: 922-934.
- Lee, H., und J. Kwon. 2013. Ontology Model-based Situation and Socially-Aware Health Care Service in a Smart Home Environment. *International Journal of Smart Home* 7(5): 239-250.
- Lee, H., K. Park, Y. Kim, und J. Kim. 2017. Durable and Repairable Soft Tactile Skin for Physical Human Robot Interaction. *Proceedings of the 2017 ACM/IEEE International Conference on Human-Robot Interaction*: 183-184.

- Lehmann, A. S. 2012. Bügeln, Töpfern, Zeichnen, oder: HowToYouTube – Videos kreativer Praxis als Vermittlung und Performanz impliziten Wissens. *Hamburger Hefte zur Medienkultur* 12: 124-139.
- Lehn, Jean-Marie. 2010. Der wichtigste Prozess im Universum. In *Werden wir ewig leben? Gespräche über die Zukunft von Mensch und Technologie*, Hrsg. T. Hülswitt und R. Brinzanik, 100-117. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Leigh, S.-w., H. Sareen, H.-L. (C.) Kao, X. Liu, und P. Maes. 2017. Body-Borne Computers as Extensions of Self. *Computers* 6(12): 1-17.
- Leithinger, D., S. Follmer, und A. Olwal et al. 2013. Sublimates: State-Changing Virtual and Physical Rendering to Augment Interaction with Shape Displays. Vortrag, *CHI '13 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems*, 27. April–02. Mai, Paris.
- Lenoir, Timothy. 2003. Der virtuelle Chirurg. Das Operieren an Daten im Zeitalter der Medialisierung. In „*Der liebe Gott steckt im Detail*“. *Mikrostrukturen des Wissens*, Hrsg. W. Schäffner, S. Weigel und T. Macho, 259-280. München: Wilhelm Fink.
- Lester, J. C., und B. A. Stone. 1997. Increasing Believability in Animated Pedagogical Agents. *Proceedings of the First International Conference on Autonomous Agents*: 16-21.
- Lester, J. C., S. A. Converse, und A. E. Kahler et al. 1997. The Persona Effect: Affective Impact of Animated Pedagogical Agents. *CHI '97 Proceedings of the ACM SIGCHI Conference on Human factors in computing systems*: 359-366.
- Levi, Paul, und Sege Kernbach. 2010. *Symbiotic Multi-Robot Organisms. Reliability, Adaptability, Evolution*. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Levy, David. 2010. Falling in Love with a Companion. In *Close Engagement with Artificial Companions*, Hrsg. Yorick Wilks, 89-93. Amsterdam: John Benjamins Publishing Company.
- Ley, B., C. Ogonowski, M. Mu, J. Hess, N. Race, D. Randall, M. Rouncefield, und V. Wulf. 2015. At Home with Users: A Comparative View of Living Labs. *Interacting with Computers* 27(1): 21-35.
- Li, J. 2015. The benefit of being physically present: a survey of experimental works comparing copresent robots, telepresent robots and virtual agents. *International Journal of Human-Computer Studies* 77(C): 23-37.
- Li, Y., Y. Obata, und M. Kumagai et al. 2013. A Design Study for the Haptic Vest as a Navigation System. *International Journal of Asia Digital Art & Design* 17(1): 10-17.
- Liegl, M., A. Boden, M. Büscher, R. Oliphant, und X. Kerasidou. 2016. Designing for ethical innovation: A case study on ELSI co-design in emergency. *International Journal of Human-Computer Studies* 95: 80-95.
- Liggieri, Kevin. 2016. Akzeptanz durch Anpassung? In *Zweite Transdisziplinäre Konferenz zum Thema: Technische Unterstützungssysteme, die die Menschen wirklich wollen*, Hrsg. Robert Weidner, 91-98. Konferenzband Hamburg: Helmut-Schmidt Universität.
- Liggieri, Kevin. 2018. Interface, Bedienungsfreundlichkeit, Anthropologie, [Schnitt]-Stelle ‚Mensch‘ – Zum Forschungsinstitut für Anthropotechnik. In *Unterwachen und Schlafen. Anthropophile Medien nach dem Interface*, Hrsg. M. Andreas, D. Kasproicz und S. Rieger, 77-103. Lüneburg: Meson-Press.
- Limbach, T., K. Kim, J. Köppen, und P. Klein. 2015. Bodystorming als Best Practice Methode für die Entwicklung von AAL-Lösungen. In *Mensch und Computer 2015 – Usability Professionals*, Hrsg. A. Endmann, H. Fischer und M. Krökel, 123-132, Berlin, Boston: de Gruyter.

- Lindström, M., A. Ståhl, und K. Höök et al. 2006. Affective Diary – Designing for Bodily Expressiveness and Self-Reflection. *CHI '06 Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems. Montréal, Québec, Canada, April 22-27*: 1037-1042.
- Link, Christian. 2014. Prothese als Kunst. ZEIT ONLINE. <http://blog.zeit.de/stufenlos/2014/12/27/prothese-als-kunst/>. Zugegriffen: 24. Februar 2015.
- Linke, Anna F. 2015. Autonomie bei technischen Assistenzsystemen. Ein Trade-Off zwischen Privatheit, Unabhängigkeit und Sicherheit. In *Technisierung des Alltags. Beitrag für ein gutes Leben?* Hrsg. K. Weber, D. Frommeld, A. Manzeschke und H. Fangerau, 179-193. Stuttgart: Franz Steiner.
- Lipmann, Otto, und Hellmuth Bogen. 1923. *Naive Physik. Arbeiten aus dem Institut für angewandte Psychologie in Berlin. Theoretische und experimentelle Untersuchungen über die Fähigkeit zu intelligentem Handeln.* Leipzig: J. A. Barth.
- Lippmann, R. 1999. Das Ergonomieprogramm ANTHROPOS, ein Visualisierungswerkzeug auch für Mediziner. In *Rechnergestützte Verfahren in Orthopädie und Unfallchirurgie. Neue Techniken zur Informationsvermittlung – Forschung – Lehre – Patientenversorgung – Qualitätssicherung – Internet-Adressen*, Hrsg. J. Jerosch, K. Nicol und K. Peikenkamp, 173-189. Darmstadt: Steinkopf.
- Liu, C. M., und J. S. Donath. 2006. urbanhermes: Social Signaling with Electronic Fashion. *Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: 885-888.
- Liu, X., K. Vega, P. Maes, und J. A. Paradiso. 2016. Wearability Factors for Skin Interfaces. *AH '16 Proceedings of the 7th Augmented Human International Conference*: Article No. 21.
- Lohr, Günther. 1987. *Körpertext. Historische Semiotik der komischen Praxis.* Wiesbaden: VS Verlag für Sozialwissenschaften.
- Loos, Adolf. 2010a. Die Fußbekleidung. In *Gesammelte Schriften*, Hrsg. A. Opel und A. Loos, 120-125. Wien: Braumüller.
- Loos, Adolf. 2010b. Die Schuhmacher. In *Gesammelte Schriften*, Hrsg. A. Opel und A. Loos, 126-132. Wien: Braumüller.
- López, J. 2004. Bridging the Gaps: Science Fiction in Nanotechnology. *HYLE – International Journal for Philosophy of Chemistry* 10(2): 129-152.
- Louw, Gretta. 2015. Prosthetic Devices for the Modern Psyche. Hyperallergic. Media Inc. <https://hyperallergic.com/255373/prosthetic-devices-for-the-modern-psyche/>. Zugegriffen: 24. Juli 2017.
- Ludden, G. D. S., und L. Meekhof. 2016. Slowing down: introducing calm persuasive technology to increase wellbeing at work. *Proceedings of the 28th Australian Conference on Computer-Human Interaction*: 435-441.
- Luh, D.-B., E. C. Li, und Y.-J. Kao. 2015. The Development of a Companionship Scale for Artificial Pets. *Interacting with Computers* 24(2): 189-201.
- Luhmann, Niklas. 1993. Individuum, Individualität, Individualismus. Buchreihe *Gesellschaftsstruktur und Semantik. Studien zur Wissenssoziologie der modernen Gesellschaft*, Bd. 3, Hrsg. Niklas Luhmann, Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Lukowicz, P., und S. Intille. 2011. Experimental Methodology in Pervasive Computing. *Pervasive Computing* 10(2): 94-96.
- Luo, S., Y. Wang, Y. Gong, G. Shu, und N. Xiong. 2017. A Preliminary Study of Smart Seat Cushion Design. In *Distributed, Ambient and Pervasive Interactions, 5th International Conference, DAPI 2017 Held as Part of HCI International 2017, Vancouver, BC, Canada, July 9-14*, Hrsg. N. Streitz und P. Markopoulos, 427-443. Cham: Springer.

- MacDorman, K. F. 2005a. Androids as an Experimental Apparatus: Why Is There an Uncanny Valley and Can We Exploit It? *CogSci-2005 Workshop: Toward Social Mechanisms of Android Science*: 106-118.
- MacDorman, K. F. 2005b. Mortality Salience and the Uncanny Valley. *Proceedings of 2005 5th IEEE-RAS International Conference on Humanoid Robots*: 399-405.
- MacDorman, K. F. 2006. Subjective Ratings of Robot Video Clips for Human Likeness, Familiarity, and Eeriness: An Exploration of the Uncanny Valley. *ICCS/CogSci-2006 Long Symposium: Toward Social Mechanisms of Android Science*: 26-29.
- MacDorman, K. F., S. K. Vasudevan, und C.-C. Ho. 2009. Does Japan really have robot mania? Comparing attitudes by implicit and explicit measures. *AI & Society – Journal of Knowledge, Culture and Communication* 23(4): 485-510.
- MacIver, K., D. M. Lloyd, S. Kelly, N. Roberts, und T. Nurmikko. 2008. Phantom limb pain, cortical reorganization and the therapeutic effect of mental imagery. *Brain* 131(8): 2181-2191.
- Madary, M., und T. K. Metzinger. 2016. Real Virtuality: A Code of Ethical Conduct. Recommendations for Good Scientific Practice and the Consumers of VR-Technology. *Frontiers in Robotics and AI*. doi: <http://dx.doi.org/10.3389/frobt.2016.00003>.
- Maeda, G. J., G. Neumann, und M. Ewerton et al. 2016. Probabilistic movement primitives for coordination of multiple human-robot collaborative tasks. *Autonomous Robots* 41(3): 593-612.
- Maes, P., T. Darrell, B. Blumberg, und A. Pentland. 1995. The ALIVE system: Full-body interaction with autonomous agents. *Multimedia Systems* 5: 105-112.
- Magenat-Thalmann, N., und D. Thalmann, Hrsg. 2004. *Handbook of Virtual Humans*. Chichester: John Wiley & Sons.
- Maheu, M. M., M. L. Pulier, F. H. Wilhelm, J. P. McMenamin, und N. E. Brown-Connonly. Hrsg. 2005. *The Mental Health Professional and the New Technologies. A Handbook for Practice Today*. Mahwah, New Jersey, London: Routledge.
- Malberger, Lara. 2009. CRISPR: So lassen sich Videos in Bakterien speichern. ZEIT ONLINE. <http://www.zeit.de/digital/internet/2017-07/crispr-daten-speichern-bakterien-dna>. Zugegriffen: 04. September 2017.
- Mancini, C. 2013. Animal-Computer Interaction (ACI): changing perspective on HCI, participation and sustainability. *Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems*: 2227-2236.
- Mancini, C., R. Harris, B. Aengenheister, und C. Guest. 2015. Re-Centering Multispecies Practices: A Canine Interface for Cancer Detection Dogs. *Proceedings of the 33rd Annual ACM Conference on Human Factors in Computing Systems*: 2673-2682.
- Mann, Steve. 1996. Wearable, Tetherless Computer-Mediated Reality: WearCam as a wearable face-recognizer, and other applications for the disabled. *AAAI Technical Report FS-96-05*: 62-69.
- Mann, S. 1997a. Eudaemonic Computing („underwearables“). *First International Symposium on Wearable Computers*: 177-178.
- Mann, S. 1997b. Vibra Vest / Think Tank: Existential Technology of Synthetic Synesthesia for the Visually Challenged. Vortrag, *Proceedings of the Eight International Symposium on Electronic Art*, 22.-27. September, Chicago.
- Mann, S. 1998. An historical account of the ‚WearComp‘ and ‚WearCam‘ inventions developed for applications in ‚Personal Imaging‘. *First International Symposium on Wearable Computers*: 66-73.

- Mann, S. 2005. Sousveillance and Cyborglogs: A 30-Year Empirical Voyage through Ethical, Legal, and Policy Issues. *Presence: Teleoperators and Virtual Environments* 14(6): 625-646.
- Mann, Steve. 2016. Surveillance (Oversight), Sousveillance (Undersight), and Metaveillance (Seeing Sight Itself). Vortrag, *IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition Workshops*.
- Mann, Steve. o.J. Evolution of Steve Mann's „wearable computer“ invention. <http://wearcam.org/steve5.htm>. Zugegriffen: 04. Juni 2018.
- Mann, Steve, und Hal Niedzviecki. 2001. *Cyborg: Digital Destiny and Human Possibility in the Age of the Wearable Computer*. Toronto: Doubleday.
- Mann, S., J. Nolan, und B. Wellman. 2003. Sousveillance: Inventing and Using Wearable Computing Devices for Data Collection in Surveillance Environments. *Surveillance & Society* 1(3): 331-355.
- Mann, S., R. Janzen, M. A. Ali, und K. Nickerson. 2015. Declaration of Veillance (Surveillance is Half-Truth). Vortrag, *Games Entertainment Media Conference (GEM)*.
- Manok, Andreas. 2012. *Body Integrity Identity Disorder – Die Zulässigkeit von Amputationen gesunder Gliedmaßen aus rechtlicher Sicht*. Leipzig: Leipziger Universitätsverlag.
- Mantovani, G., und G. Riva. 1999. „Real“ Presence: How Different Ontologies Generate Different Criteria for Presence, Telepresence, and Virtual Presence. *Presence: Teleoperators & Virtual Environments* 8(5): 540-550.
- Manzeschke, Arne. 2015. Angewandte Ethik organisieren: MEESTAR – ein Modell zur ethischen Deliberation in soziotechnischen Arrangements. In *Vom Praktisch-Werden der Ethik in interdisziplinärer Sicht: Ansätze und Beispiele der Institutionalisierung, Konkretisierung und Implementierung der Ethik*, Hrsg. Matthias Maring, 315-330. Karlsruhe: Scietific Publishing KIT.
- Manzeschke, A., K. Weber, E. Rother, und H. Fangerau. 2013. *Ergebnisse der Studie „Ethische Fragen im Bereich Altersgerechter Assistenzsysteme“*. München: VDI/VDE Innovation + Technik GmbH.
- Mara, M., und M. Appel. 2015. Science fiction reduces the eeriness of android robots: A field experiment. *Computers in Human Behavior* 48: 156-162.
- Marsden, J. P., und S. R. Montgomery. 1971. Plantar Power for Arm Prosthesis using Body Weight Transfer. In *Human Locomotor Engineering*, Hrsg. Institution of Mechanical Engineers, 277-282. London: Inst. of Mechanical Engineers Press.
- Marsden, Rhodri. 2016. Phantom Vibration Syndrome. Beware the Imaginary Buzz – It Could be the Sign of Anxiety. *The Independent*. <http://www.independent.co.uk/life-style/gadgets-and-tech/phantom-vibration-syndrome-beware-the-imaginary-buzz-it-could-be-the-sign-of-anxiety-a6894121.html>. Zugegriffen: 10. März 2017.
- Martin T., und J. Warmers, Hrsg. 2012. *Kunstforschung als ästhetische Wissenschaft. Beiträge zur transdisziplinären Hybridisierung von Wissenschaft und Kunst*. Bielefeld: transcript.
- Massie, T. H., und K. Salisbury. 1994. The PHANToM Haptic Interface: A Device for Probing Virtual Objects. *Proceedings of the ASME Winter Annual Meeting, Symposium on Haptic Interfaces for virtual Environments and Teleoperator Systems*: 432-436.
- Masuwa-Morgan, K. R., und P. Burrell. 2004. Justification of the need for an ontology for accessibility requirements (Theoretic framework). *Interacting with Computers: the Interdisciplinary Journal of Human-Computer Interaction* 16(3): 523-555.
- Mathur, M. B., und D. B. Reichling. 2016. Navigating a social world with robot partners: A quantitative cartography of the Uncanny Valley. *Cognition* 146: 22-32.

- Matignon, L., G. Laurent, und N. Le Fort-Piat. 2007. Hysteretic Q-Learning: an algorithm for decentralized reinforcement learning in cooperative multi-agent teams. *Proceedings of the IEEE Int Conf on Intelligent Robots and Systems*: 64-69.
- Matrix, S. E. 2006. ‚We’re Okay with Fake‘: Cybercinematography and the Spectre of Virtual Actors in SIMØNE. *animation: an inderdisciplinary journal* 1: 207-228.
- Matsuzawa, K., und M. Saka. 1997. Seiko Human Powered Quartz Watch. In *Prospector IX: Human Powered Systems Technologies*, Hrsg. M. F. Rose, 359-384. Alabama: Space Power Institute.
- Mattern, Friedeman. 2008. Allgegenwärtige Datenverarbeitung – Trends, Visionen, Auswirkungen. In *Digitale Visionen. Zur Gestaltung allgegenwärtiger Informationstechnologien*, Hrsg. A. Roßnagel, T. Sommerlatte, und U. Winand, 3-29. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Maurer, M., Gerdes, J. C., B. Lenz, und H. Winner, Hrsg. 2015. *Autonomes Fahren. Technische, rechtliche und gesellschaftliche Aspekte*. Berlin, Heidelberg: Springer.
- McLaughlin, D. 2017. Embodiment: a cross-disciplinary provocation. *Connection Science* 29(1): 36-42.
- McLuhan, Marshall. 2011 [1962]. *The Gutenberg Galaxy. The Making of Typographic Man*. Toronto, Buffalo, London: University of Toronto Press.
- McMahan, R. P., C. Lai, und S. K. Pal. 2016. Interaction Fidelity: The Uncanny Valley of Virtual Reality Interactions. In *Virtual, Augmented and Mixed Reality, 8th International Conference, VAMR 2016 Held as Part of HCI International 2016 Toronto, Canada, July 17-22, 2016, Proceedings*, Hrsg. S. Lackey und R. Shumaker, 59-70. Cham: Springer.
- Meena, R., S. Ravishankar, und J. Gayathri. 2014. Monitoring Physical Activities Using WBAN. *International Journal of Computer Science & Information Technologies* 5(4): 5880-5886.
- Meißner, Stefan. 2015. Ungeplante Selbstverhältnisse. Quantified Self als Phänomen jenseits von Steuerung und Planung. In *Planlos! Zu den Grenzen der Planbarkeit*, Hrsg. M. Koch, C. Köhler und J. Othmer, A.Weich. 137-150. München: Wilhelm Fink.
- Meißner, Stefan. 2016. Der vermessene Schlaf. Quantified Self und Wissenschaftsgeschichte in der Spannung von Disziplinierung und Emanzipation. In *Leben nach Zahlen. Self-Tracking als Optimierungsprojekt?* Hrsg. S. Duttweiler, R. Gugutzer, J.-H. Passoth, J. Strübing. 325-346, Bielefeld: transcript.
- Metzger, J.-C., O. Lamercy, und R. Gassert. 2012. High-Fidelity Rendering of Virtual Objects with the ReHapticKnob – Novel Avenues in Robot-Assisted Rehabilitation of Hand Function. *IEEE Haptics Symposium*: 51-56.
- Mevissen, Floris. 2014. Meet the Insideables. *Scienceofthetime.com*. <http://scienceofthetime.com/2014/10/05/meet-insideables/>. Zugegriffen: 12. Mai 2017.
- Meyer, Gordon. 2004. *Smart Home Hacks: Tips & Tools for Automating Your House*. Beijing, Cambridge, Fanham et al.: O’Reilly.
- Meyer, Horst. 2014. Das psychophysiologische Labor. Vegetative und zentralnervöse Regulations-, Stress- und Methodenforschung. In *Bipersonalität, Psychophysiologie und Anthropologische Medizin. Paul Christian zum 100. Geburtstag*, Hrsg. Wolfgang Eich, 67-78: Würzburg: Königshausen & Neumann.
- Meyer-Drawe, Käte. 2016. Das anthropologische Märchen vom Menschen als Mängelwesen. In *Techniken des Leibes*, Hrsg. J. Sternagel und F. Göppelsröder, 201-216. Weilerswist: Velbrueck.
- Miah, Andy, und Emma Rich. 2008. *The Medicalization of Cyberspace*. London, New York: Routledge.

- Michael, K. 2014. Beyond Human: Lifelogging and Life Extension. *IEEE Technology and Society Magazine* 33(2): 4-6.
- Michael, K., und M. G. Michael. 2010. Toward a State of Überveillance. *IEEE Technology and Society Magazine* 29(2): 9-16.
- Mihailidis, A., G. Fernie. 2001. The Use of Technology in Developing Supportive Environments for People with Dementia. *Alzheimer Society of Ontario Conference on Design*: 154-160.
- Mihailidis, A., J. Boger, S. Czarnuch, T. Jiancaro, und J. Hoey. 2012. Ambient Assisted Living Technology to Support Older Adults with Dementia with Activities of Daily Living: Key Concepts and the State of the Art. In *Handbook of Ambient Assisted Living. Technology for Healthcare, Rehabilitation and Well-being*, Hrsg. J. C. Augusto, M. Huch und A. Kameas, 304-330. Amsterdam, Berlin, Tokyo, Washington DC: IOS Press.
- Mihelj, Matjaž, und Janez Podobnik. 2012. *Haptics for Virtual Reality and Teleoperation*. Dordrecht: Springer.
- Mikami, T., und S. Matsuura. 2014. Effectiveness of Virtual Hands in 3D Learning Material. In *Human-Computer Interaction Advanced Interaction Modalities and Techniques, 16th International Conference, HCI International 2014, Heraklion, Crete, Greece, June 22-27, Part II*, Hrsg. Masaaki Kurosu 93-101. Cham: Springer.
- Mikorey, Max. 1952. *Phantome und Doppelgänger*. München: Lehmann.
- Milgram, P., und F. Kishino. 1994. A Taxonomy of Mixed Reality Displays. *IEICE Transactions on Information and Systems*, E77-D(12): 1321-1329.
- Milgram, P., H. Takemura, A. Utsimo, und F. Kishino. 1994. Augmented Reality: A class of displays on the reality-virtuality-contium. *Telemanipulator and Telepresence Technologies* 2351: 282-292.
- Miller, K. W. 2010. It's Not Nice to Fool Humans. *IT Professional* 12(1): 51-52.
- Minsky, Marvin. 1995. Virtual Molecular Reality. In *Prospects in Nanotechnology: Toward Molecular Manufacturing*, Hrsg. M. Kruppenacker und J. Lewis, 187-196. New York: John Wiley & Sons.
- Misoch, S., C. Pauli, und E. Ruf. 2016. Technikakzeptanzmodelle: Theorieübersicht und kritische Würdigung mit Fokus auf ältere Nutzer/innen (60+). In *Zweite Transdisziplinäre Konferenz. Technische Unterstützungssysteme, die die Menschen wirklich wollen*, Hrsg. Robert Weidner, 107-116. Konferenzband Hamburg: Helmut-Schmidt-Universität.
- Mittendorfer, P., und G. Cheng. 2011. Humanoid Multimodal Tactile-Sensing Modules. *IEEE Transactions on Robotics* 27(3): 401-410.
- Modi, Shimon K. 2012. Biometrics in Healthcare – A Research Overview. In *Handbook of Ambient Assisted Living. Technology for Healthcare, Rehabilitation and Well-being*, Hrsg. J. C. Augusto, M. Huch und A. Kameas, 118-132. Amsterdam, Berlin, Tokyo, Washington DC: IOS Press.
- Moehring, Mathias. 2012. *Realistic Interaction with Virtual Objects Within Arm's Reach*. Dissertation, Volkswagen AG Group Research. Wolfsburg: <https://e-pub.uni-weimar.de/opus4/files/1859/Dissertation.pdf>.
- Mohammed, S., und Y. Amirat. 2008. Towards intelligent lower limb wearable robots: Challenges and perspectives – State of the art. Vortrag, *ROBIO 2008 IEEE International Conference on Robotics and Biomimetics*.
- Mohammed, S., A. Samé, und L. Oukhellou, et al. 2016. Recognition of gait cycle phases using wearable sensors. *Robotics and Autonomous Systems* 76(A): 50-59.

- Moniz, A. B. 2007. The Collaborative Work Concept and the Information Systems Support: Perspectives for and from Manufacturing Industry. *Technikfolgenabschätzung – Theorie und Praxis* 16(2): 49-57.
- Moniz, A. B., und B.-J. Krings. 2016. Robots Working with Humans or Humans Working with Robots? Searching for Social Dimensions in New Human-Robot Interaction in Industry. *Societies* 6(23).
- Moor, J. H. 2006. The Nature, Importance, and Difficulty of Machine Ethics. *IEEE Intelligent Systems* 21(4): 18-21.
- Moravec, H. 1998. When will computer hardware match the human brain? In *Journal of Evolution and Technology* 1.
- Mordini, E., und P. de Hert, Hrsg. 2010. *Ageing and Invisibility*. Amsterdam, Berlin, Tokyo, Washington DC: IOS Press.
- More, Max. 1996. Vom biologischen Menschen zum posthumanen Wesen. Telepolis, heise online. <http://www.heise.de/tp/artikel/2/2043/1.html>. Zugegriffen: 05. August 2015.
- More, M. 2010. The Overhuman in the Transhuman. *Journal of Evolution and Technology* 21(1): 1-4.
- More, M., und N. Vita-More, Hrsg. 2013. *The Transhumanist Reader: Classical and Contemporary Essays on the Science, Technology, and Philosophy of the Human Future*. New York: Wiley-Blackwell.
- Morgan, K. P. 1991. Women and the Knife: Cosmetic Surgery and the Colonization of Women's Bodies. *Hypatia* 6(3): 25-53.
- Mori, Masahiro. 1970. The Uncanny Valley. *Energy*, 7(4): 33-35.
- Möser, K. 2009. Einparken zwischen Kompetenzlust und Automatisierungsdruck. *Traverse* 1: 32-39.
- Mountford, V. A., K. Tchanturia, und L. Valmaggia. 2016. "What Are You Thinking When You Look at Me?" A Pilot Study of the Use of Virtual Reality in Body Image. *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking* 19(2): 93-99.
- Mozer, Michael C. 2005. Lessons from an Adaptive Home. In *Smart Environments: Technologies, Protocols, and Applications*, Hrsg. D. J. Cook und S. K. Das, 273-294. Hoboken, New Jersey: John Wiley & Sons.
- Mühlberger, A., G. W. Alpers, und P. Pauli. 2009. Der Einsatz moderner Technologien in der Psychotherapie. *Psychotherapeutische Methoden*, Hrsg. M. Hautzinger und P. Pauli, 665-724. Göttingen: Hogrefe.
- Mühlstedt, J. 2012. *Entwicklung eines Modells dynamisch-muskulärer Arbeitsbeanspruchungen auf Basis digitaler Menschenmodelle*. Dissertation, Technische Universität Chemnitz.
- Mühlstedt, Jens. 2016. Digitale Menschmodelle. In *Homo Sapiens Digitalis – Virtuelle Ergonomie und digitale Menschmodelle*, Hrsg. A. C. Bullinger-Hoffmann und J. Mühlstedt, 73-182. Wiesbaden: Springer.
- Mühlstedt, Jens. 2016. Grundlagen virtueller Ergonomie. In *Homo Sapiens Digitalis – Virtuelle Ergonomie und digitale Menschmodelle*, Hrsg. A. C. Bullinger-Hoffmann und J. Mühlstedt, 7-39. Wiesbaden: Springer.
- Mühlstedt, J., H. Kaußler, und B. Spanner-Ulmer. 2008. Programme in Menschengestalt: digitale Menschmodelle für CAx- und PLM-Systeme. *Zeitschrift für Arbeitswissenschaft* 62(2): 79-86.
- Mühlstedt, J., und B. Spanner-Ulmer. 2010. Homo Sapiens Digitalis: über den Praxiseinsatz digitaler Menschmodelle. 8. *Berliner Werkstatt Mensch-Maschine-Systeme; ZMMS Spektrum* 22: 20-25.

- Mühlstedt, J., K. Pöschel, und A. C. Bullinger. 2013. Methodisch-systematische Analyse der Mensch-Maschine-Biomorphisierung. In *Chancen durch Arbeits-, Produkt- und Systemgestaltung*, Hrsg. Martin Schütte, 429-432, Chemnitz: GfA-Press.
- Müller, B., P. Raeth, und S. Faraj et al. 2012. On the Methodological and Philosophical Challenges of Sociomaterial Theorizing: An Overview of Competing Conceptualizations, Vortrag, *Thirty Third International Conference on Information Systems*.
- Müller, M., T. Günther, und D. Kammer et al. 2016. Smart Prototyping – Improving the Evaluation of Design Concepts Using Virtual Reality. In *Virtual, Augmented and Mixed Reality, 8th International Conference, VAMR 2016, Held as Part of HCI International 2016, Toronto, Canada, July 17-22*, Hrsg. S. Lackey und R. Shumaker, 47-58. Cham: Springer.
- Müller, S. 2007. Body Integrity Identity Disorder (BIID). Ist der Amputationswunsch eine autonome Entscheidung oder Ausdruck einer neurologischen Störung? In *Normal – anders – krank? Akzeptanz, Stigmatisierung und Pathologisierung im Kontext der Medizin*, Hrsg. D. Groß, S. Müller und J. Steinmetzer, 229-266. Berlin: Medizinisch Wissenschaftliche Verlagsgesellschaft.
- Müller, S. 2010. Body Integrity Identity Disorder. Sollen Ärzte gesunde Gliedmaßen amputieren? *Nervenheilkunde* 1-2: 67-70.
- Müller, Timo. 2010. Intelligent Environments. In *Proceedings of the Seminar Research Trends in Media Informatics*, Open Access Repository der Universität Ulm. doi: <http://dx.doi.org/10.18725/OPARU-3892>.
- Mumaw, R. J., E. M. Roth, K. J. Vicente, und C. M. Burns. 2000. There Is More to Monitoring a Nuclear Power Plant than Meets the Eye. *Human Factors* 42(1): 36-55.
- Murray, Craig D., Hrsg. 2010. *Amputation, Prosthesis Use, and Phantom Limb Pain. An Interdisciplinary Perspective*. New York, Dordrecht, Heidelberg, London: Springer.
- Murray, C. D., S. Pettifer, und T. Howard et al. 2009. Virtual Solutions to Phantom Problems: Using Immersive Virtual Reality to Treat Phantom Limb Pain. In *Amputation, Prosthesis Use, and Phantom Limb Pain: An Interdisciplinary Perspective*, Hrsg. Craig Murray, 175-196. New York, Dordrecht, Heidelberg, London: Springer.
- Murray, I. R., und J. L. Arnott. 1993. Toward the simulation of emotion in synthetic speech: A review of the literature of human vocal emotion. *Journal of the Acoustical Society of America* 93(2): 1097-1108.
- Musil, R. 1922. Psychotechnik und ihre Anwendungsmöglichkeit im Bundesheere. *Militärwissenschaftliche und technische Mitteilungen* 53(6): 244-265.
- Musil, Robert. 1978 [1925/26]. Durch die Brille des Sports. In *Gesammelte Werke, Bd. 2*, Hrsg. R. Musil und A. Frisé, 792-795. Reinbek: Rowohlt.
- Mynatt, E. D., M. Back, R. Want, M. Baer, und J. B. Ellis. 1998. Designing Audio Aura. *Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: 566-573.
- Mynatt, E. D., J. Rowan, A. Jacobs, und S. Craighill. 2001. Digital Family Portraits: Providing Peace of Mind for Extended Family Members. In *Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*, 333-340.
- Nagel, S. K., C. Carl, T. Kringe, R. Martin, und P. König. 2005. Beyond Sensory Substitution – Learning the Sixth Sense. *Journal of Neural Engineering* 2: R13-R26.
- Nagel, Thomas. 1997. Wie ist es, eine Fledermaus zu sein? In *Analytische Philosophie des Geistes*, Hrsg. Peter Bieri, 261-275. Weinheim, Basel: Beltz.
- Nakada, M., und T. Tamura. 2005. Japanese Conceptions of Privacy: An Intercultural Perspective. *Ethics and Information Technology* 7(1): 27-36.

- Nake, Frieder. 2004. The Display as a Looking-Glass: Zu Ivan E. Sutherlands früher Vision der grafischen Datenverarbeitung. *Geschichten der Informatik. Visionen, Paradigmen, Leitmotive*, Hrsg. Hans Dieter Hellige, 339-365. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Nansen, B., T. Kohn, M. Arnold, L. van Ryn, und M. Gibbs. 2017. Social Media in the Funeral Industry: On the Digitization of Grief. *Journal of Broadcasting & Electronic Media* 61(1): 73-89.
- Nass, C., J. Steuer, L. Henriksen, und H. Reeder. 1993. Anthropomorphism, Agency and Ethopoeia: Computers as Social Actors. *Human Communication Research* 19(4): 504-527.
- Nass, C., J. Steuer, und E. R. Tauber. 1997. Computers are Social Actors. In *Human Values and the Design of Computer Technology*, Hrsg. Batya Friedman, Cambridge (MA): CSLI Publications.
- Neely, E. L. 2014. Machines and the Moral Community. *Philosophy & Technology* 27(1): 97-111.
- Neto, A. F., A. Elias, und C. Cifuentes et al. 2015. SmartWalkers: Advanced Robotic Human Walking-Aid Systems. In *Intelligent Assistive Robots. Recent Advances in Assistive Robotics for Everyday Activities*, Hrsg. S. Mohammed, J. C. Moreno, K. Kong, Y. Amirat, 103-131. Cham: Springer.
- Neutra, W. 1917. Zur Psychologie der Prothese. *Medizinische Klinik* 47: 1239-1241.
- Newman, W. M., M. A. Eldridge, und M. G. Lamming. 1991. PEPYS: Generating Autobiographies by Automatic Tracking. *Proceedings of the Second European Conference on Computer-Supported Cooperative Work*: 175-188.
- Neyrat, F. 2011. Das technologische Unbewusste. Elemente für eine Deprogrammierung. In *Die technologische Bedingung: Beiträge zur Beschreibung der technischen Welt*, Hrsg. E. Hörl, 147-178. Berlin: Suhrkamp.
- Ni, Q., A. B. Belén, G. Hernando, und I. P. de la Cruz. 2016. A Context-Aware System Infrastructure for Monitoring Activities of Daily Living in Smart Home. *Journal of Sensors*. doi: <http://dx.doi.org/10.1155/2016/9493047>.
- Niederlag, W., H. U. Lemke, H. Lehrach, und H.-O. Peitgen, Hrsg. 2012. *Der virtuelle Mensch. Zukünftige Basis für Prävention, Diagnose und Therapie?* Dresden: Health Academy.
- Nishio, S., T. Watanabe, K. Ogawa, und H. Ishiguro. 2012. Body Ownership Transfer to Teleoperated Android Robot. In *Social Robotics. 4th International Conference, ICSR 2012, Chengdu, China, October 29-31*, Hrsg. S. S. Ge, O. Khatib, J.-J. Cabibihan, R. Simmons und M.-A. Williams, 398-407. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Nixon, P. A., W. Wagealla, und S. Terzis. 2005. Security, Privacy and Trust Issues in Smart Environments. In *Smart Environments: Technologies, Protocols, and Applications*, Hrsg. D. J. Cook und S. K. Das, 249-270. Hoboken, New Jersey: Wiley-Interscience.
- Noel, S., und A. Sharkey. 2012. The rights and wrongs of robot care. In *Robot Ethics: The Ethical and Social Implications of Robotics*, Hrsg. P. Lin, K. Abney und G. A. Bekey, 267-282. Cambridge (MA), London: MIT Press.
- Noguchi, H., T. Sukanuma, und T. Kinoshita. 2010. Perceptual Integration of Real-Space and Virtual-Space Based on Symbiotic Reality. *International Conference on Broadband, Wireless Computing, Communication and Applications*: 788-793.
- Noiré, Ludwig. 1880. *Das Werkzeug und seine Bedeutung für die Entwicklungsgeschichte der Menschheit*. Mainz: Diemer.
- Norman, Donald A. 2007. *The Design of Future Things*. New York: Basic Books.
- Norman, Donald. 2010. Natural User Interfaces Are Not Natural. [jnd.org. http://www.jnd.org/dn.mss/natural_user_interfa.html](http://www.jnd.org/dn.mss/natural_user_interfa.html). Zugegriffen: 22. Februar 2016.

- Nowak, Frauke. 2017. *Nanotechnologie als Kollektivsymbol. Versuch über die Raumsemantik einer Schlüsseltechnologie*. Bielefeld: transcript.
- Nunberg, G. 1993. The Place of Books in the Age of Electronik Reproduction. *Representations* 42: 13-37.
- NutriWear. o.D. Nutriwear – Textilintegriertes intelligentes System zum Ernährungs- und Wasserhaushaltsmanagement. Deutsches Telemedizinportal. https://telemedizinportal.gematik.de/index.php?id=27&pId=1016&no_cache=1. Zugegriffen 09. April 2018.
- o. A. 2001. Religiöser Wahnsinn. Ufo-Sekte will Jesus klonen. SPIEGEL ONLINE. <http://www.spiegel.de/panorama/religioeser-wahnsinn-ufo-sekte-will-jesus-klonen-a-149223.html>. Zugegriffen: 01. August 2013.
- o.A. 2008. Hinternwackeln für den Klimaschutz. Welt Online, 5. 9. 2008. <https://www.welt.de/vermischtes/article2399970/Hinternwackeln-fuer-den-Klimaschutz>. Html. Zugegriffen 19. Mai 2017.
- O'Malley, M. K., und M. Goldfarb. 2005. On the Ability of Humans to Haptically Identify and Discriminate Real and Simulated Objects. *Presence: Teleoperators & Virtual Environments* 14(3): 366-376.
- O'Neill, J., J. Lu, R. Dockter, und T. Kowalewski. 2015. Practical, Stretchable Smart Skin Sensors for Contact-Aware Robots in Safe and Collaborative Interactions. Vortrag, *IEEE International Conference on Robotics and Automation (ICRA) Washington State Convention Center, 26.-30. Mai, Seattle, Washington*.
- Obaidat, M. S., und P. Nicopolitidis, Hrsg. 2016. *Smart Cities and Homes. Key Enabling Technologies*. Amsterdam, Boston, Heidelberg et al.: Morgan Kaufmann.
- Oberholzer, Matthias. 2003. *Strategische Implikationen des Ubiquitous Computing für das Nichtleben-Geschäft im Privatkundensegment der Assekuranz*. Karlsruhe: Verlag Versicherungswirtschaft.
- Oken, Laurentius. 1808. Über das Universum als Fortsetzung des Sinnensystems. Ein pythagoreisches Fragment. Jena: Friedrich Frochmann.
- Olsen, D. R. Jr., und S. B. Wood. 2004. Fan-out: Measuring Human Control of Multiple Robots. *Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: 231-238.
- Orange, Donna M. 2014. Bipersonalität und Intersubjektivität in der Psychotherapie. Ein dialogischer Ansatz. In *Bipersonalität, Psychophysiologie und anthropologische Medizin. Paul Christian zum 100. Geburtstag*, Hrsg. Wolfgang Eich, 229-241. Würzburg: Königshausen&Neumann.
- Orland, Barbara. 2005. Wo hören Körper auf und fängt Technik an? Historische Anmerkungen zu posthumanistischen Problemen. In *Artifizielle Körper – lebendige Technik. Technische Modellierungen des Körpers in historischer Perspektive*, Hrsg. Barbara Orland, 9-42. Zürich: Chronos.
- Ortiz-Catalan, M., N. Sander, M. B. Kristoffersen, B. Håkansson, und R. Bränemark. 2014. Treatment of phantom limb pain (PLP) based on augmented reality and gaming controlled by myoelectric pattern recognition: a case study of a chronic PLP patient. *Frontiers in Neuroscience* 8: 1-7.
- Osawa, H., R. Ohmura, und M. Imai. 2009. Using Attachable Humanoid Parts for Realizing Imaginary Intention and Body Image. *International Journal of Social Robotics* 1(1): 109-123.
- Osawa, H., T. Voisin, und M. Imai. 2012 Partially Disembodied Robot: Social Interactions with a Robot's Virtual Body. In *Social Robotics. 4th International Conference, ICSR 2012, Chengdu, China, October 29-31*, Hrsg. S. S. Ge, O. Khatib, J.-J. Cabibihan, R. Simmons, M. A. Williams, 438-447. Berlin, Heidelberg: Springer.

- O'Shea, T., M. Lamming, und M. Chalmers. 1991. Perceptions and Expectations of Ubiquitous Computing: Experiments with BirdDog a Prototype Person Locator. Vortrag, *Proceedings of British Computer Society IEE Conference on Information Technology and People*, 12.-14. April.
- Osswald, S, und N. Mirnig. 2012. An der Schnittstelle zwischen Mensch und Maschine: Über die Natürlichkeit und Unnatürlichkeit von Interaktion. In *Mythos – Mensch – Maschine*, Hrsg. J. Klopff, M. Frass und M. Gabriel, 279-293. Salzburg: Paracelsus Buchhandlung & Verlag.
- Oyanagi, A., und R. Ohmura. 2018. Conditions for Inducing Sense of Body Ownership to Bird Avatar in Virtual Environment. *Journal of Computers* 13(6): 596-602.
- Özcan, B., D. Caligiore, V. Sperati, T. Moretta, und G. Baldassarre. 2016. Transitional Wearable Companions: A Novel Concept of Soft Interactive Social Robots to Improve Social Skills in Children with Autism Spectrum Disorder. *International Journal of Social Robotics* 8(4): 471-481.
- Padilla-Castañeda, M. A., A. Frisoli, S. Pabon, und M. Bergamasco. 2014. The Modulation of Ownership and Agency in the Virtual Hand Illusion under Visuotactile and Visuomotor Sensory Feedback. *Presence: Teleoperators and Virtual Environments* 23(2): 209-225.
- Paradiso, J. A., und E. Hu. 1997. Expressive Footwear for Computer-Augmented Dance Performance. *First International Symposium on Wearable Computers*: 165-166.
- Parisi, David. 2013. Banishing Phantoms from the Skin: 'Vibrance' and the Pathologization of Interfacing. FLOW. <http://www.flowjournal.org/2013/01/banishing-phantoms-from-the-skin/>. Zugegriffen: 13. August 2017.
- Parisi, Domenico. 2014. *Future Robots: Towards a robotic science of human beings*. Amsterdam, Philadelphia: John Benjamins Publishing Company.
- Park, Y.-L, B.-R. Chen, und R. J. Wood. 2012. Design and Fabrication of Soft Artificial Skin Using Embedded Microchannels and Liquid Conductors. *IEEE Sensors Journal* 12/8: 2711-2718.
- Parks, J. A. 2010. Lifting the Burden of Women's Care Work: Should Robots Replace the „Human Touch“? *Hypatia* 25(1): 100-120.
- Parrika, Jussi. 2008. Insect Technics: Intensities of Animal Bodies. In *(Un)Likely Alliance – Thinking the Environment(s) with Deleuze/Guattari*, Hrsg. Bernd Herzogenrath, 339-362. Cambridge: Cambridge Scholars Publishing.
- Pentland, A. P. 1998. Wearable Intelligence. *Scientific American* 276(1): 90-95.
- Pfadenhauer, M. 2015. The Contemporary Appeal of Artificial Companions: Social Robots as Vehicles to Cultural Worlds of Experience. *The Information Society* 31(3): 284-293.
- Pfadenhauer, M., und K. Böhle. 2014. Social Robots call for Social Sciences. *Science, Technology & Innovation Studies* 10(1): 3-10.
- Pfadenhauer, M., und C. Dukat. 2014. Künstlich begleitet. Der Roboter als neuer bester Freund des Menschen? In *Unter Mediatisierungsdruck: Änderungen und Neuerungen in heterogenen Handlungsfeldern*, Hrsg. T. Grenz und G. Möll, 198-210. Wiesbaden: Springer.
- Pfeifer, R., M. Lungarella, und F. Iida. 2012. The Challenges Ahead for Bio-Inspired 'Soft' Robotics. *Communications of the ACM* 55(11): 76-87.
- Pham, D.-M., T. Nguyen-Vo, und M.-T. Tran. 2015. Smart Playground: A Tangible Interactive Platform with Regular Toys for Young Kids. *International Conference on Human-Computer Interaction, HCI International 2015 – Posters' Extended Abstracts*:383-388.
- Pheasant, Stephen, und Christine M. Haslegrave. 2006. *Bodyspace: Anthropometry, Ergonomics and the Design of World*. London, New York, Boca Raton: CRC Press.

- Phoenix, C., und E. Drexler. 2004. Safe Exponential Manufacturing. *Nanotechnology* 15(8): 869-872.
- PI Physik Instrumente. Piezo Motor Solutions for Automation & Precision Motion Control. http://www.piezo-motor.net/?onl_goog_comp_inchworm. Zugegriffen: 24. April 2013.
- Pias, Claus, Hrsg. 2011. *Was waren Medien?* Berlin, Zürich: diaphenes.
- Picard, Rosalind W. 2000. *Affective Computing*. Cambridge (MA), London: MIT Press.
- Picard, R. W., und J. Healey. 1997. Affective Wearables. *First International Symposium on Wearable Computers*: 90-97.
- Picard, R. W., und J. Hernandez. 2014. SenseGlass: Using Google Glass to Sense Daily Emotions. Vortrag, *UIST'14 Adjunct Proceedings of the adjunct publication of the 27th annual ACM symposium on User interface software and technology*.
- Pickering, Andrew. 2004. Mit der Schildkröte gegen die Moderne. Gehirn, Technologie und Unterhaltung bei Grey Walter. In *Kultur im Experiment*, Hrsg. H. Schmidgen, P. Geimer und S. Dierig, 102-119. Berlin: Kadmos.
- Pickering, Andrew. 2007. *Kybernetik und Neue Ontologien*. Berlin: Merve.
- Pillai, P., und J. D. Campbell. 2006. Sensing and Reproducing the Shapes of 3D Objects Using Claytronics. Vortrag, *Proceedings of the 4rd international conference on Embedded networked sensor systems*.
- Plaisier, M. A., W. M. Bergmann Tiest, und A. M.L. Kappers. 2008. Haptic Search for Spheres and Cubes. In *Haptics: Perception, Devices and Scenarios 6th International Conference, EuroHaptics 2008*: 275-282.
- Plessner, Helmuth. 2003. Der Mensch als Lebewesen. In *Conditio humana, Gesammelte Schriften*, Bd. 8, Hrsg. Helmuth Plessner, 314-327. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Plügge, H. 1943. Zur Entstehung des Phantomglieds. *Deutsche Zeitschrift für Nervenheilkunde*. 154(43): 199-218.
- Plügge, Herbert. 1947. *Grazie und Anmut: Ein biologischer Exkurs über das Marionettentheater von Heinrich v. Kleist*. Hamburg: Claassen & Goverts.
- Pollmann, Arnd. 2007. Ein Recht auf Unversehrtheit? Skizze einer Phänomenologie moralischer Integritätsverletzungen. In *Die Unversehrtheit des Körpers Geschichte und Theorie eines elementaren Menschenrechts*, Hrsg. S. van der Walt und C. Menke, 214-236. Frankfurt am Main, New York: Campus.
- Polydorou, D., Zhu, K., und Karkotis, A. 2017. Digital Humanities and Techno-Animism in Wearables: A Case-Study-Based Collaborative Design Framework for Digitally-Ensouled Jewellery. *International Conference of Design, User Experience, and Usability. DUXU 2017. Designing Pleasurable Experiences*: 719-736.
- Portmann, Adolf. 1973. Die Erde als Heimat des Lebens. In *Biologie und Geist*, Hrsg. Adolf Portmann, 199-219. Frankfurt am Main: Burgdorf.
- Post, E. R., und M. Orth. 1997. Smart Fabric, or „Wearable Clothing“. *First International Symposium on Wearable Computers*:167-168.
- Post, E. R., M. Reynolds, M. Gray, J. Paradiso, und N. Gershenfeld. 1997. Intrabody Buses for Data and Power. In *Proceedings of the First International Symposium on Wearable Computers*: 52-55.
- Prendergast, D., C. Somerville, und J. Wherton. 2012. Connecting Communities: The Role of Design Ethnography in Developing Social Care Technologies for Isolated Older Adults. In *Handbook of Ambient Assisted Living. Technology for Healthcare, Rehabilitation and Well-being*, Hrsg. J. C. Augusto, M. Huch und A. Kameas, 253-257. Amsterdam, Berlin, Tokyo, Washington DC: IOS Press.

- Pschera, Alexander. 2014. *Das Internet der Tiere. Der neue Dialog zwischen Mensch und Natur*. Berlin: Matthes & Seitz.
- Purvis, C. K., M. Jones, J. Bailey, J. Bailenson, und C. B. Taylor. 2013. Designing Virtual Environments to Measure Behavioral Correlates of State-Level Body Satisfaction. *Studies in health technology and informatics* 191: 168-172.
- Queirós, A., A. Dias, A. G. Silva, und N. P. Rocha. 2017. Ambient Assisted Living and Health-Related Outcomes – A Systematic Literature Review. *Informatics* 4(3): 19-33.
- Radziszewski, R., H. K. Ngankam, und V. Grégoire et al. 2017. Designing calm and non-intrusive ambient assisted living system for monitoring nighttime wanderings. *International Journal of Pervasive Computing and Communications* 13(2): 114-129.
- Ragot, M, N. Martin, S. Em, N. Pallamin, und J.-M. Diverrez. 2017. Emotion Recognition Using Physiological Signals: Laboratory vs. Wearable Sensors. *International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics. AHFE 2017: Advances in Human Factors in Wearable Technologies and Game Design*: 15-22.
- Ramachandran, V. S., S. Blakeslee, und O. Sacks. 1999. *Phantoms in the Brain: Probing the Mysteries of the Human Mind*. New York: William Morrow Paperbacks.
- Ramachandran, V. S., und P. McGeoch. 2007. Can vestibular caloric stimulation be used to treat apotemnophilia? *Medical Hypotheses* 69(2): 250-252.
- Rammert, Werner. 2009. Hybride Handlungsträgerschaft: Ein Soziotechnisches Modell Verteilten Handelns. In *Intelligente Objekte. Technische Gestaltung – Wirtschaftliche Verwertung – Gesellschaftliche Wirkung*, Hrsg. O. Herzog und T. Schildhauer, 23-33. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Rammig, Franz J. 2012. Biologically Inspired Information Technology: Toward a Cyber Biosphere. In *Schemata und Praktiken*, Hrsg. T. Conradi, G. Ecker, N. Otto Eke und F. Muhle, 141-160. München: Wilhelm Fink.
- Ramponi, P., und J. Willner. 2015. Nachdarwinistische Obsessionen. Eine Vorgeschichte der Human-Animal-Studies. In *Das Tier als Medium und Obsession: Zur Politik des Wissens von Mensch und Tier um 1900*, Hrsg. C. Ortlieb, P. Ramponi und J. Willner, 9-46. Berlin: Neofelis.
- Ramstein, C., und V. Hayward. 1994. The PHANTOGRAPH: a Large Workspace Haptic Device for a Multi-Modal Human-Computer Interaction. *Conference: Conference: Conference on Human Factors in Computing Systems*: 24-28.
- Raskin, J. 1994. Intuitive Equals Familiar. *Communication of the ACM* 37(9): 17.
- Rasmussen, M. K., E. W. Pedersen, M. G. Petersen, und K. Hornbæk. 2012. Shape-Changing Interfaces: A Review of the Design Space and Open Research Questions. *Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: 735-744.
- Ratto, M. 2007. Ethics of Seamless infrastructures: Resources and Future Directions. *International Review of Information Ethics* 8: 20-27.
- Raulerson, Joshua. 2013. *Singularities: Technoculture, Transhumanism, and Science Fiction in the 21st Century*, Oxford: Liverpool University Press.
- Rawasszadeh, R. 2012. Towards sharing life-log information with society. *Behaviour & Information Technology* 31(11): 1057-1067.
- Rawes, Peg. 2017. Housing Biopolitics and Care. In *Critical and Clinical Cartographies. Architecture, Robotics, Medicine, Philosophy*, Hrsg. A. Radman und H. Sohn, 80-100. Edinburgh: Edinburgh University Press.
- Redstone, J. D. B. 2013. *Beyond the Uncanny Valley: A Theory of Eeriness for Android Science Research*. Masterarbeit, Carleton University Ottawa.

- Reeves, Byron, und Clifford Nass. 1996. *The Media Equation: How People Treat Computers, Television and New Media Like Real People and Places*. New York: The Center for the Study of Language and Information Publications.
- Reil, Johann Christian. 1968 [1803]. *Rhapsodien über die Anwendung der psychischen Curtmethode auf Geisteszerrüttungen*. Unveränd. Nachdruck. Amsterdam: Scientia.
- Reiss, D., P. Gabriel, N. Gershenfeld, und V. Cerf. 2013. The interspecies internet? An idea in progress. TED. <http://interspecies-internet.org>. Zugegriffen: 29. April 2015.
- Reißmann, O., und J. Schramm. 2011. *Internet-Exhibitionisten „Spackeria“*. „Privatsphäre ist so was von Eighties“. SPIEGEL ONLINE. <http://www.spiegel.de/netzwelt/netzpolitik/internet-exhibitionisten-spackeria-privatsphaere-ist-sowas-von-eighties-a-749831.html>. Zugegriffen: 28. August. 2017.
- Rekimoto, J., Y. Ayatsuka, und K. Hayashi. 1998. Augment-able Reality: Situated Communication Through Physical and Digital Spaces. *Second International Symposium on Wearable Computers*: 68-75.
- Renaud, P., J. L. Rouleau, L. Granger, I. Barsetti, und S. Bouchard. 2002. Measuring Sexual Preferences in Virtual Reality: A Pilot Study. *Cyberpsychology & Behavior* 5(1): 1-9.
- Renner, R. S., B. M. Velichkovsky, und J. R. Helmert. 2013. The Perception of Egocentric Distances in Virtual Environments – A Review. *ACM Computing Surveys* 46(2): 23:1-23:40.
- Rhodes, Bradley. 1997. The Wearable Remembrance Agent: A System for Augmented Memory. *First International Symposium on Wearable Computers* 1(4) :123-128.
- Richardson, Kathleen. 2010. Disabling as Mimesis and Alterity: Making Humanoid Robots at the Massachusetts Institute of Technology. *Etnofoor. Anthropological Journal* 22(1): 75-90.
- Rieger, Stefan. 2001a. *Die Individualität der Medien. Eine Geschichte der Wissenschaften vom Menschen*. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Rieger, Stefan. 2001b. Herbarts mathematische Differenzierung des Menschen. In *Herbarts Kultursystem. Perspektiven der Transdisziplinarität im 19. Jahrhundert*, Hrsg. A. Hoeschen und L. Schneider, 185-201. Würzburg: Königshausen und Neumann.
- Rieger, Stefan. 2002. *Die Ästhetik des Menschen. Über das Technische in Leben und Kunst*. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Rieger, Stefan. 2007. Synästhesie. Zu einer Wissenschaftsgeschichte der Intermedialität. In *Intermedialität analog / digital. Theorien – Methoden – Analysen*, Hrsg. J. Paech und J. Schröter, 61-77: München: Wilhelm Fink.
- Rieger, Stefan. 2009. *Schall und Rauch. Eine Mediengeschichte der Kurve*. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Rieger, Stefan. 2012. *Multitasking. Zur Ökonomie der Spaltung*. Berlin: Suhrkamp.
- Rieger, S. 2013a. Medienanthropologie. Eine Menschenwissenschaft vom Menschen? *Zeitschrift für Kultur- und Medienforschung* 1: 191-205.
- Rieger, Stefan. 2013b. Weltgedächtnis. Zur Universalisierung von Übertragungsräumen. In *Übertragungsräume. Medialität und Raum in der Moderne*, Hrsg. E. Johach und D. Sawicki, 167-180. Wiesbaden: Reichert.
- Rieger, Stefan. 2014a. Das Wissen der Oberfläche. Von Schuhsohlen und Schiffsrümpfen. *Sprache und Literatur* 45(113): 77-92.
- Rieger, Stefan. 2014b. Körperenden. Vorwort zu einer Neuauflage von Ernst Kapp. In *Grundlinien einer Philosophie der Technik. Zur Entstehungsgeschichte von Cultur aus neuen Gesichtspunkten [1877]*, Hrsg. C. A. Bachmann und S. Kokot, 9-24. Berlin: Christian A. Bachman.

- Rieger, Stefan. 2014c. Laufrad. In *Kultur. Ein Machinarium des Wissens*, Hrsg. B. Bühler und S. Rieger, 93-103. Berlin: Suhrkamp.
- Rieger, Stefan. 2014d. Manifest. Zur Logik einer Erzählform. *Nach Feierabend 2014. Zürcher Jahrbuch für Wissensgeschichte* 10: 133-152.
- Rieger, Stefan. 2014e. Menschensteuerung. Zu einer Wissensgeschichte der Virtualität. In *Exploring Virtuality. Virtualität im interdisziplinären Diskurs*. Hrsg. S. Jeschke, L. Kobbelt und A. Dröge, 19-43. Wiesbaden: Springer.
- Rieger, Stefan. 2014f. Ohrstein. In *Bunte Steine. Ein Lapidarium des Wissens*, Hrsg. B. Bühler und S. Rieger, 120-139. Berlin: Suhrkamp.
- Rieger, Stefan. 2014g. Papier. In *Kultur. Ein Machinarium des Wissens*, Hrsg. B. Bühler und S. Rieger, 162-178. Berlin: Suhrkamp.
- Rieger, Stefan. 2014h. Turmalin. In *Bunte Steine. Ein Lapidarium des Wissens*, Hrsg. B. Bühler, S. Rieger, 216-232. Berlin: Suhrkamp.
- Rieger, Stefan. 2016. Nanotechnologie. In *Futurologien. Ordnungen des Zukunftswissens*, Hrsg. B. Bühler und S. Willer, 443-455. Paderborn: Wilhelm Fink.
- Rieger, Stefan. 2017. Alterität, Experiment, Inkarnation. Zur Medienanthropologie der 'Bipersonalität'. In *Verkörperung. Eine neue interdisziplinäre Anthropologie*, Hrsg. G. Etzelmüller, T. Fuchs und C. Tewes, 191-207. Berlin, Boston: de Gruyter.
- Rieger, Stefan. 2018a. Alles, was zählt. Observations by a Quantified Selfie. In *Themenheft der Zeitschrift psychosozial (Das sich vermessende Selbst)*, Hrsg. J. Straub und O. Balandis (im Druck).
- Rieger, Stefan. 2018b. Anthropophilia: Media's New Clothes. In *Dialogical Imaginations: Aisthesis as Social Perception, Biopolitics, and New Ideas of Humanism*, Hrsg. Michael F. Zimmermann. Berlin, Zürich: diaphanes (in Vorb.).
- Rieger, Stefan. 2018c. Freiwillige Fremdkontrolle. Aporien der Gouvernementalität. *Unterwachen und Schlafen. Anthropophile Medien nach dem Interface*, Hrsg. M. Andreas, D. Kasprowicz und S. Rieger, 49-75. Lüneburg: Meson-Press.
- Rieger, Stefan. 2018d. Office Plant, In *Oxford Handbook of Media, Technology and Organization Studies*, Hrsg. T. Beyes, R. Holt und C. Pias, Oxford University Press (im Druck).
- Rieger, Stefan. 2018e. SmartSurface. Das Wissen der Oberfläche. In *Hautlichkeit – Gestalterische und wissenschaftliche Praktiken zur Oberfläche*, Hrsg. C. Windgätter und G. Schnödl (im Druck).
- Rieger, Stefan. 2018f. Virtuelle Materie. In *Handbuch Virtualität*, Hrsg. D. Kaspwicz und S. Rieger. Berlin, Heidelberg: Springer (in Vorb.).
- Rieger, Stefan. 2018g. Virtuelles Wohnen. In *Handbuch Virtualität*, Hrsg. D. Kaspwicz und S. Rieger. Berlin, Heidelberg: Springer (in Vorb.).
- Rieger, Stefan. 2018h. ‚Your disco needs You‘. Schauplätze unkonventionellen Handelns. In *Ma(n)chines: Life – Forms – Machines/Machines – Forms – Life*, Hrsg. P. A. Gwozdz, T. Sparenberg und J. C. Heller (im Druck).
- Rieger, S., M. Andreas, und D. Kasprowicz. 2015. *Unterwachen und Schlafen. Anthropophile Medien nach dem Interface*, 30. Januar, Lüneburg.
- Riek, L. D., und P. Robinson. 2008. Robot, Rabbit, or Red Herring? Societal Acceptance as a Function of Classification Ease. Vortrag, *17th International IEEE Symposium on Robot and Human Interactive Communication, Workshop on Robots as Social Actors. Munich*.
- Riek, L. D., T.-C. Rabinowitch, B. Chakrabarti, und P. Robinson. 2009. Empathizing with Robots: Fellow Feeling along the Anthropomorphic Spectrum. Vortrag, *Proceedings of the IEEE Conference on Affective Computing and Intelligent Interaction*.

- Riek, L. D., und D. Howard. 2014. A Code of Ethics for the Human-Robot Interaction Profession. Vortrag, *We Robot 2014, Conference on Lelag and Policy Issues Relating to Robotics*, 4.-5. April, Coral Gables.
- Rinaldo, Ken. 2016. Trans-Species Interfaces: A Manifesto for Symbiogenesis. In *Robots and Art*, Hrsg. D. Herath, C. Kroos und Stelarc, 113-147.
- Riva, G. 1998a. Modifications of Body-Image Induced by Virtual Reality. *Perceptual and Motor Skills* 86(1): 163-170.
- Riva, G. 1998b. Virtual Reality in Psychological Assessment: The Body Image Virtual Reality Scale. *CyberPsychology & Behavior* 1: 37-44.
- Riva, G., J. Gutiérrez-Maldonado, und B. K. Wiederhold. 2016. Virtual Worlds versus Real Body: Virtual Reality Meets Eating and Weight Disorders. *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking* 19(2): 63-66.
- Robben, B., und H. Schelhowe, Hrsg. 2012. *Be-greifbare Interaktionen. Der allgegenwärtige Computer: Tocuschcreens, Wearables, Tangibles und Ubiquitous Computing*. Bielefeld: transcript.
- Robins, B., und K. Dautenhahn. 2014. Tactile Interactions with a Humanoid Robot: Novel Play Scenatio Implementatios with Children with Autism. *International Journal of Social Robotics* 6(3): 397-415.
- Rodner, T. 2016. Datengetriebene Modellierung des Bewohnerverhaltens in Ambient Assisted Living Umgebungen. *Automatisierungstechnik* 64(6): 481-489.
- Rogers, C., J. Lau, und D. Huynh et al. 2016. Capturing the Perceived Phantom Limb through Virtual Reality. *Advances in Human-Computer Interaction*. doi: <http://dx.doi.org/10.1155/2016/8608972>.
- Röllli, Marc, Hrsg. 2015. *Fines Hominis? Zur Geschichte der philosophischen Anthropologiekritik*. Bielefeld: transcript.
- Rosenthal-von der Pütten, A. M., und N. C. Krämer. 2014. The case of K.I.T.T. and Data – from Science Fiction to Reality? A Social Psychology Perspective on Artificial Companions. *Science, Technology & Innovation Studies* 10(1): 11-29.
- Rosol, Christoph. 2008. *RFID. Vom Ursprung einer (all)gegenwärtigen Kulturtechnologie*. Berlin: Kadmos.
- Roßnagel, A., und J. Müller. 2004. Ubiquitous Computing – neue Herausforderungen für den Datenschutz. Ein Paradigmenwechsel und die von ihm betroffenen normativen Ansätze. *Computer und Recht* 20(8): 625-632.
- Roßnagel, A., S. Jandt, H. Skistims, und J. Zirfas. 2012. *Datenschutz bei Wearable Computing. Eine juristische Analyse am Beispiel von Schutzanzügen*. Wiesbaden: Springer.
- Roßner, P., D. Schubert, F. Dittrich, und A. C. Bullinger. 2016. Hallo Geldautomat, gib mir ein Zeichen? Biomorphisierung als intuitive Mensch-Maschine-Interaktion. In *Arbeit in komplexen Systemen. Digital, vernetzt, human?! 62. Frühjahrskongress der Gesellschaft für Arbeitswissenschaft*, Hrsg. Gesellschaft für Arbeitswissenschaft e.V., A.4.17. Dortmund: GfA-Press.
- Rowan, James T. 2005. *Digital Family Portraits: Support for Aging in Place*. Dissertation, College of Computing, Georgia Institute of Technology.
- Rowan, J., und E. D. Mynatt. 2005. Digital Family Portrait Field Trial: Support for Aging in Place. *CHI '05 Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: 521-530.

- Rucker, D. G., H. M. Al-Rizzo, M. J. Wolverton, und H. R. Khaleel. 2012. A Miniaturized Dual Band Bow-Tie Microstrip Antenna for Implantable and Wearable Telemedicine Applications. *Microwave and Optical Technology* 54(2): 365-369.
- Rudström, Å., K. Höök, und M. Svensson. 2005. Social positioning: Designing the Seams between Social, Physical and Digital Space. Vortrag, *1st International Conference on Online Communities and Social Computing, at HCI 2005, 24.-27. Juli, Las Vegas*.
- Ruf, Oliver. 2014. *Wischen und Schreiben. Von Mediengesten zum digitalen Text*. Berlin: Kadmos.
- Ruffaldi, E., P. Tripicchio, C. A. Avizzano, und M. Bergamasco. 2011. Haptic Rendering of Juggling with Encountered Type Interfaces. *Presence: Teleoperators and Virtual Environments* 20(5): 480-501.
- Rügge, Ingrid. 2008. Wege und Irrwege der Mensch-Maschine-Kommunikation beim Wearable Computing. In *Mensch-Computer-Interface. Zur Geschichte und Zukunft der Computerbedienung*, Hrsg. Hans Dieter Hellige, 199-234. Bielefeld: transcript.
- Rupp, Thomas. *lormer.de*. Zugriffen 23. Dezember 2017.
- Sack, O., und C. Röcker. 2014. „Like a Family Member Who Takes Care of Me“. Users' Anthropometric Representations and Trustworthiness of Smart Home Environments. *International Journal of Virtual Worlds and Human-Computer Interaction* 2(1): 28-36.
- Salisbury, K., D. Brock, T. Massie, N. Swarup, und C. Zilles. 1995. Haptic Rendering: Programming Touch Interaction with Virtual Objects. *Proceedings of the 1995 ACM Symposium on Interactive 3D Graphics*: 123-130.
- Salisbury, K., F. Conti, und F. Barbagli. 2004. Haptic Rendering: Introductory Concepts. In *IEEE Computer Graphics and Applications*: 24-32.
- Salvini, Pericle. 2015. On Ethical, Legal and Social Issues of Care Robots. In *Intelligent Assistive Robots. Recent Advances in Assistive Robotics for Everyday Activities*, Hrsg. S. Mohammed, J. C. Moreno, K. Kong und Y Amirat: 431-445.
- Sandry, Eleanor. 2016. The Potential of Otherness in Robotic Art. In *Robots and Art*, Hrsg. D. Herath, C. Kroos, u. Sterlac: 177-189. Singapore: Springer Singapore.
- Sandoval, E. B., J. Brandstetter, und C. Bartneck. 2016. Can a Robot Bribe a Human? The Measurement of the Negative Side of Reciprocity in Human Robot Interaction. Vortrag, *11th ACM/IEEE International Conference on Human-Robot Interaction*.
- Sano, Akane. 2016. *Measuring College Students' Sleep, Stress, Mental Health and Wellbeing with Wearable Sensors and Mobile Phones*. Dissertation, Massachusetts Institute of Technology.
- Sano, A., A. J. Phillips, und A. Z. Yu et al. 2015. Recognizing Academic Performance, Sleep Quality, Stress Level, and Mental Health using Personality Traits, Wearable Sensors and Mobile Phones. Vortrag, *12th International Conference on Wearable and Implantable Body Sensor Networks*.
- Sato, M., S. Suzuki, D. Ebihara, S. Kato, und S. Ishigaki. 2016. Pseudo-softness evaluation in grasping a virtual object with a bare hand. *SIGGRAPH '16 ACM SIGGRAPH 2016 Posters*: Article No. 40.
- Sato, T., J. Pardomuan, Y. Matoba, und H. Koike. 2014. ClaytricSurface. An Interactive Deformable Display with Dynamic Stiffness Control. *IEEE Computer Graphics and Applications*: 59-65.
- Sawhney, N., und C. Schmandt. 1998. Speaking and Listening on the Run: Design for Wearable Audio Computing. *Second International Symposium on Wearable Computers*: 108-115.
- Scavo, G., F. Wild, und P. Scott. 2015. The GhostHands UX: telementoring with hands-on augmented reality instruction. In *Workshop Proceedings of the 11th International Confer-*

- ence on *Intelligent Environments*, Hrsg. Davy Preuveneers, 236-243. Amsterdam, Berlin, Tokyo, Washington DC: IOS Press.
- Schäffner, Wolfgang. 2011. The Design Turn. Eine wissenschaftliche Revolution im Geiste der Gestaltung. In *Entwerfen – Wissen – Produzieren. Designforschung im Anwendungskontext*, Hrsg. C. Mareis, G. Joost, K. Kimpel, 33-46. Bielefeld: transcript.
- Scheerbar, P. 1985. Das Ende des Individualismus. Eine kosmopolitische Betrachtung. *Die Gesellschaft. Monatsschrift für Literatur, Kunst und Sozialpolitik* 11: 1095 – 1097.
- Scheerbar, Paul. 1909. *Die Entwicklung des Luftmilitarismus und die Auflösung der europäischen Land-Heere, Festungen und Seefloten*. Berlin: Oesterheld & Co.
- Scheiner, T., und T. Limbach. 2014. Meine Katze macht 'nen super Latte – Schwierigkeiten ungebundener Bedienung – wenn Geräte sich ungewollt angesprochen fühlen. Vortrag, *UPI4 - Workshops. Stuttgart: German UPA*.
- Schenk, M., und N. Elkmann. 2012. Sichere Mensch-Roboter-Interaktion: Anforderungen, Voraussetzungen, Szenarien und Lösungsansätze. In *Demographischer Wandel: Herausforderung für die Arbeits- und Betriebsorganisation der Zukunft*, Hrsg. M. Schenk und N. Elkmann, 109-120. Berlin: GITO.
- Schermerhorn, P., und M. Scheutz. 2011. Disentangling the Effects of Robot Affect Embodiment, and Autonomy on Human Team Members in a Mixed-Initiative Task. *The Fourth International Conference on Advances in Computer-Human Interactions*: 236-241.
- Scheutz, Matthias. 2011. The Inherent Dangers of Unidirectional Emotional Bonds between Humans and Social Robots. In *Robot Ethics: The Ethical and Social Implications of Robotics*, Hrsg. P. Lin, K. Abney und G. A. Bekey, 205-221. Cambridge (MA), London: MIT Press.
- Scheutz, M. 2012. The Affect Dilemma for Artificial Agents: Should We Develop Affective Artificial Agents? *IEEE Transactions on Affective Computing* 3(4): 424-433.
- Scheutz, M., A. Sloman, und B. Logan. 2000. Emotional States and Realistic Agent Behaviour. *Proceedings of GAME-ON, Society for Computer Simulation*: 81-88.
- Scheutz, M., und P. Schermerhorn. 2009. Affective Goal and Task Selection for Social Robots. In *Handbook of Research on Synthetic Emotions and Sociable Robotics*, Hrsg. J. Vallverdú und D. Casacuberta, 74-87. Information Science Publishing: IGI Global.
- Schilder, Paul 1913. Über das Selbstbewußtsein und seine Störungen. *Zeitschrift für die gesamte Neurologie und Psychiatrie* 20: 511-519.
- Schilder, Paul. 1914. *Selbstbewußtsein und Persönlichkeitsbewußtsein*. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Schilder, Paul. 1923. *Das Körperschema. Ein Beitrag zur Lehre vom Bewußtsein des eigenen Körpers*. Berlin: Heidelberg: Springer.
- Schilder, P. 1925. Über Drehbewegungen um die Längsachse. *Zeitschrift für die gesamte Neurologie und Psychiatrie* 96: 683-697.
- Schilder, P. 1928. Das Zerstückelungsmotiv. *Allgemeine aertzliche Zeitschrift für Psychotherapie und psychische Hygiene* 1: 23-28.
- Schilder, P. 1930a. Das Körperschema im Lift. *Zeitschrift für die gesamte Neurologie und Psychiatrie* 128: 777-783.
- Schilder, P. 1930b. The Unity of Body, Sadism and Dizziness. *The Psychoanalytical Review. A Journal Devoted to an Understanding of Human Conduct* 17: 114-122.
- Schilder, P. 1933/34. Experiments on Imagination, After-Images and Hallucinations. *The American Journal of Psychiatry* 13: 597-611.
- Schlegel, Thomas. 2013. *Multi-Touch. Interaktion durch Berührung*. Berlin, Heidelberg: Springer.

- Schmalstieg, D., und G. Schaufler. 1999. Sewing Worlds Together With SEAMs: A Mechanism to Construct Complex Virtual Environments. *Presence: Teleoperators & Virtual Environments* 8(4): 449-461.
- Schmickl, T., S. Bogdan, und L. Correia etc. 2013. ASSISI: Mixing Animals with Robots in a Hybrid Society, *Biomimetic and Biohybrid Systems. Second International Conference. Living Machines*: 441-443.
- Schmid, A. J., M. Hoffmann, und H. Wörn. 2007. A Tactile Language for Intuitive Human-Robot Communication. *7th IEEE-RAS International Conference on Humanoid Robots*: 58-65.
- Schmitz, H. 2011. Wahrnehmung als leibliche Kommunikation. *Jahrbuch immersiver Medien*: 89-99.
- Schneegass, Stefan, und Oliver Amft. Hrsg. 2017. *Smart Textiles. Fundamentals, Design, and Interaction*. Cham: Springer.
- Schneider, Birgit. 2007. *Textiles Pozessieren. Eine Mediengeschichte der Lochkartenweberei*. Berlin, Zürich: diaphanes.
- Schneider, O., K. MacLean, C. Swindells, und K. Booth. 2017. Haptic experience design: What hapticians do and where they need help. *International Journal of Human-Computer Studies* 107: 5-21.
- Scholtz, Christopher P. 2008. *Alltag mit künstlichen Wesen: Theologische Implikationen eines Lebens mit subjektsimulierenden Maschinen am Beispiel des Unterhaltungsroboters Aibo*. Göttingen: Vandenhoeck & Ruprecht.
- Schönhammer, Rainer. 1988. *Der ‚Walkman‘. Eine Phänomenologische Untersuchung*. München: P. Kirchheim.
- Schrage, Dominik. 2001. *Psychotechnik und Radiophonie. Subjektkonstruktionen in artifiziellen Wirklichkeiten 1918-193*. München: Wilhelm Fink.
- Schröder, T. 2003. Fasern mit eingebauter Intelligenz, *Pictures of the Future*: 12-14. http://www.siemens.com/innovation/de/publikationen/zeitschriften_pictures_of_the_future/pof_fruehjahr_2003/materialforschung/adaptronik.htm. Zugegriffen: 5. Februar 2013.
- Schultze, U. 2014. Performing embodied identity in virtual worlds. *European Journal of Information Systems* 23(1): 84-95.
- Schulz, B., und R. H. Wolf. 1996. Design and Possible Applications of a Dynamic Graphic Tactile Display. *Proceeding of the ICCHP*: 741-747.
- Schummer, Joachim. 2006. Nano-Erlösung oder Nano-Armageddon? Technikethik im christlichen Fundamentalismus. In *Nanotechnologien im Kontext. Philosophische, ethische und gesellschaftliche Perspektiven*, Hrsg. A. Nordmann, J. Schummer und A. Schwarz, 263-276. Berlin: Akademische Verlagsgesellschaft.
- Schummer, J. 2008. The Popularisation of Emerging Technologies through Ethics. From Nanotechnology to Synthetic Biology. *Spontaneous Generations* 2(1): 56-62.
- Schummer, Joachim. 2009. *Nanotechnologie. Spiele mit Grenzen*. Berlin: Suhrkamp.
- Schurz, R. 1994. Die Psyche als Prothese. Video, Cyberspace, Fernsehen: Theodor W. Adornos Kulturprognose heute. *Frankfurter Rundschau* 275.
- Schwägerl, Christian. 2014. *Die analoge Revolution. Wenn die Technik lebendig wird und die Natur mit dem Internet verschmilzt*. München: Random House.
- Schweller, K. 2012. Apes With Apps. Using tablets and customized keyboards, bonobos can become great communicators. In *IEEE Spectrum*. <https://spectrum.ieee.org/computing/software/apes-with-apps>. Zugegriffen: 03. April 2018.

- Schwiegelshohn, F., P. Wehner, und J. Rettkowski et al. 2015. A Holistic Approach for Advancing Robots in Ambient Assisted Living Environments. *IEEE 13th International Conference on Embedded and Ubiquitous Computing*: 140-147.
- Schwind, V., und S. Jäger. 2016. The Uncanny Valley and the Importance of Eye Contact. *i-com* 15(1): 93-104.
- Schwind, V., P. Knierim, und C. Tasci et al. 2017. „These are not my hands!“: Effect of Gender on the Perception of Avatar Hands in Virtual Reality. *CHI '17 Proceedings of the 2017 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: 1577-1582.
- Scolari, C. A. 2012. Media Ecology: Exploring the Metaphor to Expand the Theory. *Communication Theory* 22(2): 204-225.
- Scott, K. 2000. Voluntary amputee ran disability site. *The Guardian February 7*.
- Seeber, Bernhard U. 2002. Zum Ventriloquismus-Effekt in realer und virtueller Hörumbegung. In *Tagungsband DAGA*, Hrsg. Deutsche Gesellschaft für Akustik, 480-481. Oldenburg: Deutsche Gesellschaft für Akustik e.V.
- Sefidgar, Y. S. 2012. *TAMER: Touch-guided Anxiety Management via Engagement with a Robotic Pet Efficacy Evaluation and the First Steps of the Interaction Design*. Masterarbeit, University of British Columbia, Vancouver.
- Selke, Stefan, Hrsg. 2016. *Lifelogging. Digitale Selbstvermessung und Lebensprotokollierung zwischen disruptiver Technologie und kulturellem Wandel*. Wiesbaden: Springer.
- Sellen, A. J. und S. Whittaker. 2010. Beyond total capture. A constructive critique of lifelogging. *Communications of the ACM* 53(5): 70-77.
- Serafini, R. 1988. Noosphere, Gaia, and the Science of Biosphere. *Environmental Ethics* 10(2): 121-137.
- Serafin, S., C. Erkut, J. Krojs, N. C. Nilsson, und R. Nordahl. 2016. Virtual Reality Musical Instruments: State of the Art, Design Principles, and Future Directions. *Computer Music Journal* 40(3): 22-40.
- Serino, S., E. Pedroli, und A. Keizer et al. 2016. Virtual Reality Body Swapping: A Tool for Modifying the Allocentric Memory of the Body. *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking* 19(2): 127-133.
- Serres, Michel. 2005. *Atlas*. Berlin: Merve.
- Seyama, J., und R. S. Nagayama. 2007. The Uncanny Valley: Effect of Realism on the Impression of Artificial Human Faces. *Presence: Teleoperators & Virtual Environments* 16(4): 337-351.
- Seymour, S., und L. Beloff. 2008. Fashionable Technology – The Next Generation of Wearables. In *The Art and Science of Interface and Interaction Design*, Hrsg. L. Mignonneau und C. Sommerer, 131-140. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Shaer, O., und E. Hornecker. 2010. Tangible User Interfaces: Past, Present, and Future Directions. *Foundations and Trends in Human-Computer Interaction* 3(1-2): 1-137.
- Sheriff, A., R. Sadan, Y. Keats, und O. Zuckermann. 2017. From Smart Homes to Smart Kids: Design Research for CataKit. *IDC '17 Proceedings of the 2017 Conference on Interaction Design and Children*: 159-169.
- Shimada, M., T. Minato, S. Itakura, und H. Ishiguro. 2007. Uncanny Valley of Androids and Its Lateral Inhibition Hypothesis. *The 16th IEEE International Conference on Robot & Human Interactive Communication*: 374-379.
- Shinozawa, K., F. Naya, J. Yamato, und K. Kogure. 2005. Differences in effect of robot and screen agent recommendations on human decision-making. *International Journal of Human-Computer Studies* 62(2): 267-279.
- Shoham, Y. 1993. Agent-oriented programming. *Artificial Intelligence* 60: 51-92.

- Siino, R. M., J. Chung, und P. J. Hinds. 2008. Colleague vs. tool: Effects of disclosure in human-robot collaboration. *The 17th IEEE International Symposium on Robot and Human Interactive Communication*, 2008. RO-MAN 2008: 558-562.
- Silva, J. S., und M. J. Ball. 2002. Prognosis for year 2013. *International Journal of Medical Informatics* 66(1-3): 45-49.
- Silva, P., J. N. Pereira, und P. L. Lima. 2015. Institutional Robotics: Institutions for Social Robots. *International Journal of Social Robotics* 7: 825-840.
- Silvera-Tawil, D., D. Rye, und M. Velonaki. 2015. Artificial skin and tactile sensing for socially interactive robots: A review. *Robotics and Autonomous Systems* 63(3): 230-243.
- Simmel, Georg. 1989. Über sociale Differenzierung. Sociologische und psychologische Untersuchungen. In *Gesamtausgabe, Bd. 2, Aufsätze 1887-1890*, Hrsg. Otthein Rammstedt, 109-295. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Simon, C., E. Potter, M. McCabe, und C. Baggerman et al. 2010. *Smart Fabrics Technology Development. Final Report*. A NASA Innovation Fund Project: NASA.
- Sixsmith, Andrew. 2012. Gerontological Perspectives on Ambient Assisted Living. In *Handbook of Ambient Assisted Living. Technology for Healthcare, Rehabilitation and Well-being*, Hrsg. J. C. Augusto, M. Huch und A. Kameas, 253-257. Amsterdam, Berlin, Tokyo, Washington DC: IOS Press.
- Sjöman, H., N. Soares, M. Suijkerbuijk, J. Blindheim, M. Steinert, und D. T. Wisland. 2018. The Breathing Room: Breathing Interval and Heart Rate Capturing through Ultra Low Power Radar. *CHI EA '18. Extended Abstracts of the 2018 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems*, Paper No. D207.
- Skovgaard, C., J. R. Thomsen, N. Verdezoto, und D. Vestergaard. 2015. DogPulse: Augmenting the Coordination of Dog Walking through an Ambient Awareness System at Home. Vortrag, *AH '15 Proceedings of the 6th Augmented Human International Conference*. 09.-11. März, Singapore.
- Slater, M. 1999. Measuring Presence: A Response to the Witmer and Singer Questionnaire. *Presence. Teleoperators and Virtual Environments* 8(5): 560-566.
- Slater, M., B. Spanlang, M. V. Sanchez-Vives, und O. Blanke. 2010. First Person Experience of Body Transfer in Virtual Reality. *PLoS One* 5(5): e10564.
- Slovan, A. 1999. Review of Affective Computing. *AI Magazine* 20(1): 127-133.
- Slovan, Aaron. 2009. Some Requirements for Human-Like Robots: Why the Recent Over-Emphasis on Embodiment Has Held Up Progress. In *Creating Brain-Like Intelligence. From Basic Principles to Complex Intelligent Systems*, Hrsg. B. Sendhoff, E. Körner, O. Sporns, H. Ritter und K. Doya, 248-277. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Slovan, A., und M. Croucher. 1981. Why Robots Will Have Emotions. Vortrag, *Proceedings 7th IJCAI, 1981, Vancouver*.
- Sloterdijk, Peter. 2001. *Das Menschentreibhaus. Stichworte zur historischen und prophetischen Anthropologie*. Weimar: Verlag und Datenbank für Geisteswissenschaften.
- Slotopolsky, B. 1929. Die Selbstverstümmelungen der Eidechsen in ihren Beziehungen zum Nervensystem. *Zeitschrift für vergleichende Physiologie* 9: 82-113.
- Smart, J. J. C. 1959. Professor Ziff on Robots. *Analysis* 19(5): 117-118.
- Smit, G. J. M., und P. J. M. Havinga. 2000. Lessons Learned from the Design of a Mobile Multimedia System in the Moby Dick Project. *2nd International Symposium on Handheld and Ubiquitous Computing*: 85-99.

- Smith, N., S. Bardzell, und J. Bardzell. 2017. Designing for Cohabitation: Naturecultures, Hybrids, and Decentering the Human in Design. *CHI 2017 Proceedings of the 2017 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems*:1714-1725.
- Smith, Ralph L. 1988. *Smart House: The Coming Revolution in Housing*. Columbia: Gp Courseware.
- Soentgen, Jens, und Knut Völzke, Hrsg. 2006. *Staub. Spiegel der Umwelt*. München: oekom.
- Sofoulis, Zoë. 2002. Post-, Nicht- und Parahuman. Ein Beitrag zu einer Theorie soziotechnischer Personalität. In *Future Bodies. Zur Virtualisierung von Körpern in Science and Fiction*, Hrsg. Z. Sofoulis, M.-L. Angerer und K. Peters, 273-300. Wien: Springer.
- Sombetzki, J. 2015. Technikkritik aus Sicht der philosophischen Anthropologie. In *Technische Unterstützungssysteme*, Hrsg. R. Weidner, T. Redlich und J. P. Wulfsberg, 30-42. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Sommerer, C., C. J. Lakhmi, und L. Mignonneau, Hrsg. *The Art and Science of Interface and Interaction Design*. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Sorgner, S. L. 2009. Nietzsche, the Overhuman, and Transhumanism. *Journal of Ethics and Technology* 20(1): 29-42.
- Sosnitzka, O. 2016. Das Internet der Dinge – Herausforderung oder gewohntes Terrain für das Zivilrecht? *Computer und Recht* 32(11): 764-772.
- Spanlang, B., J.-M. Normand, und D. Borland et al. 2014. How to build an embodiment lab: achieving body representation illusions in virtual reality. *Frontiers in Robotics and AI* 1(9): Article 9.
- Sparrow, R., und L. Sparrow. 2006. In the hands of machines? The future of aged care. *Mind and Machines* 16(2): 141-161.
- Spiekermann, S., und F. Pallas. 2006. Technology Paternalism – Wider Implications of Ubiquitous Computing. *Poiesis and Praxis* 4(1): 6-18.
- Spitzer, L. 1942. Milieu and Ambiance: An Essay in Historical Semantics. *Philosophy and Phenomenological Research* 3(1): 1-42.
- Spreen, D. 2006. Biofaktizität und Cyborgisierung. *Erwägen Wissen Ethik* 17(4): 602-604.
- Spreen, Dierk. 2010. Der Cyborg. Diskurse zwischen Körper und Technik. In *Die Figur des Dritten. Ein kulturwissenschaftliches Paradigma*, Hrsg. E. Eßlinger, T. Schlechtriemen, D. Schweitzer und A. Zons, 166-179. Berlin: Suhrkamp.
- Sprenger, Florian. 2008. Was wissen Medien darüber, dass es gar nicht gibt? Vortrag, *Jahrestagung der Gesellschaft für Medienwissenschaft*, „Was wissen Medien?“ 2.-4. Oktober, Institut für Medienwissenschaft, Ruhr-Universität Bochum.
- Sprenger, Florian. 2018. Ubiquitous Computing vs. Virtual Reality – Zukünfte des Computers um 1990 und die Gegenwart der Virtualität. In *Handbuch Virtualität*, Hrsg. D. Kasprovicz und S. Rieger. Berlin, Heidelberg: Springer (in Vorb.).
- Sprenger, Sebastian. 2018. *Haptik am User Interface. Interfacedesign in zeitgenössischer Medienkunst zwischen Sinnlichkeit und Schmerz*. Dissertation, Ruhr-Universität Bochum (unv. Manuskript).
- Sproull, L., M. Subramani, S. Kiesler, J. H. Walker, und K. Waters. 1997. When the Interface Is a Face. In *Human Values and the Design of Computer Technology*, Hrsg. Batya Friedman, 163-190. Cambridge (MA): CSLI Publications.
- Spröwitz, A., S. Pouya, und S. Bonardi et al. 2010. Roombots: Reconfigurable Robots for Adaptive Furniture. *IEEE Computational Intelligence Magazine* 5(3): 20-32.
- Srinivasan, M. A., und C. Basdogan. 1997. Haptics in Virtual Environments: Taxonomy, Research Status, and Challenges. *Computer & Graphics* 21(4): 393-404.

- Srivastava, M., R. Muntz, und M. Potkonjak. 2001. Smart Kindergarten: Sensor-Based Wireless Networks for Smart Developmental Problem-Solving Environments. *7th Annual International Conference on Mobile Computing and Networking*: 132-138.
- Staa, M. 1994. Simulation und Selbstbeschädigung. *Zeitschrift für die gesamte Versicherungswissenschaft: Zeitschrift des Deutschen Vereins für Versicherungswissenschaft e.V.* 83(3): 299-319.
- Ståhl, A., K. Höök, M. Svensson, A. S. Taylor, und M. Combetto. 2009. Experiencing the Affective Diary. *Personal and Ubiquitous Computing* 13(5): 365-378.
- Stahl, B. C., McBride, N., Wakunuma, K., und Flick, C. 2014. The empathic care robot: A prototype of responsible research and innovation. *Technological Forecasting & Social Change* 84: 74-85.
- Stanton, Matthew J. 2014. *Foot-powered energy harvesting mechanisms for insoles and shoes*. US Patent No. 20140145450 A1. <http://www.google.com/patents/US20140145450>. Zugegriffen: 08. Februar 15.
- Starner, T. 1996. Human-Powered Wearable Computing. *IBM Systems Journal* 35(3-4): 618-639.
- Starner, T., J. Weaver, und A. Pentland. 1997. A Wearable Computer Based American Sign Language Recognizer. *First International Symposium on Wearable Computers*: 130-137.
- Starner, T., S. Mann, und B. Rhodes et al. 1997. Augmented Reality Through Wearable Computing. *Presence, Special Issue on Augmented Reality* 6(4): 386-398.
- Stead, L., P. Goulev, C. Evans, und E. Mamdani. 2004. The Emotional Wardrobe. *Personal and Ubiquitous Computing* 8(3-4): 282-290.
- Steckenfinger, S. A., und A. A. Ghazanfar. 2009. Monkey visual behavior falls into the uncanny valley. *PNAS* 106(43): 18362-18366.
- Stengel, B. 2015. Ethische Überlegungen zu Smart Home. *International Review of Information Ethics* 22(02): 92-100.
- Stenslie, Ståle. 2010. *Virtual touch. A study of the use and experience of touch in artistic, multimodal and computer-based environments*. Oslo: Architektur- og designhøgskolen i Oslo.
- Steurer, P., und M. B. Srivastava. 2003. System Design of Smart Table. *Proceedings of the First IEEE International Conference on Persvsive Computing and Communications*: 473-480.
- Stiehl, W. D., L. Lalla, und C. Breazeal. 2004. A „Somatic Alphabet“ Approach to „Sensitive Skin“. Vortrag, *International Conference on Robotics and Automation*, 26. April-1. Mai.
- Stiftung Daimler und Benz. 2015. *Roboterethik. Sie sind stark, klug, selbstständig. Und was wird aus uns?* Öffentliche Tagung, 24. November, Karl Storz Besucher- und Schulungszentrum.
- Stirn, Aglaja, Aylin Thiel, und Silvia Oddo. 2010. *Body Integrity Identity Disorder (BIID). Störung, Diagnostik, Therapieansätze*. Weinheim Basel: Beltz.
- Stock, R. 2013. Retina-Implantate. Neuroprothesen und das Versprechen auf Teilhabe. *AugenBlick. Hefte zur Medienwissenschaft* 58: 100-111.
- Stock, R. 2016. Körper im/als Schaltkreis. DIY-Apparaturen und audiovisuelle Praktiken sinnlicher Wahrnehmung. In *Technisierte Lebenswelt: Über den Prozess der Figuration von Mensch und Technik*, Hrsg. M.-H. Adam, S. Gellai, und J. Knifka, 89-104. Bielefeld: transcript.
- Stöcker, Christian. 2014. Nest-Übernahme: Google will in Ihr Schlafzimmer. SPIEGEL ONLINE. <http://www.spiegel.de/netzwelt/gadgets/nest-uebernahme-google-will-in-ihr-schlafzimmer-a-943406.html>. Zugegriffen: 11. April 2015.
- Stoff, Heiko. 2006. Alraune, Biofakt, Cyborg. Ein körpergeschichtliches ABC des 20. und 21. Jahrhunderts. In *Körper als Maß? Biomedizinische Eingriffe und ihre Auswirkungen*

- auf Körper- und Identitätsverständnisse, Hrsg. S. Ehm und S. Schicktanz, 35-51. Stuttgart: Hirzel.
- Stone, Allucquére Rosanne. 1991. Will the Real Body Stand up? Boundary Stories about Virtual Cultures. In *Cyberspace: First Steps*, Hrsg. Michael Benedikt, 81-118. Cambridge (MA), London: MIT Press.
- Strate, L. 2004. A Media Ecology Review. *Communication Research Trends* 23(2): 3-48.
- Straus, Erwin. 1930. *Geschehnis und Erlebnis. Zugleich eine historiologische Deutung des psychischen Traumas und der Renten-Neurose*. Berlin: Springer.
- Streitz, Norbert, and Panos Markopoulos, Hrsg. 2017. *Distributed, Ambient and Pervasive Interactions, 5th International Conference, DAPI 2017 Held as Part of HCI International 2017, Vancouver, BC, Canada, July 9-14, 2017 Proceedings*, Cham: Springer.
- Strohkorb Sebo, S., M. Traeger, M. Jung, und B. Scassellati. 2018. The Ripple Effects of Vulnerability: the Effects of a Robot's Vulnerable Behavior on Trust in Human-Robot Teams. *HRI '18 Proceedings of the 2018 ACM/IEEE International Conference on Human-Robot Interaction*: 178-186.
- Strunk, Heinz. 2017. *Jürgen*. Hörbuch, Bochum: tacheles! / Roof Music.
- Sullins, J. P. 2012. Robots, Love, and Sex: The Ethics of Building a Love Machine. *IEEE Transactions on Affective Computing* 3(4): 398-409.
- Sundstroem, P., A. S. Taylor, und K. Gruffberg et al. 2011. Inspirational Bits. Towards a Shared Understanding of the Digital Material. *Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: 1561-1570.
- Sutcliffe, A., B. Gault, und N. Maiden. 2005. ISRE: immersive scenario-based requirements engineering with virtual prototypes. *Requirements Engineering* 10(2): 95-111.
- Sutherland, I. E. 1965. The Ultimate Display. *Proceedings of IFIP (International Federation for Information Processing) Congress*: 506-508.
- Tajadura-Jiménez, A., M. Basia, und O. Derooy et al. 2015. As Light as your Footsteps: Altering Walking Sounds to Change Perceived Body Weight, Emotional State and Gait. *Proceedings of the 33rd Annual ACM Conference on Human Factors in Computing Systems*: 2943-2952.
- Takanori, S. 2004. An Overview of Human Interactive Robots for Psychological Enrichment. *Proceedings of the IEEE* 92(11): 1749-175.
- Tang, Qu. 2014. *Automated detection of puffing and smoking with wrist accelerometers*. Boston: Northeastern University.
- Tanner, Jakob. 2005. Leib-Arte-Fakt. Künstliche Körper und der technische Zugriff auf das Leben. In *Artifizielle Körper – lebendige Technik. Technische Modellierungen des Körpers in historischer Perspektive*, Hrsg. Barbara Orland, 9-42. Zürich: Chronos.
- Tapia, E. M., S. S. Intille, L. Lopez, und K. Larson. 2006. The Design of a Portable Kit of Wireless Sensors for Naturalistic Data Collection. In *Pervasive Computing, 4th International Conference, Pervasive 2006, Dublin, Ireland, May 7-10, 2006 Proceedings*, Hrsg. K. P. Fishkin, B. Schiele, P. Nixon und A. Quigley, 117-134. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Tarchanow, J. 1878. Das Telephon als Anzeiger der Nerven- und Muskelströme beim Menschen und den Thieren. *St. Petersburger medicinische Wochenschrift* 3 (43): 353-354.
- Taylor, F. V. 1957. Psychology and the Design of Machines. *The American Psychologist* 12(5): 249-258.
- Tazari, M.-R., F. Furfari, und A. Fides-Valero. 2012. The universAAL Reference Model for AAL. In *Handbook of Ambient Assisted Living. Technology for Healthcare, Rehabilitation and Well-being*. Hrsg. J. C. Augusto, M. Huch und A. Kameas, 610-625. Amsterdam, Berlin, Tokyo, Washington DC: IOS Press.

- Teilhard de Chardin, Pierre. 1934. *Mein Glaube*. Olten: Walter.
- ter Voort, J., J. Radstaat, und M. Douma et al. 2015. Social Engagement in Elderly Care Homes: Towards Designing an Application to Reduce Social Loneliness. *HCI International 2015 – Posters' Extended Abstracts. International Conference, HCI International 2015 Los Angeles, CA, USA, August 2-7, 2015, Proceedings, Part I*, Hrsg. Constantine Stephanidis, 327-333. Cham: Springer.
- Tess, Jul. 2013. *The Panopticum of the Digital Sphere*. *Jutandjonline*. <https://jutandjonline.wordpress.com/2013/05/31/the-panopticum-of-the-digital-sphere/>. Zugegriffen: 19. Januar 2015.
- Teubner, G. 2006. Elektronische Agenten und große Menschenaffen. Zur Ausweitung des Akteurstatus in Recht und Politik. *Zeitschrift für Rechtssoziologie* 27(1): 5-30.
- The next black. A Film about the Future of Clothing. Schweden 2014. Regie: David Dworsky und Victor Köhler. <https://www.aeg.co.uk/care/inspiration/the-next-black/>. Zugegriffen: 23. November 2017.
- Thimbleby, H. 1991. Can Humans Think? The Ergonomics Society Lecture 1991. *Ergonomics* 34(10): 1269-1287.
- Thimbleby, H. 1994. Designing User Interfaces for Problem Solving, with Application to Hypertext and Creative Writing. *AI & Society* 8(1): 29-44.
- Thimbleby, Harold. 1999. Design Probes for Handheld and Ubiquitous Computing. In *Handheld and Ubiquitous Computing. First International Symposium, HUC'99. Karlsruhe, Germany, September 27-29, 1999, Proceedings*, Hrsg. Hans-W. Gellersen, 1-19. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Tholander, J., M. Normark, und C. Rossitto. 2012. Understanding agency in interaction design materials. *Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: 2499-2508.
- Thornton, J. 2011. Total Immersion. *Mechanical engineering* November (1): 43-45.
- Thorp, E. O. 1998. The Invention of the First Wearable Computer. *Second International Symposium on Wearable Computers*: 4-8.
- Thorp, Edward O. 2008. *First Wearable Computer*. Fotos einer Ausstellung im Nixdorf Computer Museum 2008. <http://edwardthorp.com/sitebuildercontent/sitebuilderfiles/WearableComputerPhoto2.jpg>, Stand: 03. November 2016. Zugegriffen: 03. November 2016.
- Thouless, R. H. 1993. A Racial Difference in Perception. *The Journal of Social Psychology* 4(3): 330-339.
- Thrift, N. 2014. The ‚sentient‘ city and what it may portend. *Big Data & Society* 1: 1-21.
- Thwaites, Thomas. 2016. *GoatMan. How I Took a Holiday from Being Human*. New York: Abrams & Chronicle Books.
- Tielmann, T., und M. Kanderske. 2018. Virtuelle Geographien. In *Handbuch Virtualität*, Hrsg. D. Kasprowicz und S. Rieger. Berlin, Heidelberg: Springer (in Vorb.).
- Tinwell, Angela. 2015. *The Uncanny Valley in Games & Animation*. Boca Raton: CRC Press.
- Toney, A., B. Mulley, B. H. Thomas, und W. Piekarski. 2003. Social weight: designing to minimise the social consequences arising from technology use by the mobile professional. *Personal Ubiquitous Computing* 7(5): 309-320.
- Tonkens, Ryan. 2015. Ethics of Robotic Assisted Dying. In *Machine Medical Ethics*, Hrsg. S. P. van Rysewyk und M. Pontier, 207-211. Cham, Heidelberg, New York, Dordrecht, London: Springer.

- Tosa, Naoko. 2010. Cultural Computing – Creative Power Integrating Culture, Unconsciousness and Software. In *Culture and Computing. Computing and Communication for Crosscultural Interaction*, Hrsg. Toru Ishida, 127-136. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Touch project. 2011. LUDUS ANIMALS on animals, play, technology and design. <http://ludusanimalis.blogspot.de/p/touch-project.html>. Zugegriffen: 26. April 2016.
- Trapp, Robert, Hrsg. 2015. *A Construction Manual for Robots' Ethical Systems. Requirements, Methods, Implementations*. Cham: Springer.
- Tremblay, L., S. Bouchard, und B. Chebbi et al. 2013. The Development of a Haptic Virtual Reality Environment to Study Body Image and Affect. In *Annual Review of Cybertherapy and Telemedicine 2013. Positive Technology and Health Engagement for Healthy Living and Active Ageing*, Hrsg. B. K. Wiederhold und G. Riva, 80-84. Amsterdam: IOS Press.
- Trivedi, D., C. D. Rahn, W. M. Kier, und I. D. Hill. 2008. Soft Robotics: Biological Inspiration, State of the Art, and Future Research. *Applied Bionics and Biomechanics* 5(3): 99-117.
- Tröster, Gerhard. 2007. Kleidsamer Gesundheitsassistent – Computer am Körper, im Körper. In *Die Informatisierung des Alltags. Leben in smarten Umgebungen*, Hrsg. Friedemann Mattern, 103-126. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Tsakiris, M., S. Schütz-Bosbach, und S. Gallagher. 2007. On agency and body-ownership: Phenomenological and neurocognitive reflections. *Consciousness and Cognition* 16(3): 645-660.
- Tuschling, A. 2017. Ernst Kapps Culturapparat. Zur Relektüre der Grundlinien einer Philosophie der Technik. *Zeitschrift für Kulturphilosophie* 11(2): 403-411.
- Uchino, K. 2008. Piezoelectric Actuators 2008. Key Factors for Commercialization. *Actuator 08. 11th International Conference on New Actuators & 5th International Exhibition on Smart Actuators and Drive Systems*: 106-112.
- Uehira, K., und H. Yamamoto. 2011. New Display Technology for Unconscious Information. Vortrag, *EEE Industry Applications Society Annual Meeting, 9.-13. Oktober*.
- UFH. Homepages. UFH Holding GmbH. http://www.ufh.at/index.php?i_ca_id=397. Zugegriffen: 25. Oktober 2013.
- ur Réhman, S., und L. Liu. 2010. iFeeling: Vibrotactile Rendering of Human Emotions on Mobile Phones. In *Mobile Multimedia Processing: Fundamentals, Methods, and Applications*, Hrsg. X. Jiang, M. Y. Ma und C. W. Chen, 1-20. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Vacher, M., B. Lecouteux, und P. Chahuaara et al. 2014. The Sweet-Home speech and multimodal corpus for home automation interaction. *The 9th edition of the Language Resources and Evaluation Conference*: 4499-4506.
- Vagt, C. 2016. Organismus und Organisation. Physiologische Anfänge der Medienökologie. *Zeitschrift für Medienwissenschaft* 14: 19-32.
- Vallant, Christoph. 2007. *Hybride, Klone und Chimären. Zur Transzendierung der Körper-, Art- und Gattungsgrenzen. Ein Buch über den Menschen hinaus*. Würzburg: Königshausen & Neumann.
- Vallgård, A., L. Boer, V. Tsaknaki, und D. Svanæs. 2017. Material Programming. *Interactions* 24(3): 36-41.
- van Dam, Andries. 2001. Post-Wimp User Interfaces: the Human Connection. In *Frontiers of Human-Centered Computing, Online Communities and Virtual Environments*, Hrsg. R. A. Earnshaw, R. A. Guedj, A. van Dam und J. A. Vince, 163-178. London: Springer.
- van den Hoven van Genderen, R. 2015. Machine Medical Ethics and Robot Law: Legal Necessity or Science Fiction? In *Machine Medical Ethics*, Hrsg. S. P. van Rysewyk und M. Pontier, 167-177. Cham, Heidelberg, New York, Dordrecht, London: Springer.

- van der Hoort, B., A. Guterstam, und H. H. Ehrsson. 2011. Being Barbie: The Size of One's Own Body Determines the Perceived Size of the World. *PLoS ONE* 6(5): e20195.
- van der Ploeg, I. 2004. 'Only Angels Can Do Without Skin': On Reproductive Technology's Hybrids and the Politics of Body Boundaries. *Body & Society* 10(2-3): 153-182.
- van Dijck, J. 2014. Datafication, dataism and dataveillance: Big Data between scientific paradigm and ideology. *Surveillance & Society* 12(2): 197-208.
- van Elferen, Isabella. 2009. 'And machine created music': Cybergothic music and the phantom voices of the technological uncanny. In *Digital Material. Tracing New Media in Everyday Life and Technology*, Hrsg. M. van den Boomen, S. Lammes und A.-S. Lehmann et al., 121-132. Amsterdam: Amsterdam University Press.
- van Erp, J. B. F., und I. M. L. C. Vogels. 1998. *Vibrotactile Perception: A Literature Review*. Report TM-98-B011. Soesterberg: TNO Human Factors.
- van Hoof, J., G. Demiris, und E. Wouters, Hrsg. 2017. *Handbook of Smart Homes, Health Care and Well-Being*. Cham: Springer.
- van Rysewyk, S. P., und M. Pontier, Hrsg. 2015. *Machine Medical Ethics*. Heidelberg, New York, Dordrecht, London: Springer.
- van Wynsberghe, A. 2013. Designing Robots for Care: Care Centered Value-Sensitive Design. *Science and Engineering Ethics* 19(2): 407-433.
- Vargas, Sina Carvajal. 2009. *Smart Clothes – Textilien mit Elektronik. Was bietet der Markt der intelligenten Bekleidung?* Hamburg: Diplomica.
- Vega, Katia, und Hugo Fuks. 2016. *Beauty Technologies. Designing Seamless Interfaces for Wearable Computing*. Cham: Springer.
- Vehlken, Sebastian. 2018. Virtuelle Städte. In *Handbuch Virtualität*, Hrsg. D. Kasprovic und S. Rieger. Berlin, Heidelberg: Springer (in Vorb.).
- Verbeek, Peter-Paul. 2005. *What Things Do. Philosophical Reflections on Technology, Agency, and Design*. University Park: Penn State University Press.
- Verne, Jules. 1865. *De la terre à la lune; trajet direct en 97 heures, 20 minutes*. Paris: Pierre Jules Hetzel.
- Vertesi, J. 2012. Seeing like a Rover: Visualization, embodiment, and interaction on the Mars Exploration Rover Mission. *Social Studies of Science* 42(3): 393-414.
- Vicente, K. J., und J. Rasmussen. 1992. Ecological Interface Design: Theoretical foundations. *IEEE Transactions on Systems, Man and Cybernetics* 22(4): 589-606.
- Vicente, P., L. Jamone, und A. Bernardino. 2016. Online Body Schema Adaptation Based on Internal Mental Simulation and Multisensory Feedback. *Frontiers in Robotics and AI* 3(7): doi: 10.3389/frobt.2016.00007.
- Vicentini, M., und D. Botturi. 2009. Human Factors in Haptic Contact of Pliable Surfaces. *Presence. Teleoperators & Virtual Environments* 18(6): 478-494.
- Vidal, D. 2007. Anthropomorphism or sub-anthropomorphism? An anthropological approach to gods and robots. *The Journal of the Royal Anthropological Institute* 13(4): 917-933.
- Vidler, Anthony. 1992. *The Architectural Uncanny: Essays in the Modern Unhomely*. Cambridge (MA), London: MIT Press.
- Vignemont, F. de. 2007. Habeas Corpus: The Sense of Ownership of One's Own Body. *Mind and Language* 22(4): 427-449.
- Vignemont, F. de. 2011. Embodiment, ownership and disownership. *Consciousness and Cognition* 20(1): 82-93.
- Vignemont, F. de, und A. Farnè. 2007. Widening the body to rubber hands and tools: what's the difference? *La revue de Neuropsychologie* 22: 203-211.

- Vincelli, F. 1999. From Imagination to Virtual Reality: The Future of Clinical Psychology. *Cyberpsychology & Behavior* 2(3): 242-248.
- Vincent, J., S. Taipale, B. Sapiro, G. Lugano, und L. Fortunati, Hrsg. 2015. *Social Robots from a Human Perspective*. Cham: Springer.
- Vinge, Vernon. 1993. The Coming Technological Singularity: How to Survive in the Post-Human Era. *VISION-21 Interdisciplinary Science and Engineering in the Era of Cyberspace, Proceedings of a symposium cosponsored by the NASA Lewis Research Center and the Ohio Aerospace Institute*: 11-22.
- Vismann, Cornelia. 2011. Eigene Rechte für Dinge? In *Die Wiederkehr der Dinge*, Hrsg. F. Balke, M. Muhle und A. von Schöning, 129-145. Berlin: Kadmos.
- Vitruvius. 1964. *Zehn Bücher über Architektur – De architectura libri decem*. Übers. u. mit Anm. vers. von Curt Fensterbusch. Darmstadt: Wissenschaftl. Buchgesellschaft.
- Vogl, Joseph. 1999. Technologien des Unbewußten. Zur Einführung. In *Kursbuch Medienkultur. Die maßgeblichen Theorien von Brecht bis Baudrillard*, Hrsg. C. Pias, L. Engell, O. Fahle, J. Vogl und B. Neitzel, 373-376. Stuttgart: DVA.
- Vogl, J. 2001. Medien-Werden. Galileis Fernrohr. *Mediale Historiographien* 1: 115-123.
- Voss, C. 2010. Auf dem Weg zu einer Medienphilosophie anthropomedialer Relationen. *Zeitschrift für Medien- und Kulturforschung* 2: 169-184.
- Voss, Christiane, und L. Engell, Hrsg. 2016. *Mediale Anthropologie*. München: Wilhelm Fink.
- Wagner, Cosima. 2013. *Robotopia Nipponica: Recherchen zur Akzeptanz von Robotern in Japan*. Marburg: Tectum.
- Wagner, W. 1944. Vorwissenschaftliche Einflüsse in der medizinischen Psychologie, dargestellt an der Lehre vom Phantomglied. *Der Nervenarzt* 17(1/2): 6-15.
- Waytz, A., J. Cacioppo, und N. Epley. 2010. Who Sees Human? The Stability and Importance of Individual Differences in Anthropomorphism. *Perspectives on Psychological Science* 5(3): 219-232.
- Weber, Ernst Heinrich. 1835. Ueber den Tastsinn. *Archiv für Anatomie, Physiologie und wissenschaftliche Medicin*: 152-159.
- Weber, Ernst Heinrich. 1905. Tastsinn und Gemeingefühl. *Ostwalds Klassiker der exakten Wissenschaften* 149.
- Weber, Wilhelm, und Eduard Weber. 1836. *Mechanik der menschlichen Gehwerkzeuge. Eine anatomisch-physiologische Untersuchung*. Göttingen: Dieterische Buchhandlung.
- Weber, J. 2014. Opacity versus Computational Reflection. Modelling Human-Robot Interaction in Personal Service Robotics. *Science, Technology & Innovation Studies* 10(1): 187-199.
- Wedenskii, N. 1893. Die telephonischen Wirkungen des erregten Nerven. *Centralblatt für die medicinischen Wissenschaften* 31 (26): 465-468.
- Weidner, R., T. Redlich, und J. P. Wulfsberg, Hrsg. 2015. *Technische Unterstützungssysteme*. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Weigel, M., M. Vikram, und J. Steimle. 2014. More Than Touch: Understanding How People Use Skin as an Input Surface for Mobile Computing. *Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: 179-188.
- Weiser, M. 1991a. Computer im nächsten Jahrhundert. *Spektrum der Wissenschaft* 11: 92-101.
- Weiser, M. 1991b. The Computer for the 21th Century. *Scientific American* 265(3): 94-104.
- Weiser, M. 1994. The world is not a desktop. *ACM Interactions* 1(1): 7-8.
- Weiser, Mark. 2016. Seamless Interweaving: Heterogeneity in the Theory and Design of Interactive Systems. *Proceedings of the 5th conference on Designing interactive systems: processes, practices, methods, and techniques*: 243-252.

- Weiser, Mark, und John Seely Brown. 1995. Designing Calm Technology. <http://www.ubiq.com/hypertext/weiser/calmttech/calmttech.htm>. Zugegriffen: 22. Mai 2017.
- Weiser, M., und J. S. Brown. 2015. Das kommende Zeitalter der Calm Technology. In *Internet der Dinge – Smarte Objekte, intelligente Umgebungen und die technische Durchdringung der Welt*, Hrsg. F. Sprenger und C. Engemann, 59-72. Bielefeld: transcript.
- Weiss, Astrid. 2012. Technik in animalischer Gestalt. Tierroboter zur Assistenz, Überwachung und als Gefährten in der Altenhilfe. In *Tierische Sozialarbeit*, Hrsg. J. Buchner-Fuhs und L. Rose, 429-442. Wiesbaden: VS Verlag für Sozialwissenschaften.
- Weizsäcker, Viktor von. 1997. *Der Gestaltkreis. Theorie der Einheit von Wahrnehmen und Bewegen. Gesammelte Schriften*, Bd. 4. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Weizsäcker, Viktor von. 1986. Zum Begriffe der Arbeit. In *Soziale Krankheit und soziale Gesundung. Soziale Medizin. Gesammelte Schriften*, Bd. 8, Hrsg. Peter Achilles, Dieter Janz, Martin Schrenk und Carl F. von Weizsäcker, 222-269. Frankfurt am Main: Suhrkamp.
- Whitby, B. 2008. Sometimes it's hard to be a robot: A call for action on the ethics of abusing artificial agents. *Interaction with Computers* 20(3): 326-333.
- Whittaker, S., V. Kalnikaitė, und D. Petrelli et al. 2012. Socio-Technical Lifelogging: Deriving Design Principles for a Future Proof Digital Past. *Human-Computer Interaction* 27(1-2): 37-62.
- Wiberg, M., H. Ishii, und P. Dourish et al. 2013. Materiality Matters – Experience Materials. *Interactions* 20(2): 54-57.
- Wichert, Reiner, und Helmut Klausung, Hrsg. 2016. *Ambient Assisted Living. 8. AAL-Kongress 2015, Frankfurt am Main, April 29-30. April, 2015*. Cham: Springer.
- Wiederhold, Brenda K., und Giuseppe Riva, Hrsg. 2013. *Annual Review of Cybertherapy and Telemedicine 2013. Positive Technology and Health Engagement for Healthy Living and Active Ageing*. Amsterdam: IOS Press.
- Wiegerling, Klaus. 2012. Leib und Lebenswelt – Zum Wandel ihres Verhältnisses in intelligenten Umgebungen. In *Die Reflexion des Möglichen. Zur Dialektik von Erkennen, Handeln und Werten*, Hrsg. P. Fischer, A. Luckner und U. Ramming, 225-238. Münster: LIT Verlag.
- Wiegerling, Klaus. 2016. Leib und Lebenswelt im Zeitalter informatischer Vernetzung. In *Technisierte Lebenswelt. Über den Prozess der Figuration von Mensch und Technik*, Hrsg. M.-H. Adam, S. Gellai und J. Knifka, 139-157. Bielefeld: transcript.
- Wiener, Norbert. 1963. *God and Golem Inc. A Comment on Certain Points Where Cybernetics Impinges on Religion*. Cambridge (MA), London: MIT Press.
- Wienke, A., W. Eberbach, H.-J. Kramer, und K. Janke, Hrsg. 2009. *Die Verbesserung des Menschen: Tatsächliche und rechtliche Aspekte der wunscherfüllenden Medizin*. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Wigdor, Daniel, und Dennis Wixon. 2011. *Brave NUI World: Designing Natural User Interfaces for Touch and Gesture*. Amsterdam, Boston, Heidelberg et al.: Morgan Kaufmann.
- Wikipedia. Steve Mann. Wikimedia Foundation Inc. http://de.wikipedia.org/wiki/Steve_Mann. Zugegriffen: 06. Septmeber 2013.
- Williams, Carla. 2007. ‚Phantom‘ Cell Phone Sensations: Mind Over Matter. ABC News Internet Ventures. <http://abcnews.go.com/Health/story?id=3740984>. Zugegriffen: 13. August 2017.
- Witmer, B. G., und M. J. Singer. 1999. Measuring Presence in Virtual Environments: A Presence Questionnaire. *Presence* 7(3): 225-240.
- Witt, Hendrik. 2008. *User Interfaces for Wearable Computers. Development and Evaluation*. Wiesbaden: Vieweg+Teubner.

- Witt, O., A. Kaster, H. Küttelwesch, und R. Ehlers. 2008. Ecological Interface Design für Konditionierungsparameter von Fregatten. In *Ergonomie und Mensch-Maschine-Systeme*, Hrsg. L. Schmidt, C. M. Schlick und J. Grosche, 161-178. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Wobbrock, J. O., M. R. Morris, und A. D. Wilson. 2009. User-defined gestures for surface computing. *Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: 1083-1092.
- Wolf, Gotthard. 1967. *Der wissenschaftliche Dokumentationsfilm und die Encyclopaedia Cinematographica*. Berlin, Heidelberg: Springer.
- Wolfsteiner, Andreas. 2011. *Der formatierte Körper. Relationen von Wissenschaft, Kunst und Technik als Interface-Problematik und -Phänomen*. Berlin: Kadmos.
- Wolke, Christian Hinrich. 1805. *Anweisung für Mütter und Kinderlehrer, die es sind oder werden können, zur Mittheilung der allerersten Sprachkenntnisse und Begriffe, von der Geburt des Kindes an bis zur Zeit des Lesenlernens*. Leipzig: Georg Voß.
- Wrinch, F. S. 1902. Über das Verhältnis der ebenmerklichen zu den übermerklichen Unterschieden im Gebiet des Zeitsinns. *Philosophische Studien* 18(2): 274-327.
- Wu, C.-C., W.-C. Kuo, und H.-J. Wang et al. 2015. A Pliable and Batteryless Real-time ECG Monitoring System-in-a-Patch. Vortrag, *International Symposium on VLSI Design, Automation and Test (VLSI-DAT)*.
- XO International. Homepage. <http://www.studio-xo.com>. Zugegriffen: 23. Oktober 2016.
- Yao, L., H. Steiner, und W. Wang et al. 2016. Second Skin: Biological Garment Powered by and Adapting to Body in Motion *Proceedings of the 2016 CHI Conference Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems*: 13.
- Yao, Z., R. Weidner, C. Linnenberg, A. Argubi-Wollesen, und J. P. Wulfsberg. 2016. Gestaltung eines biomimetischen, weichen Muskelhandschuhs. In *Zweite Transdisziplinäre Konferenz. Technische Unterstützungssysteme, die die Menschen wirklich wollen*, Hrsg. Robert Weidner, 599-610. Konferenzband Hamburg: Helmut-Schmidt-Universität.
- Yildirim, C., und A.-P. Correia. 2015. Exploring the dimensions of nomophobia: Development and validation of a self-reported questionnaire. *Computers in Human Behavior* 49: 130-137.
- Yohanan, S, und K. E. MacLean. 2012. The Role of Affective Touch in Human-Robot Interaction: Human Intent and Expectations in Touching the Haptic Creature. *International Journal of Social Robotics* 4(2): 163-180.
- Yokota, T., P. Zalar, und M. Kaltenbrunner et al. 2016. Ultraflexible organic photonic skin. *Science Advances* 2(4): e1501856.
- Youngs, Amy M. 2016. Embracing Interdependencies: machines, Humans and Non-humans. In *Robots and Art*, Hrsg. D. Herath, C. Kroos, u. Sterlac: 89-111. Singapore: Springer Singapore.
- Zayas-Cabán, T., und J. L. Marquard. 2012. Using Human Factors to Guide the Design and Implementation of Consumer Health Informatics Interventions. In *Handbook of Ambient Assisted Living. Technology for Healthcare, Rehabilitation and Well-being*, Hrsg. J. C. Augusto, M. Huch und A. Kameas, 22-36. Amsterdam, Berlin, Tokyo, Washington DC: IOS Press.
- Zhang, S. 2003. Fabrication of novel biomaterials through molecular selfassembly. *Nature Biotechnology* 21(10): 1171-1178.
- Zhao, S. 2004. Toward a Taxonomy of Copresence. *Presence: Teleoperators & Virtual Environments* 12(5): 445-455.

- Zhou, X., S. Sun, and J. Yang. 2014. Sweet Home: understanding diabetes management via a chinese online community. *Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: 3997-4006.
- Ziemann, Sascha. 2012. Wesen, Wesen, seid's gewesen? Zur Diskussion um ein Strafrecht für Maschinen. In *Robotik und Gesetzgebung. Beiträge der Tagung vom 7. bis 9. Mai 2012 in Bielefeld*, Hrsg. E. Hilgendorf und J.-P. Günther, 183-194. Baden-Baden: Nomos.
- Ziff, P. 1958. The Feelings of Robots. *Analysis* 19(3): 64-68.
- Zillien, N. 2008. Die (Wieder-)Entdeckung der Medien – Das Affordanzkonzept in der Mediensoziologie. *Sociologia Internationalis* 46(2): 161-181.
- Zimmermann, T. G., J. R. Smith, J. A. Paradiso, D. Allport, und N. Gershenfeld. 1995. Applying Electric Field Sensing to Human-Computer Interfaces, *Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: 280-287.
- Zuanon, Rachel. 2013. Designing Wearable Bio-Interfaces: A Transdisciplinary Articulation between Design and Neuroscience. In *Universal Access in Human-Computer Interaction. Design Methods, Tools, and Interaction Techniques for eInclusion. 7th International Conference, UAHCI 2013, Held as Part of HCI International 2013, Las Vegas, NV, USA, July 21-26, 2013, Proceedings, Part I*, Hrsg. C. Stephanidis und M. Antona, 689-699. Heidelberg, Dordrecht, London, NewYork: Springer.

Abbildungsverzeichnis

Abb. 2.1	Mischgesellschaft	23
Caprari, G., A. Colot, R. Siegwart, J. Halloy, und J.-L. Deneubourg. 2005. Animal and Robot. Mixed Societies. Building Cooperation Between Microrobots and Cockroaches. <i>IEEE Robotics & Automation Magazine</i> 12(2): 58-65, S. 59.		
Abb. 3.1	Apai Alessandro: Der Richter und sein Lenker (Boeing 2015b)	27
Boeing, Niels. 2015b. Der Richter und sein Lenker. Blog bitfaction. http://www.bitfaction.com/archiv-neu/ZW_05-2015_robotrecht.pdf . Zugegriffen: 01. April 2018.		
Abb. 3.2	Heidegger und Gadamer an der zweigriffigen Bügelsäge	35
Orange, Donna M. 2014. Bipersonalität und Intersubjektivität in der Psychotherapie. Ein dialogischer Ansatz. In <i>Bipersonalität, Psychophysiologie und anthropologische Medizin. Paul Christian zum 100. Geburtstag</i> , Hrsg. Wolfgang Eich, 229-241. Würzburg: Königshausen&Neumann, S. 231.		
Abb. 3.3	Modell der zweigriffigen Baumsäge nach Paul Christian und Renate Haas nach	35
Eich, Wolfgang. 2014. Paul Christian. Arzt, klinischer Forscher und Philosoph. In <i>Bipersonalität, Psychophysiologie und anthropologische Medizin. Paul Christian zum 100. Geburtstag</i> , Hrsg. Wolfgang Eich, 25-50. Würzburg: Königshausen&Neumann, S. 48.		
Abb. 3.4	Cover: <i>Anthropologischer Atlas. Grundlagen und Daten</i>	39
Flügel, Bernd, Holle Greil, und Karl Sommer. 1986. <i>Anthropologischer Atlas. Grundlagen und Daten</i> . Berlin: Verlag Tribüne.		

- Abb. 3.5 Zonen 40
 Drosou, Anastasios, und Dimitrios Tzouvaras. 2012. Biometric Monitoring of Behaviour. In *Handbook of Ambient Assistive Technologies for Healthcare, Rehabilitation and Well-being*, Hrsg. Juan C. Augusto, M. Huch und A. Kameas et al., 155-177. Amsterdam: IOS Press, S. 167.
- Abb. 3.6 Anthropometer 40
 Mühlstedt, Jens. 2016. Grundlagen virtueller Ergonomie. In *Homo Sapiens Digitalis – Virtuelle Ergonomie und digitale Menschmodelle*, Hrsg. A. C. Bullinger-Hoffmann und J. Mühlstedt, 7-39. Wiesbaden: Springer, S. 20.
- Abb. 3.7 Skelettreihe nach Borelli 44
 Borelli, J. Alphonso. 1685. *De motu animalium*. Lugduni in Batavis: Apud Petrum vander Aa ... [et al.], Tab. IV. Quelle: Electronic reproduction, Cambridge, Mass. Harvard College Library Digital Imaging Group; 2011. Copy digitized: Houghton Library:IC6 B6447 680db. <https://ids.lib.harvard.edu/ids/view/24470707?buttons=y>. Zugriffen: 04. Juni 2018.
- Abb. 3.8 Skelettreihe nach Weber und Weber 45
 Weber, Wilhelm, und Eduard Weber. 1836. *Mechanik der menschlichen Gewerzeuge. Eine anatomisch-physiologische Untersuchung*. Göttingen: Dieterische Buchhandlung, Tafelwerk im Anhang, Tafel XII.
- Abb. 3.9 Skelettreihe nach Lippmann 46
 Lippmann, R. 1999. Das Ergonomieprogramm ANTHROPOS, ein Visualisierungswerkzeug auch für Mediziner. In *Rechnergestützte Verfahren in Orthopädie und Unfallchirurgie. Neue Techniken zur Informationsvermittlung – Forschung – Lehre – Patientenversorgung – Qualitätssicherung – Internet-Adressen*, Hrsg. J. Jerosch, K. Nicol und K. Peikenkamp, 173-189. Darmstadt: Steinkopf, S. 187.
- Abb. 3.10 Modelle nach Jens Mühlstedt 47
 Mühlstedt, Jens. 2016. Digitale Menschmodelle. In *Homo Sapiens Digitalis – Virtuelle Ergonomie und digitale Menschmodelle*, Hrsg. A. C. Bullinger-Hoffmann und J. Mühlstedt, 73-182. Wiesbaden: Springer, S. 162.
- Abb. 3.11 Globalisierungsrentner im Weltraum und Details des Raumfahrzeugs nach Jules Verne (1) 52
 Verne, Jules. 1865. *De la terre à la lune; trajet direct en 97 heures, 20 minutes*. Paris: Pierre Jules Hetzel, S. 139

- Abb. 3.12 Globalisierungsrentner im Weltraum und Details des
Raumfahrzeugs nach Jules Verne (2) 53
Verne, Jules. 1865. *De la terre à la lune; trajet direct en 97 heures, 20 minutes*.
Paris: Pierre Jules Hetzel, S. 154.
- Abb. 5.1 Detective Camera (1882) 75
Harding, Colin. 2013. Victorians poked fun at the first instantaneous, hidden
cameras. National Media Museum Blog. [https://nationalmediamuseumblog.
wordpress.com/2013/09/12/detective-camera-stirns-waistcoat-camera/](https://nationalmediamuseumblog.wordpress.com/2013/09/12/detective-camera-stirns-waistcoat-camera/). Zuge-
griffen: 02. November 2016.
- Abb. 5.2 Cicret Bracelet 81
Cicret Bracelet YouTube Channel. 2014. The Cicret Bracelet (Concept video),
0:18. <https://www.youtube.com/watch?v=9J7GpVQCfms>. Zugegriffen: 03.
November 2016.
- Abb. 6.1 Evolution der Geräte von Steve Mann 102
Mann, Steve. o.J. Evolution of Steve Mann's „wearable computer“ invention.
<http://wearcam.org/steve5.htm>. Zugegriffen: 04. Juni 2018.
- Abb. 6.2 Surveillance versus Sousveillance nach Stephanie Mann,
Age 6 104
Glogger [Steve Mann]. 2013. Wikimedia Commons. [https://en.wikipedia.org/
wiki/File:SurSousVeillanceByStephanieMannAge6.png](https://en.wikipedia.org/wiki/File:SurSousVeillanceByStephanieMannAge6.png). Zugegriffen: 03. No-
vember. 2016.
- Abb. 6.3 Surveillance/Sousveillance-Chronologie 1994-2013
nach Steve Mann 105
Glogger [Steve Mann]. 2013. Wikimedia Commons. [https://en.wikipedia.org/
wiki/File:SurveillanceSousveillanceLifeGloggingMannSensecamMemoto.jpg](https://en.wikipedia.org/wiki/File:SurveillanceSousveillanceLifeGloggingMannSensecamMemoto.jpg).
Zugegriffen: 03. November 2016.
- Abb. 6.4 Invisibility/Aposematic Suit nach Steve Mann (1) 106
Glogger [Steve Mann]. 2014. Wikimedia Commons. [https://en.wikipedia.org/
wiki/File:AposematicJacket.jpg](https://en.wikipedia.org/wiki/File:AposematicJacket.jpg). Zugegriffen: 03. November 2016.
- Abb. 6.5 Invisibility/Aposematic Suit nach Steve Mann (2) 107
Glogger [Steve Mann]. 2014. Wikimedia Commons. [https://commons.wikime-
dia.org/wiki/File:AposematicJacket2.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:AposematicJacket2.jpg). Zugegriffen: 03. November 2016.

- Abb. 6.6 Aposematic Suit des südkoreanischen Künstlers Shinseungback
Kimyonghun 108
Kimyonghun, Shinseungback. 2014. Aposematic Jacket. http://ssbkyh.com/works/aposematic_jacket/. Zugegriffen: 19. Januar 2015.
- Abb. 6.7 Edward O. Thorps First Wearable Computer 110
Thorp, Edward O. 2008. *First Wearable Computer*. Fotos einer Ausstellung im Nixdorf Computer Museum 2008. <http://edwardthorp.com/sitebuildercontent/sitebuilderfiles/WearableComputerPhoto2.jpg>, Stand: 03. November 2016, Zugegriffen: 03. November 2016.
- Abb. 6.8 *Intrabody Buses for Data and Power* 114
Post, E. R., M. Reynolds, M. Gray, J. Paradiso, und N. Gershenfeld. 1997. *Intrabody Buses for Data and Power*. In *Proceedings of the First International Symposium on Wearable Computers*: 52-55, S. 52.
- Abb. 6.9 Künstliche Haut 116
Park, Y.-L, B.-R. Chen, und R. J. Wood. 2012. Design and Fabrication of Soft Artificial Skin Using Embedded Microchannels and Liquid Conductors. *IEEE Sensors Journal* 12/8: 2711-2718, S. 2711.
- Abb. 6.10 Mikrophotographie 117
Post, E. R., und M. Orth. 1997. Smart Fabric, or „Wearable Clothing“. *First International Symposium on Wearable Computers*: 167-168, S. 167.
- Abb. 7.1 Detail eines klobigen energetischen Schuhs (1) 123
Lakic, Nikola. 1989. *Inflatable Boot Liner With Electrical Generator and Heater*. US Patent No. 4845338. <http://www.archpatent.com/patents/4845338>. Zugegriffen: 31. August 2013, sheet 3 of 9.
- Abb. 7.2 Detail eines klobigen energetischen Schuhs (2) 124
Lakic, Nikola. 1989. *Inflatable Boot Liner With Electrical Generator and Heater*. US Patent No. 4845338. <http://www.archpatent.com/patents/4845338>. Zugegriffen: 31. August 2013, sheet 4 of 9.
- Abb. 7.3 Detail eines klobigen energetischen Schuhs (3) 125
Lakic, Nikola. 1989. *Inflatable Boot Liner With Electrical Generator and Heater*. US Patent No. 4845338. <http://www.archpatent.com/patents/4845338>. Zugegriffen: 31. August 2013, sheet 5 of 9.

- Abb. 7.4 Ein nicht-klobiger Turnschuh 126
 Kymissis, J., C. Kendall, J. Paradiso, und N. Gershenfeld. 1998. Parasitic Power Harvesting in Shoes. In *Second International Symposium on Wearable Computers. Digest of Papers*: 132-139, S. 135.
- Abb. 7.5 Sprachfühlvorrichtungen 137
 Gault, R. H. 1926. Teaching Deaf to Hear Through Their Finger. *Popular Mechanics* 45(6): 885.
- Abb. 7.6 Tactile Television Hardware 138
 Bach-Y-Rita, P. 1969. Vision Substitution by Tactile Image Projection. *Nature* 221(5184): 963-964, S. 963.
- Abb. 7.7 Lormer von Thomas Rupp (Detail) (1) 139
 Rupp, Thomas. lormer.de. Zugegriffen 23. Dezember 2017.
- Abb. 7.8 Lormer von Thomas Rupp (Detail) (2) 140
 Rupp, Thomas. lormer.de. Zugegriffen 23. Dezember 2017.
- Abb. 8.1 NutriWear 156
 Dörken, V. 2010. Unterwäsche ermittelt den exakten Ernährungszustand. *Westfalenspost*. <https://www.wp.de/wp-info/unterwaesche-ermittelt-den-exakten-ernaehrungszustand-id3352753.html>. Zugegriffen: 04. Juni 2018.
- Abb. 9.1 Schmetterlinge als Indikatoren 164
 Do, E. Y.-L., und B. D. Jones. 2012. Happy Healthy Home. In *Handbook of Ambient Assisted Living. Technology for Healthcare, Rehabilitation and Well-being*, Hrsg. J. C. Augusto, M. Huch und A. Kameas, 195-210. Amsterdam, Berlin, Tokyo, Washington DC: IOS Press, S. 197
- Abb. 9.2 Bäume als Indikatoren 165
 Mynatt, E. D., J. Rowan, A. Jacobs, und S. Craighill. 2001. Digital Family Portraits: Providing Peace of Mind for Extended Family Members. In *Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*, 333-340, S. 338.
- Abb. 9.3 Interactivewear 181
 Cohen, M. 2016. Dimensions of Spatial Sound and Interface Styles of Audio Augmented Reality: Wherever, Wearware, and Everywhere. In *Fundamentals of Wearable Computers and Augmented Reality*, Hrsg. Woodrow Barfield, 277-308. London, New York, Boca Raton: CRC Press, S. 297.

Abb. 11.1	Uncanny Valley	208
	Mori, Masahiro. 1970. The Uncanny Valley. <i>Energy</i> , 7(4): 33-35. Translated by Karl F. MacDorman und Takashi Minato, S. 234.	
Abb. 11.2	Gesichtsreihen	223
	MacDorman, K. F. 2006. Subjective Ratings of Robot Video Clips for Human Likeness, Familiarity, and Eeriness: An Exploration of the Uncanny Valley. <i>ICCS/CogSci-2006 Long Symposium: Toward Social Mechanisms of Android Science</i> : 26-29, S. 27.	
Abb. 12.1	inFORM	237
	Follmer, S., D. Leithinger, A. Olwal, A. Hogge, und H. Ishii. 2013. inFORM: Dynamic Physical Affordances and Constraints through Shape and Object Actuation. <i>UIST'13, October 8-11, 2013, St. Andrews, United Kingdom</i> : 417-426, S. 417.	
Abb. 12.2	Radical Atoms	241
	Ishii, H., D. Lakatos, L. Bonanni, und J.-B. Labrune. 2012. Radical Atoms: Beyond Tangible Bits, Toward Transformable Materials. <i>Interactions. Experiences, People, Technology</i> 19(1): 38-51, S. 40.	
Abb. 12.3	Hasen, Pferde und andere Formen	247
	Borst, C. W., und A. P. Indugula. 2005. Realistic Virtual Grasping. Vortrag, <i>IEEE Proceedings Virtual Reality</i> , 12.-16. März.	
Abb. 12.4	Variable Stiffness Treadmill	251
	Barkan, A., J. Skidmore, und P. Artemiadis. 2014. Variable Stiffness Treadmill (VST): A novel tool for the investigation of gait. Vortrag, <i>IEEE International Conference on Robotics and Automation</i> , 31. Mai-07. Juni, Hong Kong.	
Abb. 14.1	Motion Platform	283
	Biocca, F. 1992a. Virtual Reality Technology. A Tutorial. <i>Journal of Communication</i> 42(4): 23-72, S. 26 (Fig. 2).	
Abb. 14.2	Details zum Verhältnis <i>limb to limb</i> und <i>limb to object</i>	286
	Farrington, M. W., G. J. Gerling, L. R. Kohan, und S. L. Johnson. 2012. A Multisensory Illusion with Haptic Interaction to Treat Phantom Limb Pain. In <i>2012 IEEE Haptics Symposium: Vancouver, British Columbia, Canada 4-7 March 2012</i> , Hrsg. K. MacLean, M. K. O'Malley, 217-222. IEEE, S. 219.	

- Abb. 14.3 Interaktion mit virtuellen Gegenständen und Händen (1) 289
Argelaguet, F., L. Hoyet, M. Trico, und A. Lécuyer. 2016. The Role of Interaction in Virtual Embodiment: Effects of the Virtual Hand Representation. Vortrag, *IEEE Virtual Reality Conference, 19.-23. März, Greenville.*
- Abb. 14.4 Interaktion mit virtuellen Gegenständen und Händen (2) 289
Argelaguet, F., L. Hoyet, M. Trico, und A. Lécuyer. 2016. The Role of Interaction in Virtual Embodiment: Effects of the Virtual Hand Representation. Vortrag, *IEEE Virtual Reality Conference, 19.-23. März, Greenville.*
- Abb. 14.5 Phantom Haptic Device 290
Cobb, S. V. G., und P. M. Sharkey. 2007. A Decade of Research and Development in Disability, Virtual Reality and Associated Technologies: Review of ICD-VRAT 1996-2006. *International Journal of Virtual Reality* 6(2): 51-68, S. 53.
- Abb. 15.1 Häutische Umgangsweisen 303
Weigel, M., M. Vikram, und J. Steimle. 2014. More Than Touch: Understanding How People Use Skin as an Input Surface for Mobile Computing. *Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems*: n. Pag.
- Abb. 15.2 GoatMan 306
Wax, Trevin. 2016. GoatMan and BadgerMan: Should Humans Live as Animals? The Gospel Coalition. <https://www.thegospelcoalition.org/blogs/trevin-wax/goatman-and-badgerman-should-humans-live-as-animals/>. Zugegriffen: 27. Mai 2018.

Personenregister

A

- Adler, Françoise
(siehe auch Jäggi, Marscha) 77
Ahn, Sun Joo 201, 290
Anders, Günther 3, 4, 5, 17, 25, 49, 50, 55,
59, 256, 257, 271, 289, 292
Arendt, Hannah 97, 98
Asimov, Isaac 49, 174

B

- Babitz, Liviu
(siehe auch Cohen, Scott) 135
Bailenson, Jeremy 201
Barad, Karen 57
Barfield, Woodrow 180
Barlow, John Perry 19, 20
Barry, Max 255, 261, 271, 291
Barthes, Roland 121
Batty, Michael 185
Bell, Genevieve
(siehe auch Dourish, Paul) 51
Bell, Gordon 90, 145, 162, 187, 302
Benjamin, Walter 47, 48, 51, 54, 63, 76, 97,
148, 154, 198, 217, 261, 262, 270,
300
Bense, Max 135
Bentham, Jeremy 102
Bernotat, Rainer 64
Berzowska, Joanna 77, 302, 303
Bieling, Tom 140
Blake, Joshua
(siehe auch George, Ron) 61, 62, 63

- Blanke, Olaf 277, 279, 281, 282
Borelli, Giovanni Alfonso 43, 44, 49
Bourdieu, Pierre 121
Bradbury, Ray 202
Braidotti, Rosi 54, 97, 98, 211, 259, 261, 299
Breuer, Josef 230
Brewer, Dennis C. und Paul A. 168
Brill, Jonathan 63
Brinzanik, Roman 20
Burns, Catherine 65
Bush, Vannevar 90

C

- Cerf, Vinton G. 15
Chalayan, Hussein 78
Chomsky, Noam 62
Christian, Paul 35, 85, 87, 232
Ciolkovskij, Konstantin
(siehe auch Fedorov, Nikolaj, Svjatogor,
Aleksandr) 18
Cohen, Scott
(siehe auch Babitz, Liviu) 135

D

- Darling, Kate 192, 193
de Chardin, Pierre Teilhard 14, 15, 17, 20,
36
De Kerckhove, Derrick 30, 33
Delage, Yves 230, 231, 234, 266
Deleuze, Gilles
(siehe auch Guattari, Félix) 36, 269, 287
Descartes, René 16, 281, 282

- Dourish, Paul
(siehe auch Bell, Genevieve) 51
- E**
- Enzensberger, Hans Magnus 111
- F**
- Fedorov, Nikolaj
(siehe auch Ciolkovskij, Konstantin,
Svjatogor, Aleksandr) 18
- Feynman, Richard 9, 241
- Follmer, Sean
(siehe auch Leithinger, Daniel, Ishii,
Hiroshi) 237, 238
- Foucault, Michel 41, 42, 102, 121, 226, 259,
274
- Freud, Sigmund 86, 198, 205, 213, 216, 223,
230, 266, 300
- G**
- Gabriel, Peter 15
- Gault, Robert H. 136
- Gehlbach, Hunter 290
- Gehlen, Arnold 32, 86, 234, 261
- Geldard, Frank A. 132, 137
- George, Ron
(siehe auch Blake, Joshua) 61, 62
- Gibson, James J. 86, 233
- Giedion, Siegfried 111
- Giese, Friedrich 262
- Giese, Fritz 199
- Goodrich, Michael A.
(siehe auch Schultz, Alan C.) 209, 214
- Grau, Oliver 60
- Greenfield, Adam 2, 179
- Guattari, Félix
(siehe auch Deleuze, Gilles) 36, 287
- H**
- Hansen, Mark B. N. 181, 182
- Harbisson, Neil 25, 26, 135
- Hardy, Oliver
(siehe auch Laurel, Stan) 278
- Hayles, N. Katherine 13
- Head, Henry
(siehe auch Holmes, Gordon Morgan)
265, 266
- Heidegger, Martin 35, 168, 278
- Heim, Michael 30
- Herbart, Johann Friedrich 225, 226
- Herder, Johann Gottfried 32, 261
- Hertrich, Susanna 305
- Hoffmann, Ernst Theodor Amadeus 206,
287
- Holmes, Gordon Morgan
(siehe auch Head, Henry) 265
- Hundertwasser, Friedensreich 30, 31, 185,
261
- I**
- Intille, Stephen S. 194, 195, 203
- Ishiguro, Hiroshi 220, 221
- Ishii, Hiroshi
siehe auch Follmer, Sean, Leithinger,
Daniel) 237, 238, 239
- J**
- Jäggi, Marscha
(siehe auch Adler, Françoise) 77
- James, William 230
- Jentsch, Ernst 205, 284
- Joraschky, Peter 273, 296
- Joy, Bill 10, 24
- K**
- Kac, Eduardo 79
- Kaesar, Eduard 14
- Kapp, Ernst 29, 30, 184, 261, 268, 269
- Karafyllis, Nicole C. 147
- Kersten, Jens 134, 194
- Kimyonghun, Shinseungback 107, 108
- Kishino, Fumio
(siehe auch Milgram, Paul) 242
- Kittler, Friedrich 32, 33, 41, 43, 54, 76, 96,
143, 146, 147, 155, 198, 261, 274,
287
- Klein, Bruno M. 147
- Kracauer, Siegfried 262
- Krüger, Oliver 14
- Kurzweil, Ray 10, 21

L

- Lacan, Jacques 142
 Lammings, Michael G. (Mik) 90, 92
 Landesmann, Heinrich. Siehe Lorm, Hieronymus
 Langheinrich, Marc 162, 174
 Lanier, Jaron 24, 99, 280
 Laßwitz, Kurd 22, 51
 Latour, Bruno 11, 12, 57, 58, 118, 128, 172
 Laurel, Stan
 (siehe auch Hardy, Oliver) 278, 279
 Lavater, Johann Kaspar 171
 Lehn, Jean-Marie 20
 Leithinger, Daniel
 (siehe auch Follmer, Sean, Ishii, Hiroshi)
 237, 238
 Loew, Thomas 273
 Lorm, Hieronymus
 Alias Landesmann, Heinrich 136

M

- MacDorman, Karl F. 222
 Mach, Ernst 230
 Mancini, Clara 60, 187
 Mann, Steve 90, 95, 101, 102, 103, 104, 105,
 106, 107, 111, 130, 132, 133, 134,
 135, 141, 142, 162, 180, 187, 303
 Manzeschke, Arne 154, 162, 166, 189
 Mattern, Friedemann 162
 McLuhan, Marshall 14, 29, 30, 31, 184,
 261, 291
 Mignonneau, Laurent
 (siehe auch Sommerer, Christa) 60, 78
 Mikorey, Max 268, 269, 270, 294
 Milgram, Paul
 (siehe auch Kishino, Fumio) 242
 Minsky, Marvin 14, 242
 Moor, James H. 191
 Moravec, Hans 55
 More, Max 16, 17, 25
 Mori, Masahiro 205, 206, 207, 218, 219,
 221, 222, 229, 235, 239, 302
 Möser, Kurt 272
 Musil, Robert 4, 51, 131

N

- Nass, Clifford
 (siehe auch Reeves, Byron) 68
 Neutra, Wilhelm 216, 217

O

- Occam, Wilhelm von 61, 62

P

- Parisi, David 304
 Pavel, Andreas 83
 Pentland, Alex 73
 Pepys, Samuel 92
 Piaget, Jean 62
 Picard, Rosalind W. 69, 82, 84, 89, 121,
 145, 146
 Plessner, Helmuth 261
 Plügge, Herbert 36, 267, 268
 Portmann, Adolf 97

R

- Ralston, Aron Lee 293
 Ramachandran, Vilayanur S. 280
 Reeves, Byron
 (siehe auch Nass, Clifford) 68
 Riek, Howard 212
 Röhricht, Frank 273
 Rolston, Mark 176
 Rupp, Thomas 138, 139, 140

S

- Scheerbart, Paul 51, 53, 54, 98, 134, 154,
 300
 Schilder, Paul 264, 265, 266, 267
 Schultz, Alan C.
 (siehe auch Goodrich, Michael A.) 209,
 214
 Schummer, Joachim 10, 241
 Schütte-Lihotzky, Margarete 197
 Shannon, Claude Elwood
 (siehe auch Thorp, Edward O.) 74, 108,
 109, 111, 112, 132, 206
 Sloterdijk, Peter 148, 149
 Smith, Robert 258

Sommerer, Christa
(siehe auch Mignonneau, Laurent) 60, 78
Strin, C. P. 75
Strunk, Heinz 278
Sutherland, Ivan E. 74, 81, 101, 237, 238,
240, 241, 247, 248, 282
Svjatogor, Aleksandr
(siehe auch Fedorov, Nikolaj, Ciolkovskij,
Konstantin) 18

T

Thorp, Edward O.
(siehe auch Shannon, Claude Eldwood)
108, 109, 110, 111, 112, 132, 206,
211
Thrift, Nigel 185
Tilbury, Nancy 80, 81
Tilden, Mark 193

V

Verne, Jules 22, 51, 52, 53, 91, 98, 134, 154
Vignemont, Frédérique de 284
Vismann, Cornelia 57
Vitruv 200, 201
Vorilhon, Claude 18

W

Weber, Brüder 33, 41, 43, 45, 49, 226, 245,
252, 274
Weber, Ernst Heinrich 41, 226
Weiser, Mark 82, 99, 100, 127, 132, 262
Weizsäcker, Viktor von 34, 36, 84, 85, 86,
197, 231, 232, 254
Wernadski, Wladimir I. 15
Wiener, Norbert 189, 205
Wolf, Gotthard 48
Wonder, Stevie 21