

# VORSCHAU 06 >

## ENTWICKLUNG

Elektromagnetische Simulation von Antennen im Fahrzeuginnenraum

Grafische Entwicklungsumgebung zur Programmierung audiospezifischer Anwendungen

Neuer Aufbau- und Verbindungsansatz für Hochstrom-Inverter

Bordnetzarchitekturen für Mikrohybrid-Fahrzeuge der zweiten Generation

Interkulturelle Unterschiede bei der Spezifikation von HMI-Lösungen

Autosar-Checkliste für die kontrollierte Umsetzung

Anforderungen an ein 12-/48-V-Bordnetz aus Sicht eines Halbleiterherstellers

Skalierbare E/E-Architekturen für Fahrerassistenzfunktionen bis zum hochautomatisierten Fahren

## FORSCHUNG

Kühlmittelströmungsführung im Wassermantel elektrischer Maschinen



## TITELTHEMA

### VERNETZTES INFOTAINMENT

Fahrzeug-Infotainment-Systeme (In-Vehicle Infotainment, IVI) sind heute ein wichtiges Kaufkriterium für den Verbraucher. Immer mehr Kunden wollen im Auto das gleiche Infotainment-Erlebnis wie mit ihren Smartphones erleben. Doch wie kann die Technologie in Autos, die oft Jahre für Konzeption und Entwicklung benötigt, mit den neuesten Smartphone-Updates und -Versionen Schritt halten? Ein Artikel von Mentor Graphics beschreibt verschiedene Ansätze.

Wie gelingt die Datenübertragung in und innerhalb der Infotainmentsysteme des Fahrzeugs? Die hierbei zu visualisierenden Datenströme, beispielsweise beim Videostreaming, müssen zeitgerecht aufbereitet zur Verfügung stehen. Die Anforderungen an die Echtzeitvernetzung sowie die geeigneten Testsszenarien fokussiert Göpel Electroncis.

Mit Dr.-Ing. Michael Würtemberger, Leiter Connected Drive und Infotainment bei der BMW AG, spricht mit ATZelektronik im Interview über die Car-to-X-Strategie des OEM.