



TwinStore – Online-Plattform für Simulationsmodelle

11

Christian Scheifele

Zusammenfassung

Komponentenhersteller suchen zunehmend nach Lösungen zur Bereitstellung Digitaler Zwillinge ihrer Hardwareprodukte, um ihren Kunden eine Virtuelle Inbetriebnahme (VIBN) von Automatisierungskonzepten und -lösungen zu ermöglichen. Die Verfügbarkeit eines Digitalen Zwillings entwickelt sich zum entscheidenden Verkaufsmerkmal eines Komponentenherstellers. Ziel der Verwendung vorgefertigter Komponentenmodelle ist die Reduzierung von Modellierungszeiten bei gleichzeitig sehr realitätsnaher virtueller Abbildung der Hardwareprodukte für die virtuelle Auslegung, den Test und die Optimierung von Steuerungssystemen im digitalen Engineering. In diesem Beitrag wird die Online-Plattform „TwinStore“ für den Austausch von Simulationsmodellen zur Virtuellen Inbetriebnahme vorgestellt. Digitale Zwillinge aus dem TwinStore, die hinsichtlich der Schnittstellen, Parameter und Eigenschaften das Verhalten der realen Hardware abbilden, können nahtlos in ein Simulationswerkzeug für die Virtuelle Inbetriebnahme eingebunden werden. Die Bibliotheken umfassen Roboter- und Greifsysteme, Antriebs- und Fördertechnik bis hin zu Sensorikkomponenten.

11.1 Virtuelle Inbetriebnahme im Maschinen- und Anlagenbau

Im Maschinen- und Anlagenbau entstehen heute zunehmend **Simulationsmodelle von Produktionsanlagen**, um die Produktentwicklung, die Produktionsplanung, den Produktionsanlauf, den Produktionsbetrieb und die Auftragsabwicklung [1] mit auf die

C. Scheifele (✉)

TwinStore GmbH, Stuttgart, Deutschland

E-Mail: christian.scheifele@twinstore.de

© Der/die Autor(en) 2024

A. Verl, S. Röck und C. Scheifele (Hrsg.),

Echtzeitsimulation in der Produktionsautomatisierung,

https://doi.org/10.1007/978-3-662-66217-5_11

181

Anforderungen der jeweiligen Lebenszyklusphase abgestimmten Methoden und Werkzeuge zu unterstützen. Dieses umfassende Netzwerk an simulationsbasierten Methoden und Werkzeugen entlang des Lebenszyklus einer Produktionsanlage wird unter dem Oberbegriff der **Digitalen Fabrik** zusammengefasst [2]. In [3] werden Simulationsmodelle als expliziter Produkt- und Anlagenbestandteil gesehen: „Simulationen werden integraler Bestandteil im gesamten Lebenszyklus, von der Planung über Design und Implementierung bis zum Betrieb und Service und erweitern damit bestehende Wertschöpfungsketten, schaffen neue Wertschöpfungsnetzwerke und ermöglichen neue Geschäftsmodelle“. In diesem Kontext steigt die Notwendigkeit zum **Austausch und zur Wiederverwendung von Simulationsmodellen**.

Zur Erfüllung der hohen und kontinuierlich wachsenden Anforderungen an Leistung, Qualität und Kosten der Automatisierungslösung bei steigendem Automatisierungsgrad ist der Einsatz von virtuellen Methoden und Werkzeugen heute bereits im Entwicklungsprozess („Digital Engineering“) von industriellen Produktionsanlagen unabdingbar. Von zentraler Bedeutung für den Maschinen- und Anlagenbau ist die Methode der **Virtuellen Inbetriebnahme (VIBN)**, welche in den letzten Jahren vermehrt zur Anwendung kommt [4]. Die VIBN bezeichnet den der realen Inbetriebnahme (IBN) vorgelagerten Gesamttest des Automatisierungssystems mithilfe eines Simulationsmodells der Anlage [5]. Ein Simulationsmodell wird in diesem Beitrag als **Digitaler Zwilling** bezeichnet. Der Digitale Zwilling der Anlage ist aus virtuellen Komponenten und Baugruppen aufgebaut, welche die realen Hardwareprodukte mit ihren Schnittstellen und Parametern abbilden. Die Digitalen Zwillinge der eingesetzten Komponenten und Baugruppen enthalten die für eine VIBN wesentlichen Verhaltensmerkmale der realen Systeme. Für eine Hardware-in-the-Loop Simulation (HiLS) wird das Verhalten der Komponenten beispielsweise so nachgebildet, dass am Feldbus kein Unterschied zum Verhalten der realen Komponenten vorliegt. Bei der HiLS kann damit mittels industriellem Feldbus die reale Steuerungshardware in Betrieb genommen werden. Die VIBN ermöglicht es dem Maschinen- und Anlagenbau, die Entwicklungs- und Inbetriebnahmeprozesse signifikant zu beschleunigen, die Qualität zu erhöhen und Inbetriebnahmekosten zu senken. Die Strukturierung eines Simulationsmodells in Komponenten- und Baugruppenmodelle bildet die Basis für den Austausch und die Wiederverwendung von Modellteilen. Die Bereitstellung von Simulationsmodellen verspricht neben der massiven Reduzierung der Modellierungszeiten für die VIBN eine gleichzeitige Qualitätssteigerung aufgrund der Verwendung optimierter und validierter (Teil-) Modelle, beispielsweise direkt vom Komponentenhersteller.

Die Hersteller von Simulationswerkzeugen zur VIBN haben auf Basis der dargestellten Potentiale der komponentenbasierten Strukturierung die Notwendigkeit von **Integrationschnittstellen** zur Einbeziehung von (Teil-)Modellen Dritter erkannt. Integrationschnittstellen bieten die Möglichkeit, spezifische Teilmodelle in das Anlagenmodell zu integrieren. Bei einer Kopplung einzelner Module oder Teilmodelle zu einem Gesamtmodell wird in der Literatur auch der Begriff der Modellkopplung verwendet [6]. Die Aufteilung des Gesamtmodells in mechatronische Module anhand der Komponenten- und

Baugruppengrenzen führt zu validierten Teilmodellen, die sich in einem Baukasten ablegen und in späteren Simulationsprojekten wiederverwenden lassen. Der modulare Aufbau bildet zusätzlich die Basis für eine vollautomatische Generierung von kundenindividuellen Anlagenmodellen im Engineering aus der Kommissionierungsliste [7].

Zur ganzheitlichen Simulation von virtuellen Maschinen und Anlagen müssen Modelle aus unterschiedlichen Fachdisziplinen miteinander gekoppelt und aufeinander abgestimmt werden. Bei der Kopplung von Modellen zu einem interdisziplinären Gesamtmodell spricht man von einer mechatronischen Systemsimulation. Bei der HiLS interagiert das Gesamtmodell mit den über die reale Kommunikationsperipherie ausgetauschten Steuerungssignalen. Das Gesamtmodell des Produktionssystems ist dabei aus unterschiedlichen Modellen zusammengesetzt:

- Steuerungstechnische Modelle (z. B. Feldbuskomponenten, Sensoren und Aktoren)
- Kinematische Modelle (z. B. Maschinen- und Roboterkinematiken)
- Geometrische Modelle (z. B. 3D-Kollisionserkennung und Arbeitsraumanalyse)
- Mechanische Modelle (z. B. Strukturmechanik und Dynamik)
- Prozessmodelle (z. B. Materialabtrag und Zerspanung)
- Materialflußmodelle (z. B. Handlings- und Fördereinrichtungen)

Die Verhaltensmodelle von Feldbuskomponenten, wie beispielsweise von Antrieben, werden heute vom Toolhersteller oder einem Simulationsspezialisten erstellt. Dabei wird das Verhalten abstrahiert und kann nur an das reale, charakteristische Verhalten (Rampen, Betriebsarten, etc.) angenähert werden. Die Bereitstellung von digitalen Abbildern der realen Feldbusteilnehmer direkt vom Komponentenhersteller hat dagegen den Vorteil, dass die einzelnen Komponenten bis hin zur realen Firmware und Parametrierung originalgetreu abgebildet werden können. Zusätzlich werden weitere Möglichkeiten zur vereinfachten Parametrierung der Komponentenmodelle direkt aus den Engineering-Werkzeugen des Komponentenherstellers geschaffen. Anwender können somit bereits in einer frühen Entwicklungsphase die virtuellen Anlagen prüfen, unterschiedliche Komponenten gegeneinander vergleichen sowie das spätere Verhalten der realen Maschine analysieren (z. B. Betriebsarten, Rampen). Weiter stehen erstmals realistische Digitale Zwillinge zur Verfügung, welche für Serviceanwendungen, Vorabprüfung von Firmwareupdates etc. genutzt werden können. Die steigende Aussagekraft des virtuellen Modells der Anlage führt, wie in Abb. 11.1 dargestellt, zur Erhöhung des erreichbaren Konkretisierungsgrads im Rahmen der VIBN und damit zur Reduzierung der Aufwände bei der realen Inbetriebnahme der Anlage.

Zunehmend suchen **Komponentenhersteller** deshalb nach Lösungen zur Bereitstellung Digitaler Zwillinge ihrer Hardwareprodukte, um ihren Kunden eine VIBN von Automatisierungskonzepten und -lösungen zu ermöglichen.

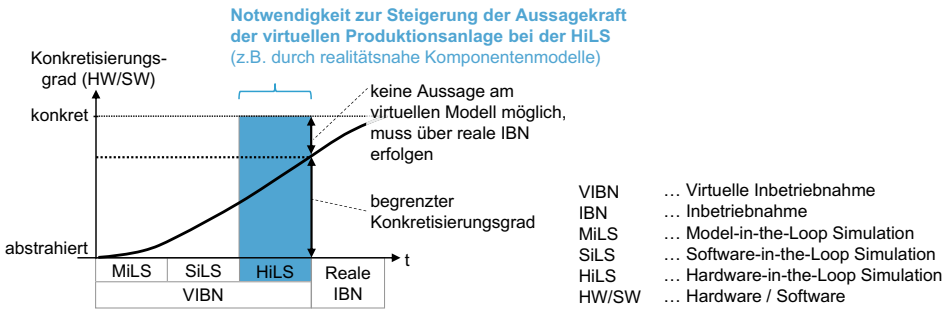


Abb. 11.1 Begrenzter Konkretisierungsgrad bei der HiLS in Anlehnung an [8]

11.2 Plattform für Bereitstellung, Pflege und Austausch von Simulationsmodellen

Das im Folgenden betrachtete und in Abb. 11.2 dargestellte **TwinStore** Konzept [9] beschreibt die plattformbasierte Bereitstellung, die Pflege und den Austausch von Simulationsmodellen. Zielsetzung ist die Bereitstellung von bereits implementierten und validierten Simulationsmodellen direkt vom Komponentenhersteller oder Simulationsspezialisten (Provider) für den Einsatz in Simulationsprojekten des Maschinen- und Anlagenbauers oder Systemintegrators. Abb. 11.2 fasst den Weg des Digitalen Zwillings von der Bereitstellung von Modellbibliotheken der Provider (in Form von TwinStore Packages) in der TwinStore-Plattform über die Verwendung der Modelle im Rahmen des digitalen Engineerings bis in die Betriebsphase, beispielsweise zur Schulung des Betriebspersonals oder für Servicefälle in der Betriebsphase, zusammen.

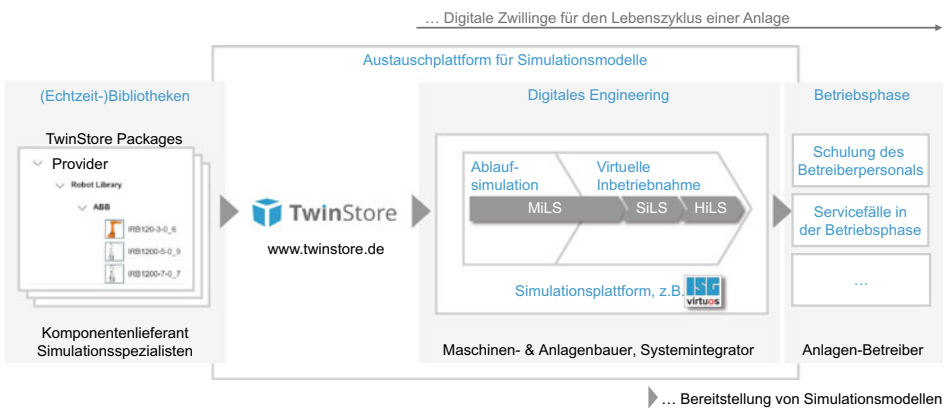


Abb. 11.2 TwinStore Plattform für die Bereitstellung von Simulationsmodellen

Dabei ist die Zielsetzung, dass **Komponentenhersteller** zukünftig neben den realen Komponenten auch deren digitale Abbildungen zur Verfügung stellen [1, 3] (siehe Abb. 11.2). Neben der Reduzierung der Modellierungszeiten und der Steigerung der Modellqualität wird durch die Bereitstellung der Digitalen Zwillinge eine neue Feedback-Möglichkeit zwischen Komponentenherstellern und deren Kunden geschaffen. Aus dem digitalen Produktkatalog kann der kundenspezifische Digitale Zwilling anhand der Bestellnummern der eingesetzten Komponenten zielgerichtet projiziert werden. Der Anwender wird befähigt mit einem Digitalen Zwilling der Komponente gefahrlos zu experimentieren und unterschiedliche Realisierungskonzepte zu prüfen. Aus einer Produktfamilie kann in virtuellen Testläufen die für den kundenspezifischen Anwendungsfall ideale Komponentenvariante identifiziert werden. Die Verfügbarkeit des Digitalen Zwillings entwickelt sich für den Komponentenhersteller zu einem entscheidenden Verkaufsargument seiner realen Hardwarekomponenten.

Ferner bieten **Simulationsspezialisten** zunehmend Bibliotheken zur Abbildung spezifischer, hochspezialisierter (Prozess-)Simulationen.

Dem **Maschinen- und Anlagenbauer sowie Systemintegrator** bieten sich mit dem offenen Bibliothekskonzept und dem Austausch von Simulationsmodellen neue Möglichkeiten, da er dem Anlagenbetreiber ein Simulationsmodell der kundenindividuellen Produktionsanlage für Schulungen des Betreiberpersonals oder betriebsbegleitende Untersuchungen zur Verfügung stellen kann. Die plattformbasierte Bereitstellung Digitaler Zwillinge bildet die Basis für neue Geschäftsprozesse und -modelle auch über den Entwicklungsprozess hinaus.

Abb. 11.3 stellt verschiedene Wege zu einem Komponentenmodell in Form eines TwinStore Package dar.

Zur Erstellung eines Komponentenmodells werden je nach Komponententyp verschiedene digitale Eingangs-Daten und -Informationen herangezogen. Diese digitalen Informationen können CAD-Daten im Dateiformat des eingesetzten CAD-Werkzeugs sowie die Komponentenfirmware, die entweder direkt im Quellcode vorliegt oder im Modellierungsprozess nachgebildet werden muss, sein.

Das Komponentenmodell besteht aus einem Verhaltensmodell und kann durch ein Geometriemodell ergänzt werden. Zur Erstellung des Verhaltensmodells greift der Modellierer auf vorhandene Black-Box-Bausteinbibliotheken (meist bereitgestellte Toolbibliotheken) zurück und bildet im Blockschaltbild das Verhalten der Komponente ab. Darüber hinaus können eigene Black-Box-Bausteine erstellt werden, indem das Black-Box-Verhalten mithilfe einer Programmiersprache beschrieben wird. Hierbei besteht auch die Möglichkeit, vorhandene Teile der originalen Komponentenfirmware in den Digitalen Zwilling zu integrieren. Dieser Ansatz wird von einigen Tools über proprietäre Schnittstellen realisiert, etwa das ISG-virtuos SDK C++. Darüber hinaus verwendet das „Functional Mock-up Interface“ (FMI) [10] einen Blockansatz zur Standardisierung der Architektur von Black-Box-Teilmodellen, die über deren Ein- und Ausgänge (E/A) in ein Gesamtmodell integriert werden können.

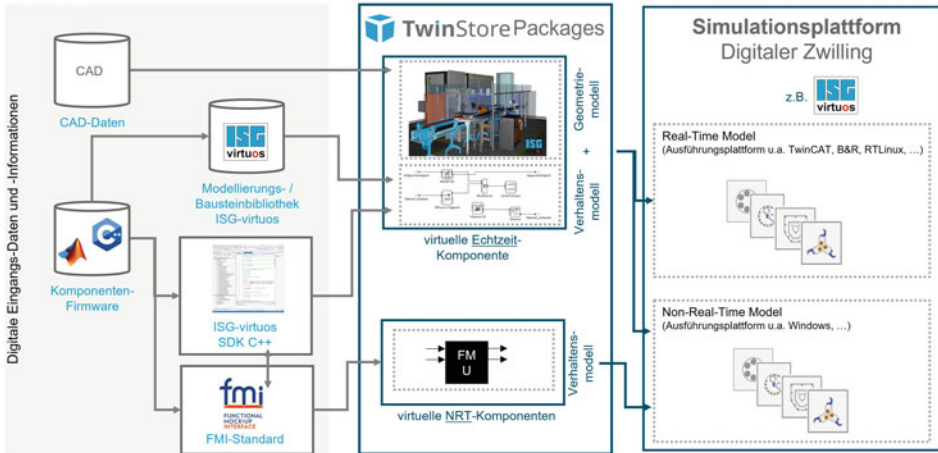


Abb. 11.3 Wege zur Erstellung von TwinStore Packages zum Einsatz in einer Simulationsplattform für das digitale Engineering

Bei der Erstellung eines Verhaltensmodells zum Einsatz bei einer VIBN ist das Komponentenverhalten so abzubilden, dass die diskreten Ein-/Ausgabewerte der Steuerung über den digitalen Feldbus im Modell erzeugt werden, um die Steuerungstechnik auf das richtige Verhalten zu prüfen (siehe Abb. 11.4). Daran bemisst sich die bei der Modellbildung zu wählende Modellkomplexität respektive Modelltiefe (Level of Detail). Das Hauptinteresse bei der VIBN von Maschinen und Anlagen ist im Besonderen nicht auf eine optimierte Gesamtauslegung, sondern auf die eingesetzte Steuerungstechnik gerichtet. Industrielle Steuerungssysteme sind mit der Sensorik und Aktorik der Maschinen über einen digitalen Feldbus verbunden und enthalten, insbesondere in den maschinenspezifischen Softwareteilen, unvermeidbare Programmier- und Parametrierfehler im Steuerungsprogramm, die mittels der VIBN identifiziert und behoben werden sollen.

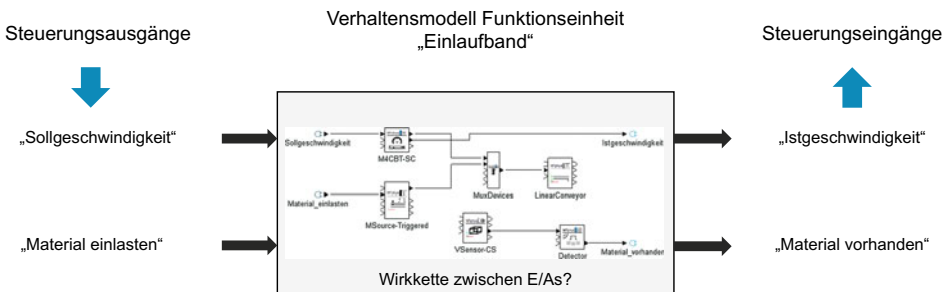


Abb. 11.4 Verhaltensmodellierung einer Komponente

Für einen durchgängigen Einsatz von Komponentenmodellen über den vollständigen digitalen Entwicklungsprozess und die Schulung des Betreiberpersonals bis in die Betriebsphase müssen die Verhaltensmodelle in unterschiedlichen **Detaillierungsstufen**, vom einfachen Model-in-the-Loop Modell bis hin zum echtzeitfähigen Hardware-in-the-Loop Modell, bereitgestellt werden. Die Herausforderung ist die Gestaltung eines optimalen Simulationsmodells für die einzelnen Teststufen, in der passenden Ausprägung, Modellgenauigkeit und Modelltiefe.

11.3 Packages und Bibliotheken

TwinStore Packages

Vom Provider von Simulationsmodellen werden Modellbibliotheken in Form von **TwinStore Packages (TSP)** bereitgestellt. Ein TSP trägt die Dateierweiterung `.tsp` und ist ein gewöhnlicher ZIP-Container.

Der Container enthält zum einen eine Meta-Datei im JSON (JavaScript Object Notation) Format mit allgemeinen Informationen zum TSP. Zum anderen finden sich im Container die Dokumentation zum Funktionsumfang und zum Einsatz des Modells in Simulationsprojekten, das Verhaltensmodell in Form einer Black-Box Beschreibung anhand von Ein-, Ausgängen und Parametriermöglichkeiten, die Geometrieinformationen mit der Kopplung ans Verhaltensmodell sowie dem eigentlichen Modellcode in Form einer DLL (Dynamic Link Library) für die Simulation unter Windows oder `.sys` für die Simulation unter Echtzeitbedingungen in der Beckhoff TwinCAT Echtzeiterweiterung. Modellcodes für weitere (Echtzeit-)Plattformen, wie beispielsweise B&R Automation Runtime und RTLinux, sind ebenfalls realisierbar.

Nach Erstellung der Komponentenmodelle werden **Schutz- und Verschlüsselungsmechanismen** verwendet, um das Know-how des Komponentenherstellers oder Simulationsspezialisten zu schützen. Der Anwender sieht im bereitgestellten (Teil-)Modell ausschließlich das Black-Box-Modell und damit dessen Ein- und Ausgangssignale sowie die Parametrierung des Komponentenmodells. Der schützenswerte Modellaufbau und Modellcode bleiben dem Anwender verborgen.

Im TwinStore Package Manager kann der Provider das TSP auf die Plattform laden und seine Bibliotheken verwalten. Neben Änderungen an bestehenden TSP enthält der **TwinStore Package Manager** eine Versionsverwaltung sowie Möglichkeiten zur individuellen Rechte- und Lizenzvergabe. Mit diesem Rechtemanagement ist gewährleistet, dass ein einzelnes TSP individuell zum Download freigeschaltet werden kann und die Regeln und Richtlinien für eine Nutzung über eine Lizenz durch den Provider festgelegt werden können.

Zur nahtlosen Einbindung von TSPs in Simulationsprojekte ist eine **Integrationschnittstelle** im jeweiligen Simulationswerkzeug zur VIBN notwendig. Die Projektierung des Maschinen- oder Anlagenmodells erfolgt dann vollständig komponentenbasiert. Der

Digitale Zwilling steht somit direkt zur Verwendung im Rahmen einer VIBN zur Verfügung.

Für den Provider von Simulationsmodellen entstehen neue **digitale Geschäftsmodelle** bei der Bereitstellung der digitalen Abbildungen seiner realen Hardwarekomponenten in Form von TSPs im TwinStore. Es ist abzusehen, dass die Verfügbarkeit eines Digitalen Zwillings zukünftig ein zentrales Verkaufsargument beim Vertrieb von Hardwarekomponenten darstellen wird.

Für den Anwender reduzieren sich die Modellierungszeiten durch die Einbindung vorgefertigter Simulationsmodelle. Einen Mehrwert stellt die detailliertere Simulation durch die Verwendung realitätsnaher Modelle zur Abbildung z. B. irregulärer Betriebsarten, dynamischer Parametrierung und des originalen Echtzeitverhaltens dar. Der Digitale Zwilling einer realen Hardwarekomponente soll sich exakt wie das reale System am Feldbus verhalten.

TwinStore Bibliotheken

Aus den digitalen Produktkatalogen der anbietenden Unternehmen kann ein Kunde den Digitalen Zwilling seiner kundenspezifischen Anlage zusammenstellen. Für jedes Simulationsmodell ist eine umfangreiche Dokumentation hinterlegt, über die sich der Kunde über die im Modell abgebildete Funktionalität informieren kann. Der TwinStore agiert als ein digitaler Marktplatz, über den der Digitale Zwilling bezogen werden kann. Die nahtlose Integration in Tools zur VIBN ermöglicht eine direkte Verwendung des zusammengestellten Simulationsmodells. Grundsätzlich unterscheidet der TwinStore zwischen drei Bibliotheksarten (Behaviour-Lib, Component-Lib und Platform-Lib), die im Weiteren mit exemplarischen Beispielen aus dem TwinStore erläutert werden:

In der **Behaviour-Lib** werden Simulationsbibliotheken zur Modellbildung im Blockschaltbild-Editor zur Verfügung gestellt. Diese Art von Bibliotheken enthalten ausschließlich Modellblöcke für den Blockschaltbild-basierten Modellierungsansatz. Unter anderem umfasst diese Bibliotheksart Modelle von Feldbuskomponenten ohne grafische Repräsentanz.

Im TwinStore stehen zahlreiche Antriebsmodelle zur Verwendung in einer HiLS zur Verfügung. Im Simulationsmodell werden die üblichen Steuer- und Statusbits für die Steuerung der abgebildeten State-Machine verwendet. Mit dem Simulationsmodell können gängige Funktionen wie u. a. das Positionieren (Fahrauftrag), Positionieren mit Reversieren, Schleifenfahrt, Handfahrt, usw. abgebildet werden. Dabei werden die einzelnen Phasen, wie z. B. Bremse öffnen, Startverzögerung, Beschleunigen, Fahrt mit konstanter Geschwindigkeit, Bremsen, Stoppverzögerung und Bremse schließen, abgebildet und können über eine Parametermaske konfiguriert werden.

Ein Beispiel ist das von der ISG bereitgestellte Modell eines Siemens Motorstarters SIRIUS 3RM1x. Der Digitale Zwilling bildet den Funktionsumfang des realen Geräts vollständig ab. Abb. 11.5 zeigt ein Einsatzbeispiel. Die Ein- und Ausgänge des Bausteins sind mit Signalen der Steuerung über Peripherie-E/As (Peripheral Ports) verbunden.

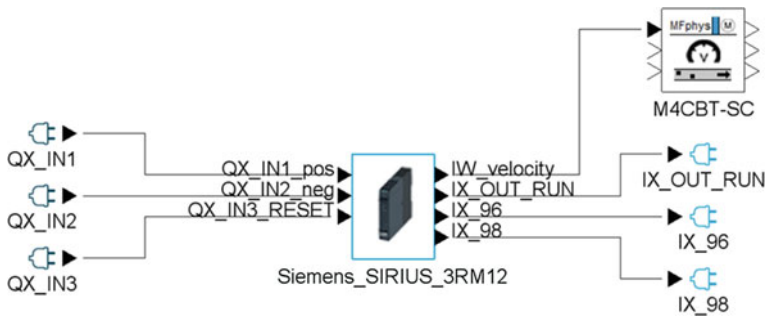


Abb. 11.5 Konfigurationsbeispiel eines Digitalen Zwillings aus der Behaviour-Lib

Der Motorstarter gibt über den Ausgang `IW_velocity` die Geschwindigkeit an einen Physikbaustein, der einen Motor für ein Förderband simuliert.

In der **Component-Lib** werden virtuelle Komponentenmodelle bestehend aus einem Blockschaltbild- und einem Geometriemodell zur Verfügung gestellt. Diese Art von Bibliotheken enthalten damit neben einem Black-Box Bausteinmodell im Blockschaltbild zusätzlich ein verknüpftes Geometriemodell.

Der TwinStore enthält bereits Bibliotheken mit verschiedenen virtuellen Baugruppen, beispielsweise für Robotersysteme, Antriebstechnik, Fördertechnik, Greifsysteme und Sensorik. In unterschiedlichen Baugruppen-Bibliotheken wurden einzelne Baugruppen abgebildet, die sich zu einem individuellen Anlagenkonzept per Drag-and-drop im 3D projektieren lassen. Bei der 3D-Projektierung entsteht das Simulationsmodell, welches ohne weiteren Modellierungsaufwand zur VIBN eingesetzt werden kann.

Beispiele der Component-Lib sind die in Abb. 11.6 dargestellten 3D-Komponentenmodelle zur Projektierung einer Roboterzelle. Robotermodelle bestehen dabei aus einer 3D-Visualisierung und einem hinterlegten Kinematikmodell, welches auf Basis der im Datenblatt des Roboterherstellers zur Verfügung gestellten Informationen parametrisiert ist. Das Komponentenmodell bietet Schnittstellen wie z. B. zur Kopplung mit einem Greifermodell. Hierfür ist im TwinStore beispielsweise das Simulationsmodell des Zimmer Greifers GEH6000IL-Gripper inklusive der Feldbusschnittstellen der Komponentenfirmware (Logik-Modell) und dem Physikmodell hinterlegt. Das Physikmodell ermöglicht eine Anbindung an individuelle Kinematiken sowie an ein Materialflussmodell zur Simulation von Handhabungsaufgaben.

Ein Beispiel für das Simulationsmodell eines photoelektrischen Sensors ist der Digitale Zwilling der Komponente WTB4SC-3P2262A00 von SICK. Dieses besteht aus den Kommunikationsschnittstellen, der Komponentenfirmware (Logikmodell) und dem Physikmodell. Für die Simulation der Komponentenfirmware wurde ein besonderer Wert auf die Möglichkeit zur Übernahme der Komponentenparametrierung aus den Engineering-Tools des Komponentenherstellers gelegt. Das Physikmodell berücksichtigt Sensor-relevante Einflussgrößen wie z. B. Glanzgrad, Winkellage, Farbe, Transparenz, der

Baukasten



Abb. 11.6 Projektierung der virtuellen Anlage aus TwinStore Packages

Detektions- und Hintergrundobjekte und bietet eine Schnittstelle zur Kopplung mit einem Materialflussmodell.

Die **Platform-Lib** stellt Online-Schnittstellen für die Anbindung und Kopplung weiterer Softwarewerkzeuge zur Verfügung. Beispiele sind vorgefertigte Schnittstellenlösungen zur Anbindung von virtuellen Steuerungen, z. B. Software-in-the-Loop Simulation (SiLS), und von spezialisierten Simulationswerkzeugen.

Im TwinStore sind mittlerweile eine Vielzahl von Schnittstellen, beispielsweise zur Anbindung von Siemens PLCSimAdvanced, Siemens Sinumerik One, KUKA OfficeLite und Fanuc RoboGuide, verfügbar.

Die im TwinStore verfügbaren Bibliotheken in der Behaviour-Lib, Component-Lib und Platform-Lib werden sukzessive weiter ausgebaut. Die erläuterten Komponentenmodelle liegen als TSP vor und wurden im Simulationswerkzeug ISG-virtuos umgesetzt. Für die Erstellung der Modelle ist sowohl der Blockschaltbild-Ansatz als auch die Programmierung von Black-Box Bausteinen möglich. Im Blockschaltbild kommen verfügbare ISG-virtuos Toolbibliotheken zum Einsatz. Für die Integration der Komponentenfirmware wird die ISG-virtuos C++ SDK Schnittstelle zur Erstellung eigener Echtzeitmodelle eingesetzt.

11.4 Zusammenfassung und Ausblick

Die Digitale Fabrik verfolgt die Vision der Verfügbarkeit eines Digitalen Zwillings der realen Maschine oder Anlage samt maßgeschneiderten digitalen Werkzeugen und Methoden über den gesamten Lebenszyklus. Der in diesem Beitrag vorgestellte TwinStore bildet

eine digitale Austauschplattform für Simulationsmodelle, auf der Komponentenhersteller Digitale Zwillinge direkt zur Verfügung stellen und vertreiben können.

Die weitere Ausgestaltung der Austauschplattform TwinStore erfolgt im Rahmen der TwinStore Community. In der TwinStore Community engagieren sich Komponentenhersteller, Simulationsspezialisten, Maschinen- und Anlagenbauer, Systemintegratoren und Anwender einer VIBN. Neben der Ausgestaltung der TwinStore Plattform wird der Umfang der verfügbaren Bibliotheken sukzessive weiter ausgebaut. Im Rahmen der Zusammenarbeit erfolgt die Normierung und Standardisierung von Simulationsmodellen in TwinStore Packages. Derzeit wird in der Community an „Best Practice“ Anwendungen gearbeitet, die einen Einsatz validierter Komponentenmodelle aus dem TwinStore in komplexen VIBN aufzeigen. Zudem wird die Erarbeitung eines Zertifizierungsvorgehens und damit einer Qualitätssicherung für geprüfte Simulationsmodelle vorangetrieben. Hierbei wird die Identifikation von Qualitätskriterien sowie die systematische, automatisierte Bewertung der Qualität von TSP untersucht [4]. Daneben wird ein digitales Geschäftsmodell für den Austausch von TSP erarbeitet.

Literatur

1. BITKOM e. V., VDMA e.V. und ZVEI e. v. (2015) Umsetzungsstrategie Industrie 4.0: Ergebnisbericht der Plattform Industrie 4.0
2. VDI 4499 Blatt 1:2008–02: Verein Deutscher Ingenieure (2008) Digitale Fabrik – Grundlagen. <http://www.beuth.de>
3. VDI/VDE (2020) VDI-Statusreport Februar 2020: Simulation und digitaler Zwilling im Anlagenlebenszyklus: Standpunkte und Thesen
4. Verband Deutscher Maschinen- und Anlagenbau e.V. (VDMA) (2018) Wege zum Digitalen Zwilling: Simulation und Visualisierung im Produktlebenszyklus, Anwendungs- und Nutzenbeispiele aus dem Maschinen- und Anlagenbau. VDMA Verlag, Frankfurt
5. VDI/VDE 3693 Blatt 1:2016–08: Verein Deutscher Ingenieure, 2015 Virtuelle Inbetriebnahme – Modellarten und Glossar. <http://www.beuth.de>
6. Günther FC (2017) Beitrag zur Co-Simulation in der Gesamtsystementwicklung des Kraftfahrzeugs. TU München. München, Univ., Diss, München, S 2017
7. Scheifele S (2019) Generierung des Digitalen Zwillings für den Sondermaschinenbau mit Losgröße 1. Stuttgart, Fraunhofer Verlag. Stuttgarter Beiträge zur Produktionsforschung 107. Stuttgart, Univ., Diss., 2019. ISBN 978-3-8396-1618-5
8. Scheifele C (2019) Plattform zur Echtzeit-Co-Simulation für die virtuelle Inbetriebnahme. Stuttgarter Beiträge zur Produktionsforschung 95. Stuttgart, Univ., Diss., 2019. ISBN 978-3-8396-1534-8. Fraunhofer, Stuttgart
9. TwinStore – Online Plattform für digitale Zwillinge. <http://www.twinstore.de>
10. Blochwitz T et al (2012) Functional mockup interface 2.0: The standard for tool independent exchange of simulation models. Proceedings of the 9th International MODELICA Conference; September 3–5; 2012; Munich; Germany. No. 076. Linköping University Electronic Press

Open Access Dieses Kapitel wird unter der Creative Commons Namensnennung 4.0 International Lizenz (<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.de>) veröffentlicht, welche die Nutzung, Vervielfältigung, Bearbeitung, Verbreitung und Wiedergabe in jeglichem Medium und Format erlaubt, sofern Sie den/die ursprünglichen Autor(en) und die Quelle ordnungsgemäß nennen, einen Link zur Creative Commons Lizenz beifügen und angeben, ob Änderungen vorgenommen wurden.

Die in diesem Kapitel enthaltenen Bilder und sonstiges Drittmaterial unterliegen ebenfalls der genannten Creative Commons Lizenz, sofern sich aus der Abbildungslegende nichts anderes ergibt. Sofern das betreffende Material nicht unter der genannten Creative Commons Lizenz steht und die betreffende Handlung nicht nach gesetzlichen Vorschriften erlaubt ist, ist für die oben aufgeführten Weiterverwendungen des Materials die Einwilligung des jeweiligen Rechteinhabers einzuholen.

