
Literatur

1. Bartelme, Norbert (1995): Geoinformatik – Modelle, Strukturen, Funktionen. Springer, Berlin, Heidelberg.
2. Franz-Josef Behr (1997): Geographische Informationssysteme. Wissenschaftliche Buchgesellschaft, Darmstadt.
3. Franz-Josef Behr: GML-basierte Kodierung von Geodaten. Auf <http://www.gis-news.de/papers/gml/> (06.2015) Hochschule für Technik, Stuttgart.
4. Bill, Ralf (2010): Grundlagen der Geo-Informationssysteme. 5., völlig neu bearbeitete Auflage. Wichmann-Verlag, Berlin.
5. Birbeck, Mark, et.al. (2001): Professional XML. Wrox Press, Birmingham, UK.
6. Born, Günter (2001): Dateiformate - Die Referenz. Galileo Press, Bonn.
7. Droß, Kerstin (2006): Zum Einsatz von Geoinformationssystemen in Geschichte und Archäologie. In: Historical Social Research 31, 3, pp. 279-287. URN: <http://nbn-resolving.de/urn:nbn:de:0168-ssoar-49997>.
8. Duckett, Jon, et.al. (2001): Professional XML Schemas. UK: Wrox Press, Birmingham.
9. Eisenberg, David J. (2002): SVG Essentials. Producing Scalable Vector Graphics with XML. O'Reilly, Sebastopol, CA.
10. Endres, Albert, und Fellner, Dieter (2000): Digitale Bibliotheken. Informatik-Lösungen für globale Wissensmärkte. dpunkt.verlag, Heidelberg.
11. Flanagan, David (2007): JavaScript. Das umfassende Referenzwerk. O'Reilly, Köln.
12. Foley, James D.; van Dam, Andries; Feiner, Steven K.; Hughes, John F. (2013): Computer Graphics. Principles and Practices. Addison-Wesley, Boston u.a.
13. Fulton, Steve, und Fulton, Jeff (2011): HTML5 Canvas. Native Interactivity and Animation for the Web. O'Reilly, Sebastopol, CA.
14. Gierling, Rolf (2001): Farbmanagement. mitp-Verlag, Bonn.
15. Gumm, Hans-Peter, und Sommer, Manfred (2012): Einführung in die Informatik. Oldenbourg, München, Wien.
16. Günther, Ulrich (2003): PHP. Ein praktischer Einstieg. O'Reilly, Köln.
17. Harold, Elliotte Rusty (2002): Die XML Bibel. mitp-Verlag, Bonn.
18. Harold, Elliotte Rusty; Means, W. Scott (2003): XML in a Nutshell. O'Reilly, Köln.
19. Häßler, Ulrike (2003): Cascading Stylesheets: Stil mit <stil>. Springer, Berlin, Heidelberg u.a.
20. Hauser, Tobias (2007): AJAX. Web 2.0-Anwendungen mit JavaScript und XML. Markt + Technik, München.

21. Hogan, Brian P. (2011): HTML5 & CSS3: Webentwicklung mit den Standards von morgen. O'Reilly, Köln.
22. Holman, G. Ken (2002): Definitive XSLT and XPath. Prentice Hall, Upper Saddle River, NJ.
23. Holzner, Steven (2001): XML - Insider. Das Expertenwissen zum De-Facto-Dokumentenstandard. Markt + Technik, München.
24. Jähne, Bernd (2002): Digitale Bildverarbeitung. Springer, Berlin, Heidelberg, New York.
25. Kappas, Martin (2011): Geographische Informationssysteme. Bildungshaus Schulbuchverlage Westermann Schroedel Diesterweg Schöningh Winklers GmbH, Braunschweig.
26. Koch, Daniel (2011): HTML5. Grundlagen & Praxislösungen. Data Becker, Düsseldorf.
27. Kofler, Michael (2001): MySQL. Einführung, Programmierung, Referenz. Addison-Wesley, München.
28. Kränzler, Christine (2002): XML / XSL für Buch und Web. Markt + Technik, München.
29. Kröner, Peter (2011): HTML 5. Webseiten innovativ und zukunftssicher. Open Source Press, München.
30. Lerdorf, Rasmus, und Tatro, Kevin (2001): Programmieren mit PHP. Dynamische Webseiten erstellen. O'Reilly, Köln.
31. Matzer, Michael; Lohse, Hartwig (2000): Dateiformate. dtv, München.
32. Meyer, Eric A. (2007): CSS. Das umfassende Handbuch. : O'Reilly, Köln.
33. Miano, John (1999): Compressed Image File Formats. JPEG, PNG, GIF, XBM, BMP. Addison-Wesley, Reading, MA.
34. Münz, Stefan und Clemens Gull (2014): HTML5 Handbuch. Franzis Verlag GmbH, Haar/München.
35. Spona, Helma (2001): SVG - Webgrafiken mit XML. Das Einsteigerseminar. vmi-Buch, Landsberg.
36. Strutz, Thilo (2005): Bilddatenkompression. Grundlagen, Codierung, JPEG, MPEG, Wavelets. Vieweg, Braunschweig / Wiesbaden.
37. Tidwell, Doug (2002): XSLT. XML-Dokumente transformieren. O'Reilly, Köln.
38. Vlist, Eric van der (2003): XML Schema. XML-Daten modellieren. O'Reilly, Köln.
39. Ziegeler, Theodor (1989): Vom Grenzstein zur Landkarte: Die bayrische Landvermessung in Geschichte und Gegenwart. Verlag Konrad Wittwer, Stuttgart.
40. Zimmermann, Albert (2012): Basismodelle der Geoinformatik: Strukturen, Algorithmen und Programmierbeispiele in Java. Carl Hanser Verlag, München.

Sachverzeichnis

A

Adressierung
 absolute, 16
 relative, 16
AJAX, 112
Anweisung, bedingte, 73
ANY, 141
Apache, 101
ARPAnet, 3
Arrays, 78
ASCII, 10
Attribut, 13, 135
 @accept-charset, 38
 @action, 38
 @align, 15
 @alt, 15
 @border, 20, 34
 @class, 60
 @clear, 34
 @color, 14
 @cols, 41
 @colspan, 21
 @encoding, 133
 @fillStyle, 45
 @float, 34
 @for, 43
 @height, 15, 34, 44
 @href, 54
 @id, 40, 42, 44, 60
 @margin, 34
 @maxLength, 41
 @method, 38
 @name, 25, 40, 42
 @padding, 34
 @rel, 54

 @required, 39
 @rows, 41
 @shape, 25
 @size, 14
 @src, 15
 @standalone, 133
 @style, 55
 thematisches, 285
 @title, 27
 @type, 54, 71
 @usemap, 25
 @value, 41, 42
 @version, 133
 visuelles, 287
 @width, 15, 34, 44
Attribute, 146
Außenabstand, 62
Auswahlliste, 86

B

Bild
 bitonales, 266
 indiziertes, 267
 monochromes, 266
Bildbearbeitung, 255
Bildformat, 259
Binärformat, 10
Bitmaps, 257
Bit-Tiefe, 265
Browserabhängigkeit, 71
button, 39
byte, 170

C

Canvas Element, 44
 CDATA, 147
 Character-Entities, 13
 checkbox, 39
 Checkbox, 86
 Checkboxes, 42
 Client, 5
 Client-Server-System, 5
 CMS *Siehe* Content-Management-System, 123
 CMYK, 269
 Color Coded Image, 267
 Container-Layout, 33
 Content-Management-System (CMS), 123
 Content Model, 141
 CSS, 54
 Level 3, 35

D

Daten, 277
 Datenkomprimierung, 273
 Datentyp, 147, 154
 Datenübermittlung, paketorientierte, 4
 decimal, 170
 Deflate-Algorithmus, 261
 Dialoge, einfache, 72
 DNS, 9
 Docbook, 140
 DocBook, 66
 document.write(Text), 74
 DOM, 52
 double, 170
 dpi, 256
 DTD, 65, 134, 139
 Dynamisierung, 70

E

EAD, 66
 Echtfarbbild, 267
 Eingabe-Elemente, 39
 Eingabefeld, 84
 Elemente, 158
 <label>, 43
 leere, 135
 nichtterminale, 141
 terminale, 141
 <textarea>, 41
 Elementnamen, 135

Email, 7
 EMPTY, 141
 Endtag, 12
 Entität, externe, 151
 ENTITY, 149, 150
 Event-Handler, 74
 Extensible Markup Language *Siehe* XML, 66

F

Farbauflösung, 265
 Farben, 268
 Farbinformation, 265
 Farbkonzepte, 268
 Farbmodell, subtraktives, 269
 Farbpalette, 267
 Farbräume, 268
 Farbsystem, additives, 268
 Farbtabelle, 262
 Farbtiefe, 265
 FIXED, 150
 Formular, 38, 84
 Funktion, 76, 79
 alert(), 72
 confirm(), 73
 fillRect(), 45
 getElementByID(), 87
 getElementsByName(), 88
 prompt(), 76
 switch(), 81

G

Geo-Informationssystem (GIS), 281
 GIF, 262
 GIS *Siehe* Geo-Informationssystem, 281
 GML, 140
 GPX, 140
 Graustufenbilder, 266

H

HSB, 270
 HSI, 270
 HSL, 270
 HSV, 270
 htdocs, 103
 HTML, 10
 Dokument, 12
 Editoren, 10

Kommentar, 71
HTML5, 30
HTTP, 5
Hyperlink, 16

I

ID, 148
IDREF, 148
if-else, 73, 80
Imagemap, 24
IMAP, 7
IMPLIED, 150
Information, 277
Informationssystem, 277
Inhaltselemente, semantische, 32
Innenabstand, 62
int, 170
integer, 170
Internet, 4
IP-Adressen, 8

J

JavaScript, 71
JFIF (JPEG File Interchange Format), 263
Joint Photographic Expert Group (JPG), 263
JPEG *Siehe* Joint Photographic Expert Group,
263
JSON, 90

K

Kardinalität, 141, 153
Karten
 thematische, 283
 topologische, 284
Klassenmodell, 287
Kommentare, 18, 135
Komprimierungsverfahren, 273

L

Lab, 271
Layout, 53
Laufängencodierung, 274
Lempel-Ziv-Welsh (LZW), 262, 274
Listen, 23
localhost, 101
long, 170

Lookup Table, 267
LookupTable, 275
LZW *Siehe* Lempel-Ziv-Welsh, 274

M

Markup, 9, 131
Maskierung, 75
Metagrafik, 257, 259
Metainformation, 11
Metasprache, 66
Mixed Content, 145
MPEG-7, 140
MusicXML, 140
MySQL, 101

N

Namenskonflikte, 137
Namensräume, 137
namespaces, 137
NCP *Siehe* Network Control Protocol, 3
negativeInteger, 170
Network Control Protocol (NCP), 3
NMOKEN, 149
nonNegativeInteger, 170
nonPositiveInteger, 170
NOTATION, 149

O

Objekt, 76
onclick, 74, 75
onload, 74
onmouseover, 74
Operatoren, 145
 logische, 81
OSM, 140

P

Parameter, 78
 Entities, 151
PCDATA, 141, 146
Perl, 101
php, 101, 105
phpMyAdmin, 103
Python, 112
Pixel, 255

PNG *Siehe* Portable Network Graphic Format, 261
 POP, 7
 Pop-up Window, 72
 Portable Network Graphic Format (PNG), 261
 Positionierung, 63
 positiveInteger, 170
 ppi, 256
 Processing Instruction, 133
 Property-Value-Paare, 56
 Protokoll, 5, 6
 Provider, 8
 Punktdichte, 266

Q

QGIS *Siehe* Quantum GIS, 307
 Quantum GIS (QGIS), 307
 Quelltext, 10
 querySelector(), 89

R

radiobutton, 39
 Radiobutton, 41, 85
 Rasterbilder, 257
 Rasterdarstellung, 288
 RAW, 265
 RDF, 140
 REQUIRED, 150
 reset button, 39
 Ressourcen, externe, 54, 133
 RGB, 268
 RLE *Siehe* Run Length Encoding, 274
 Roma, 199
 RSS, 140
 Ruby, 112
 Run Length Encoding (RLE), 274

S

Schaltflächen, 85
 Select-Box, 39, 42
 Selektoren, 87
 Server, 5
 SGML, 65
 short, 170
 Sicherheit, 126
 SMIL, 140
 SMTP, 7

SOAP, 140
 Starttag, 12
 submit button, 39
 SVG, 140
 Syntax-Highlighting, 10

T

Tabellen, 20
 Tagged Image File Format (TIFF), 260
 TCP/IP *Siehe* Transmission Control Protokoll/
 Internet Protokoll, 4
 TEI, 66, 140
 C, 197
 Testsystem, 101
 textarea, 39
 Textfelder
 einzeilige, 40
 mehrzeilige, 41
 TIFF *Siehe* Tagged Image File Format, 260
 Transmission Control Protokoll/Internet Proto-
 koll (TCP/IP), 4
 True Color Image, 267

U

unsignedByte, 170
 unsignedInt, 170
 unsignedLong, 170
 unsignedShort, 170

V

Validierung, 67
 Validierungssprachen, 138
 Validität, 133
 Variablen, 76, 77
 Vektordarstellung, 289
 Vektorgrafiken, 257, 258
 Verfahren
 verlustbehaftetes, 275
 verlustfreies, 273
 Vergleichsoperatoren, 79
 Vorgabewert, 150

W

Webangebot, dynamisches, 100
 Webbrowser, 10
 Webdesign, adaptives, 30

Webseite, statische, 70
Wellformedness, 66
Wissen, 277
Wohlgeformtheit, 66, 133
Wörterbuch-Algorithmus, 274
Wurzelement, 133

X

X3D, 140
XAMPP, 101
XHTML, 65, 67, 68
XML, 66, 131
 Editor, 132
 Instanz, 132

Schema, 153
Sprache, 139
XMLHttpRequest Objekt, 113
xs\
 boolean, 155
 date, 155
 decimal, 155
 integer, 154
 string, 154
 time, 155
XSL-FO, 140

Z

Zuweisungsoperatoren, 79