

Literatur

- Abelson, H. 1983
Einführung in Logo, Vaterstetten 1983
- Abelson, H. and diSessa, A. 1981
Turtle Geometry, The Computer as a Medium for Exploring
Mathematics, Cambridge-London 1981
- Ahrens, H. 1927
Mathematische Spielereien, Leipzig-Berlin 1927,
Nachdruck: Stuttgart 1979
- Backus, J. 1978
Can Programming be Liberated from the von Neumann Style?,
Comm.ACM 21,8(1978)613-641
- Bundy, A., Burstall, R.M., Weir, S. and Young, R.M. 1980
Artificial Intelligence: An Introductory Course,
Edinburgh 1980
- Cesaro, E. 1901
Vorlesungen über natürliche Geometrie, Leipzig 1901,
Nachdruck: New York 1969
- Dijkstra, E. 1975
Guarded Commands, Nondeterminacy and Formal Derivation of
Programs, Comm.ACM 18,8(1975)453-458
- Ennals, J.R. 1983
Beginning micro-Prolog, Chichester 1983
- Gardener, M.
Mathematische Spielereien
Spektrum der Wissenschaft 5(1980)16-22
- Hoppe, H.U. in Vorb.
Logo im Mathematikunterricht - Ein Beitrag zur Didaktik des
interaktiven Programmierens mit zahlreichen Programmbeispielen,
Vaterstetten, in Vorb.
- IWT 1983
IWT-Logo für apple II+IIe (System, Programmbeispiele, System-
handbuch), IWT Software Service GmbH Burscheid 1983
- Kowalski, R. 1984
Logic as a Computer Language for Children
in: Yazdani (ed.) 1984, 121-144
- Lawler, B. 1984
Designing Computer-based Microworlds
in: Yazdani (ed.) 1984, 40-53
- Löthe, H. und Quehl, W. 1983
Natürliche Geometrie und Dynamik, Logo-Papier Nr.7,
Pädagogische Hochschule Esslingen 1983
- v.Mangoldt, H. und Knopp, K. 1958
Einführung in die höhere Mathematik, Bd. I - III,
Stuttgart 1958

- Papert, S. 1982
Mindstorms - Kinder, Computer und neues Lernen,
Basel-Boston-Stuttgart 1982
- Strubecker, K. 1964
Differentialgeometrie I, Kurventheorie der Ebene und des
Raumes, Berlin 1964
- Watt, D. 1983
Learning with Logo, Peterborough 1983
- Wirth, N. 1975
Algorithmen und Datenstrukturen, Stuttgart 1975
- Yazdani, M. (ed.) 1984
New Horizons in Educational Computing, Chichester 1984

Sachverzeichnis

A

Ableitung 87
ABS 143
Achsen Spiegelung 78f
AK 143
ALLE? 153
arithmetische Folgen 52ff
AUF 143
AUFKURS 143
AUFXY 143
AUSSTIEG 153

B

back tracking 100f
Bewegungsüberlagerung 23f
Binärbaum 15f
BLINKER 153
bubblesort 44f

C

COS 146

D

Dameproblem 109f
DANN 153
DEF 148
DIFF 146
Differenzieren
- symbolisches 85 ff
Direktausführung 11
DIV 146
Doppelzug-Problem 111ff
DR 154
Dreiecksberechnung 102ff
Dr. Logo 143
DRUCKE 154
DRUCKZEILE 154
DZ 154

E

EINES? 154
EINGABE 154
EL 148
EL? 149
ELEMENT 148
ELEMENT? 29, 149
Ellipse 22
ENDE 154
ENTFERNUNG 143
ER 149
ERSTES 149
Evaluieren
- von Befehlslisten 52,157
- von Präfix-Termen 89ff

F

fastleere Felder 40ff
Felder 33ff
Fibonaccifolgen 56
Fluggepäckproblem 93ff
Folgenfortsetzung 51ff
FOR-NEXT s. FÜR 124
F.PICKE 37
F.SETZE 37
FÜR 124

G

Grafik 142
Grammatikprobleme 59ff
guarded commands 125

H

heuristisch gelenkte Suche 110f,
120

I

IBM-Logo 142f
Igelgrafik 11ff, 142
Infix-Schreibweise 80
INT 146
IP (inneres Produkt) 39, 128
IWT-Logo 7,142f

K

kartesisches Produkt 47f
Kegelschnitte 22ff
v. Kochsche Kurve 17f
Kombinatorik 46,49ff
Kontrollstrukturen 123ff, 129f
Krümmung 19
K.TUPEL 48
KURS 143
Kurzgeschichten 63ff

L

LÄNGE 29,149
LEER? 149
LETZTES 149
LI 144
LIESLISTE 154
LIESTASTE 155
LINKS 144
LISP 3,142
LISTE 150
LISTE? 150
Listen 28f, 148f
LL 154
logische Operationen 133ff
LOKAL 155

- lokale Variable 155
LÖSCHESCHIRM 155
LS 155
LT 155
LZ 149
- M
- MATPROD 39
Matrizenoperationen 38ff, 128ff
ME 150
Mengenoperationen 32f, 46ff
Missionare-Kannibalen-Problem
105ff
MITERSTEM 150
MITLETZTEM 150
MIT-Logo 142
ML 150
Modularisieren 13
- N
- NAME? 156
natürliche Gleichung 19
NICHT? 156
- O
- OE 150
OHNEERSTES 150
OHNELETZTES 151
OL 151
ORT 144
- P
- parsing 67
Peanokurve 16f
PEILE 144
Peilgeometrie 21
Periodenerkennung 56f
Permutationen 49
Planetenbahnen 25ff
POS 151
POT (Potenzmenge) 46
PR 156
PR? 151
Präfix-Schreibweise 81
PRLISTE 151
Problembäume 93f, 100, 117
Problemlösen 93ff
Programmieren
- als Spracherweiterung 7
- funktionales 125ff
- imperatives 123ff
- logisches (prädikatives) 130ff
PROD 146
Prolog 131ff
PROZEDUR? 151
PRÜFE 152f, 156
- Q
- QUAD 158
Quadratfunktion 158
QUOT 146
QW 147
- R
- RE 144
RECHTS 144
Regeln (in Prolog) 136ff
Rekursion
- allgemein 8ff
- endständige 13
- verzweigte 15ff
rekursive Muster 15ff
Relationseditor 132f, 137
REST 147
RG 156
RI 144
RICHTUNG 144
RK 156
Rollkurven 23ff
RÜCKGABE 156
RÜCKKEHR 156
RÜCKWÄRTS 144
RW 144
- S
- SA 145
SATZ 152
Sätze, spanische 59ff
scanning 68
Schiebequadrat 115ff
semantisches Netz 139
SETZE 156
SH 145
SIN 147
SOLANGE 124
SONST 152f, 157
Sortierverfahren 41ff
Spiegelung von Igelwegen 75ff
Spiralmuster 13
Stammbaum 140f
STIFTAB 145
STIFTHOCH 145
STREICH 159
STREICH1 159
Suche in der Breite 93ff
Suche in der Tiefe 99ff
SUMME 147
Syntaxprüfung (bei Zahlwörtern)
65ff
- T
- Teilmengen 47

TRANS (Transponieren einer Matrix) 38
 TSUCHE 101
 TUPEL 48
 U
 Übersetzung
 - Dezimalzahl/Zahlwort 65ff
 - Zahlwort/Dezimalzahl 72ff
 - Infix/Präfix 80ff
 - Präfix/Infix 91ff
 Umkehrung von Igelwegen 77f
 V
 V.ADD 159
 Vektoroperationen 159f
 Verbformen, spanische 59ff
 VEREIN 33
 Vielecke 12
 V.IP 159
 VORWÄRTS 145
 V.SK.MULT 160
 VW 145
 W
 WDIFF 160
 Wegenetz-Problem 96ff
 WENNFALSCH 152f, 157
 WENNWAHR 152f, 157
 WERT 158
 WF 157
 WH 158
 WHILE s. SOLANGE 124
 WIEDERHOLE 158
 WORT 152
 WORT? 152
 WW 157
 X
 XKO 145
 Y
 YKO 145
 Z
 ZAHL? 147
 Zahlenfolgen 51ff
 Zahlwörter 65ff
 ZUFALLSZAHL 147
 Zykloiden 24f
 ZZ 147

Teubner Studienbücher

Informatik

Berstel: **Transductions and Context-Free Languages**

278 Seiten. DM 38,— (LAMM)

Beth: **Verfahren der schnellen Fourier-Transformation**

316 Seiten. DM 34,— (LAMM)

Bolch/Akyildiz: **Analyse von Rechensystemen**

Analytische Methoden zur Leistungsbewertung und Leistungsvorhersage
269 Seiten. DM 29,80

Dal Cin: **Fehlertolerante Systeme**

206 Seiten. DM 24,80 (LAMM)

Ehrig et al.: **Universal Theory of Automata**

A Categorical Approach. 240 Seiten. DM 24,80

Giloi: **Principles of Continuous System Simulation**

Analog, Digital and Hybrid Simulation in a Computer Science Perspective
172 Seiten. DM 25,80 (LAMM)

Kandzia/Langmaack: **Informatik: Programmierung**

234 Seiten. DM 24,80 (LAMM)

Kupka/Wilsing: **Dialogsprachen**

168 Seiten. DM 21,80 (LAMM)

Maurer: **Datenstrukturen und Programmierverfahren**

222 Seiten. DM 26,80 (LAMM)

Oberschelp/Wille: **Mathematischer Einführungskurs für Informatiker**

Diskrete Strukturen. 236 Seiten. DM 24,80 (LAMM)

Paul: **Komplexitätstheorie**

247 Seiten. DM 26,80 (LAMM)

Richter: **Betriebssysteme**

Eine Einführung. 152 Seiten. DM 25,80 (LAMM)

Richter: **Logikkalküle**

232 Seiten. DM 24,80 (LAMM)

Schlageter/Stucky: **Datenbanksysteme: Konzepte und Modelle**

2. Aufl. 368 Seiten. DM 32,— (LAMM)

Schnorr: **Rekursive Funktionen und ihre Komplexität**

191 Seiten. DM 25,80 (LAMM)

Spaniol: **Arithmetik in Rechenanlagen**

Logik und Entwurf. 208 Seiten. DM 24,80 (LAMM)

Vollmar: **Algorithmen in Zellularautomaten**

Eine Einführung. 192 Seiten. DM 23,80 (LAMM)

Weck: **Prinzipien und Realisierung von Betriebssystemen**

299 Seiten. DM 32,— (LAMM)

Wirth: **Compilerbau**

Eine Einführung. 3. Aufl. 117 Seiten. DM 17,80 (LAMM)

Wirth: **Systematisches Programmieren**

Eine Einführung. 4. Aufl. 160 Seiten. DM 22,80 (LAMM)

Preisänderungen vorbehalten

MikroComputer-Praxis

DISKETTEN

Die nachstehenden Disketten (5¹/₄ Zoll) enthalten die Programme der gleichnamigen zugehörigen Bücher, wobei Verbesserungen oder vergleichbare Änderungen vorbehalten sind.

Duenbostl/Oudin/Baschy: **BASIC-Physikprogramme 2**

Diskette für Apple II

In Vorbereitung

Diskette für C 64 / VC 1541, CBM-Floppy 2031, 4040

In Vorbereitung

Erbs: **33 Spiele mit PASCAL**

... und wie man sie (auch in BASIC) programmiert

Diskette für Apple II; UCSD-PASCAL

Empf. Preis DM 46,—

Hainer: **Numerik mit BASIC-Tischrechnern**

Diskette für C 64 / VC 1541; CBM-Floppy 2031, 4040

Empf. Preis DM 48,—

Hoppe/Löthe: **Problemlösen und Programmieren mit LOGO**

Ausgewählte Beispiele aus Mathematik und Informatik

Diskette für Apple II; IWT-LOGO

In Vorbereitung

Diskette für C 64 / VC 1541; CBM-Floppy 2031, 4040

In Vorbereitung

Menzel: **BASIC in 100 Beispielen**

Diskette für Apple II; DOS 3.3

Empf. Preis DM 42,—

Buch mit Beilage Diskette für CBM-Floppy 8050, 8250
DM 62,—

Diskette für C 64 / VC 1541; CBM-Floppy 2031, 4040

Empf. Preis DM 42,—

Menzel: **Dateiverarbeitung mit BASIC**

Buch mit Beilage Diskette für Apple II; DOS 3.3 bzw. CP/M

DM 62,—

Mittelbach: **Simulationen in BASIC**

Diskette für Apple II; DOS 3.3

Empf. Preis DM 46,—

Nievergelt/Ventura: **Die Gestaltung interaktiver Programme**

Buch mit Beilage Diskette für Apple II; UCSD-PASCAL

DM 62,—

Ottmann/Schrapp/Widmayer: **PASCAL in 100 Beispielen**

Diskette für Apple II, UCSD-PASCAL

Empf. Preis DM 48,—

Die Reihe wird durch weitere Bände und Disketten fortgesetzt.

Preisänderungen vorbehalten



B. G. Teubner Stuttgart

MikroComputer-Praxis

Die Teubner Buch- und Diskettenreihe für
Schule, Ausbildung, Beruf, Freizeit, Hobby

Fortsetzung

Menzel: **BASIC in 100 Beispielen**

4. Aufl. 244 Seiten. DM 24,80

Menzel: **LOGO in 100 Beispielen**

In Vorbereitung

Mittelbach: **Simulationen in BASIC**

182 Seiten. DM 23,80

Nievergelt/Ventura: **Die Gestaltung interaktiver Programme**

124 Seiten. DM 23,80

Ottmann/Schrapp/Widmayer: **PASCAL in 100 Beispielen**

258 Seiten. DM 24,80

Otto: **Analysis mit dem Computer**

In Vorbereitung

v. Puttkamer/Rissberger: **Informatik für technische Berufe**

Ein Lehr- und Arbeitsbuch zur programmierbaren Mikroelektronik
284 Seiten. DM 23,80

Weber/Wehrheim: **PASCAL-Programme im Physikunterricht**

In Vorbereitung

Die Reihe wird durch weitere Bände und Disketten fortgesetzt.

Preisänderungen vorbehalten



B. G. Teubner Stuttgart